

Prefácio



Bem-vindo ao nosso guia. A nossa intenção é que este guia se transforme em um manual completo para auxiliá-lo na instalação do Xoops. Entretanto, esta versão é mais limitada. **Por enquanto este guia abordará somente os passos que compreendem uma instalação totalmente nova do Xoops e ainda pressupõe que você já tenha instalado e configurado o seu ambiente de trabalho (PHP, MySql e Apache).**

Em outras palavras, este guia é o irmão crescido do arquivo "**INSTALL. HTML**" que vem junto com a distribuição do XOOPS. Aceitem as nossas desculpas pelo inconveniente, mas é este o estado atual do desenvolvimento.

Existe também uma versão em html puro deste arquivo . Para uma melhor visualização deste guia, recomendamos uma resolução de tela de 1024 x 768.

Pretendemos desenvolver uma série de documentos básicos como este, criando um grande e útil repositório para todos os usuários. Infelizmente nosso tempo não tem sido o suficiente. Portanto, por favor, sejam pacientes. Podemos garantir que valerá a pena.

Gostaríamos de ressaltar que todos os comentários, revisões, opiniões ou qualquer retorno que vocês possam nos dar, serão de grande auxílio em nossa tarefa de transformar este guia em uma ferramenta cada vez mais útil para todos os usuários do Xoops.

Atenciosamente,

Equipe de Documentação

[XoopsTotal - A sua casa em Xoops](#)

Obs.: Este documento foi adaptado do original desenvolvido por [The Xoops Documentation Team](#)

Introdução - É tempo de começar

Embora o título deste documento seja **Guia de Instalação Xoops**, gostaríamos de ressaltar que abordaremos apenas as etapas necessárias para a **primeira instalação de seu Site Xoops**, executadas pelo **Wizard de Instalação**. Portanto:

- Este guia não dirige-se às necessidades das pessoas que estejam executando uma atualização de sua instalação.
- Supõe-se que você já tenha um ambiente de trabalho, Local ou Remoto.

Ao mesmo tempo que tentaremos guiá-lo através da instalação, daremos também alguns indicadores úteis sobre como o XOOPS trabalha. Seguindo este guia, você poderá instalar seu site XOOPS com segurança e certamente terminará conhecendo bem mais sobre o sistema do que se simplesmente preenchesse os espaços em branco e clicasse sobre a tecla **Seguinte**.

Ainda aqui? Bem, isto quer dizer que você deseja instalar um Site XOOPS, que esta será uma primeira instalação e que você já tem ambiente de trabalho. Isto é, você já tem um lugar para executar em conjunto o web server **Apache**, o gerenciador de base de dados **MySQL** e a linguagem de script **PHP**, em um Linux ou em uma plataforma Windows, em sua máquina local ou em um Servidor Remoto.

Até a data de hoje (12/04/2004), a última versão do XOOPS é a 2.0.6, com duas opções de download. Uma como arquivo TAR (1.216 kb, a melhor compressão) e a outra como um arquivo ZIP (1.844kb), assim a primeira coisa a fazer é descompactar o arquivo em algum diretório local. Vamos começar?

- **docs** , um lugar onde você pode ler o registro de alterações, a licença de GNU/GPL, arquivos de créditos e o HTML da instalação original
- **extras**, onde você tem uma opção para exibir seu formulário de login pop up , bem como outra versão do tema de x2t. Por que esta segunda versão? Porque aqui inclui-se o **Conjunto de Templates**, não apenas o arquivo de temas. Inclui também alguns "goodies" extras, tais como um template para exibir sua notícia em um formato de duas colunas;
- **html**, contém todo o código de seu Site Xoops.

Agora é hora de fazer o download da pasta **portuguesebr** que contém a tradução para o português do brasil. Essa tradução foi realizada pela equipe de Tradução do Xoops Total. Pegue [aqui](#) este arquivo. Após realizar o download, descompacte o mesmo e copie o conteúdo p/ dentro da pasta HTML que foi criada quando vc descompactou o **XOOPS 2.0.6**.

A comunidade Xoops Total lançará nos próximos dias um pacote completo do Xoops incluindo a pasta portuguesebr, a qual conterá a tradução para o português do Brasil. Acesse sempre <http://www.xoopstotal.com.br/modules/mydownloads/> para acompanhar a disponibilização de arquivos para download.

Agora para a iniciar sua instalação, você tem que copiar todo o conteúdo do diretório HTML para o diretório raiz de seu ambiente. O que é isso mesmo?

Se você estiver instalando em uma máquina local, isto significa copiar todo o diretório HTML para o diretório onde seu web server procurará os arquivos. Por exemplo, meu ambiente de teste é um pacote que eu obtive do Apache Friends, chamado WAMPP1. Em muitos destes pacotes, a raiz (root) é um diretório chamado htdocs, assim a primeira etapa é copiar todo o conteúdo da pasta HTML de modo que este fique dentro do diretório htdocs. Pronto? Mude agora seu nome para xoops, por exemplo. Isto implica que ao executar localmente, você terá que digitar <http://localhost/xoops> para acessar seu Site XOOPS.

Agora, se você estiver instalando seu site em um Servidor Remoto, você terá que fazer o upload do diretório **HTML** para um dos diretórios que você tenha acesso. Neste caso, você terá provavelmente uma pasta **public_html**, sendo este o lugar para onde precisará fazer o upload do diretório **HTML**. Outra vez, após o upload (realizado provavelmente com um software cliente de **FTP**), mude o nome desta pasta para **xoops**. Desde que você tenha instalado em sua pasta raiz, você acessará seu site digitando em seu browser **<http://www.yoursite.com>** .

Bem, agora estamos prontos para começar a instalação do XOOPS. Para fazê-lo, aponte seu browser para o diretório que você criou, isto é, digite **http://localhost/xoops** se você estiver em sua máquina local, ou **http://www.yoursite.com** se você instalou em um servidor remoto. Se tudo correr bem, isto despertará o "Espírito Xoops", e o sistema executará o arquivo **index.php**. Ao fazer isto, a primeira coisa que ele fará será incluir o arquivo **mainfile.php** que é o arquivo responsável pela configuração de muitos parâmetros do sistema. Este arquivo contém uma referência pra outro arquivo: **install/index.php**. Em poucas palavras, isto significa que o arquivo inicia o *Wizard de Instalação do XOOPS*. E assim o divertimento começa.

O wizard abre em seu browser uma página com o seguinte conteúdo:

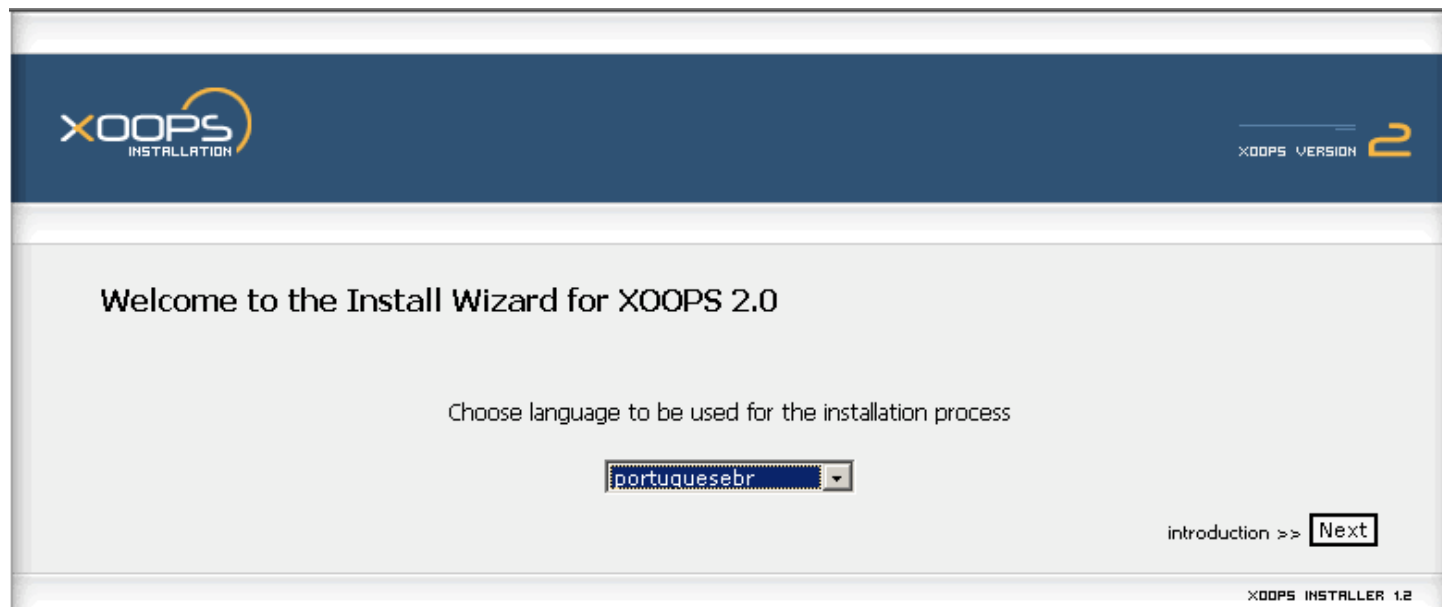


Figura 1. Está é a página de boas vindas do *XOOPS Install Wizard*.

Como você pode ver, a idéia aqui é ter instaladores diferentes para cada idioma. Se por alguma razão você necessitar instalar em um idioma diferente, copie a pasta "**english**" localizada dentro de "**install/language**" e renomeie a cópia para outro idioma, por exemplo, espanhol. Traduza então os arquivos que estão dentro e envie-nos seus arquivos traduzidos para incluirmos em um repositório para serem usados futuramente em diferentes idiomas de instalação.

Tudo isto necessita ser feito antes da instalação, assim quando o **wizard** ler os arquivos, ele estará ciente que há mais de um idioma para se usar durante a instalação.

Mas não vamos gastar mais tempo com isto. Desde que você já esteja pronto para instalar seu XOOPS, basta apenas clicar no botão rotulado **Prosseguir**. Uma outra tela aparecerá com um conteúdo introdutório. Lá você poderá ler o que é XOOPS, os termos de sua licença, suas exigências de ambiente e, o mais importante, as coisas que você precisa ter prontas e resolvidas antes que a instalação real comece. Muitos usuários de primeira instalação não se dão ao trabalho de ler estes cinco pontos curtos e seguem assim, no abismo profundo e tortuoso da incerteza, apenas por não ler este material. Veja a tela:

Bem-vindo ao assistente de instalação do XOOPS 2.0.6

O que é?

XOOPS é um sistema de publicação para a criação de sites dinâmicos, é de código livre e concebido usando programação PHP orientada a objetos. XOOPS é ideal para a criação de portais, sites de notícias, intranets ou weblogs, de pequena a grande escala.

XOOPS é lançado sob os termos da licença GNU (GPL).

Requisitos:

- Servidor web (Apache, IIS, Roxen, etc).
- PHP 4.1.1 ou superior.
- Banco de dados MySQL v3.23.XX.

Antes de instalar:

- Prepare o servidor web e o servidor mysql.
- Crie um banco de dados.
- Prepare uma conta de usuário que tenha acesso ao banco de dados criado.
- Conceda permissões de escrita aos diretórios 'uploads/', 'cache/' e 'templates_c/' e ao arquivo 'mainfile.php'.
- Habilite os cookies e o JavaScript de seu navegador de Internet.

Instalação:

Siga as indicações deste guia de instalação. Clique em 'Prosseguir' para continuar.

Verifique as permissões dos arquivos >>

Prosseguir

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 2. Esta página explanatória inclui informações **cruciais** sobre as coisas que precisam estar lá para que a instalação funcione.

Deixe-nos rever cada um destes cinco pontos:

Primeiro ponto: "Instalar o servidor WWW, o PHP e o usuário da base de dados corretamente". Isto significa que você precisa estar certo que seu Web Server esteja ativo, que pode processar arquivos PHP e que está rodando o Server MySQL. Você também precisa saber os detalhes para conectar-se à base de dados. Ou seja você necessitará de um nome de usuário e uma senha.

Segunda ponto: "prepare uma base de dados para seu Site XOOPS". Cuidado! Isto poderá dar uma impressão errada. Caso esteja instalando **localmente**, você não precisa criar previamente a base de dados, já que o wizard fará isto para você. Entretanto, caso esteja instalando em um servidor remoto, você **precisa** criar a base de dados antes da instalação do XOOPS. Isto porque a maioria dos provedores não o deixará criar facilmente a bases de dados; você tem que usar suas ferramentas (geralmente, um painel de controle como o phpMyadmin, MySQLFront, etc.) para fazer isto. Assim neste caso você necessitará ter a base de dados criada, e necessitará saber o usuário e a senha necessários para comunicar-se com essa base de dados.

Terceiro ponto: "Preparar a conta de usuário e conceder ao usuário o acesso à base de dados". Este cuidado já foi tomada nas etapas passadas, se você souber os detalhes sobre como editar os índices da base de dados, ou se você tiver o acesso a raiz no caso de uma instalação local, você está pronto para prosseguir.

Quarto ponto: "Marque os diretórios " uploads /" , " cache/ " , " templates_c/" e o arquivo "mainfile.php" como "graváveis"(chmod 777, chmod 666,veja em "Permissões de Arquivos"). Isto é negligenciado muitas vezes. Estes três diretórios e este arquivo devem ser editáveis, você precisa ter privilégios de escrita sobre eles. Na parte seguinte deste guia nós iremos detalhar individualmente cada uma destas opções.

Quinto ponto: "Habilite os cookies e o Javascript de seu browser". Muitas das opções do XOOPS requerem o uso de cookies. Se você os tiver desabilitados, seu Site XOOPS falhará misteriosamente. O mesmo é verdadeiro para o Javascript; você necessita dele para executar muitas funções do núcleo do XOOPS.

Portanto, você precisa ter resolvido todos estes pontos antes de tentar a instalação. Quando estiver pronto, é hora de clicar sobre a opção **Prosseguir**. Isto levará você à tela seguinte. Nós também precisamos ir para o capítulo seguinte deste guia.

Permissões de Pastas - Deixe-me escrever, certo?

Nós iniciamos o processo que examina os tópicos mencionados na quarto ponto. Recorda? É isto que foi dito sobre marcar determinadas pastas e um arquivo como graváveis. Deixe-nos mostrar o que acontece se você não o fizer.

O primeiro diretório que precisa de permissões de escrita é **"uploads/"**. isto porque é neste diretório que você colocará as imagens para seu site. E para fazer um site bonito e funcional, você precisará fazer upload de muitas imagens.

Se esta pasta não tiver permissão de escrita, isto ocorrerá:



Figura 3. Está é a tela que você verá se a pasta **uploads/** for somente leitura.

Como tornar está pasta gravável? Em ambientes Windows, clique com o botão direito do seu mouse sobre o arquivo ou diretório que deseja alterar, selecione "Propriedades" e certifique-se que a opção "Somente Leitura" não esteja selecionada. Pode-se ainda usar o comando **attrib** do DOS ou outro utilitário. Em ambientes Linux, você precisa ajustar a permissão na pasta para 777, usando o comando **chmod**. Se o site está instalado em um servidor remoto, você pode fazer isto usando um cliente de FTP. Se por exemplo, você estiver usando WS_FTP (um programa completamente comum), posicione seu cursor no diretório desejado, clique no arquivo com o botão direito do mouse e você verá o comando **chmod** para aplicar no diretório. Abrirá uma janela com as nove caixas de verificação: todas precisam ser marcadas.

Deixe-nos prosseguir. O próximo diretório que precisa de permissões de escrita é **"cache/"**. Porque? Porque esta pasta conterá nada mais nada menos do que a estrutura inteira do menu administrativo de seu site. Assim se você quiser ter algum controle sobre seu site, você precisa de permissão para poder escrever aqui. Quando o **"cache/"** não é grável, você verá um aviso verde de perigo avisando que esta é a primeira vez que você acessa a seção admin, mesmo que você já tenha estado lá por milhões de vezes. Portanto, certifique-se de que a permissão de escrita esteja habilitada.

Se esta pasta não tiver permissão de escrita, isto ocorrerá:



Figura 4. Está é a tela que você verá se a pasta **cache/** for somente leitura.

O terceiro diretório que precisa de permissões de escrita é "**templates_c/**". Neste diretório você terá os caches dos templates de seu site.. Isto significa que para seu site funcionar em velocidade total, você deverá poder escrever aqui. Se esta pasta não tiver nenhuma permissão de escrita, isto acontecerá:



Figura 5. Está é a tela que você verá se a pasta **templates_c/** for somente leitura.

O último da lista de permissões de escrita é o arquivo **mainfile.php**. Esta fase também é crucial, já que o arquivo conterá, após a instalação, muitos dos parâmetros gerais do sistema, como você verá depois da instalação do XOOPS . Descobriu o motivo do arquivo "**mainfile**" (**arquivo principal**) ter este nome? Ele é essencial para que seu site Xoops funcione. Qualquer alteração desastrada neste arquivo colocará sob risco o seu site inteiro.

Se esta pasta não tiver permissão de escrita, isto ocorrerá:



Figura 6. Está é a tela que você verá se arquivo **mainfile.php** for somente leitura.

Eu devo advertí-lo. Você pode prosseguir com a instalação mesmo que veja uma destas luzes de advertência vermelhas. O wizard continuará. Entretanto, algumas etapas adiante, você com certeza colidirá com algum obstáculo. Caso o XOOPS não encontre as permissões necessárias, ele não consegue fazer o que precisa ser feito. Assim se você ver alguns destes sinais vermelhos, corrija a situação e atualize a tela. O que você precisa ver para prosseguir com tranqüilidade, é algo assim:



Figura 7. A tela que você desejará ver, cheia de luzes verdes dizendo "siga em frente".

Caso você veja esta tela durante a instalação, parabéns! Você tem as permissões de escrita e está convidado para continuar instalando o XOOPS. Para isso, clique outra vez no botão **Prosseguir**.

Configurações Gerais - Sobre o primeiro obstáculo

É tempo de começarmos a configurar o Site Xoops. Desde que já tenha as permissões de pastas corretas, é hora de fornecer ao wizard informações sobre você, começando com o usuário com acesso sobre a base de dados e depois, algumas informações gerais.. Esta é a tela que você vê agora:

Configuração Geral

Banco de dados

Escolha o tipo de banco de dados a ser utilizado

mysql

Servidor do banco de dados

Endereço do servidor do banco de dados.

localhost

Nome de usuário do banco de dados

Nome de usuário do banco de dados

Adriana

Senha do banco de dados

Senha do banco de dados

Nome do banco de dados

O nome do banco de dados no servidor. O assistente de instalação tentará criar o banco de dados se ele não existir.

Portal

Prefixo da tabela

Este prefixo será adicionado a todas as novas tabelas criadas para evitar conflitos com o banco de dados. Se você não tiver certeza, use o prefixo padrão.

xoops

Você usa conexão permanente?

O padrão é

Sim Não

Caminho físico do XOOPS

Caminho físico do seu diretório principal do XOOPS SEM a barra invertida.

C:/Easyserv/Apache/htdocs/Porta

Caminho virtual do XOOPS (URL)

Caminho virtual do diretório principal do XOOPS SEM a barra invertida.

http://localhost/portal/html

Confirmar >>

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 8. Nesta tela você digitará as informações para acessar sua base de dados.

O primeiro campo é apenas um lembrete de que XOOPS já planeja o futuro, já que até agora, há somente suporte para Server MySQL. Assim você não precisa escolher. Se você não vir a opção do "mysql", algo realmente estranho está acontecendo. Seria altamente recomendável que você reenviasse o pacote completo antes de tentar fazer qualquer outra coisa. Você deve ver lá esta opção, mesmo que não tenha poder algum sobre ela.

No campo seguinte você define o nome da base de dados Xoops, use um nome que lhe faça algum sentido. Em seguida vem o nome do host da base de dados do MySQL. Lê-se já **localhost** e existe uma grande possibilidade que isto seja tudo que você precisará. Deixe-o então como está. Que acontece se você escrever aqui algo diferente? O wizard o deixará continuar com a instalação, mas algumas etapas adiante, você estará parado na seguinte tela:

The screenshot shows the 'Verificar o banco de dados' (Check database) screen. At the top, there is a red error message: 'Não foi possível se conectar ao banco de dados.' (It was not possible to connect to the database.) Below this, a message says: 'Por gentileza, verifique a configuração do banco de dados.' (Please check the database configuration.) At the bottom, there are two buttons: 'Retornar << Recomeçar' (Return << Restart) and 'Atualizar' (Update). The XOOPS logo and version information are visible at the top and bottom of the window.

Figura 9. Se você não puder conectar-se ao Server MySQL, está será a tela que você verá.

Agora entre com o nome do usuário da base de dados. Recorda o que você leu lá atrás na página de **introdução**? Sim: é hora de usar esse conhecimento. Se você estiver instalando localmente, você provavelmente está utilizando o usuário chamado **root**, deste modo este é o nome para se escrever neste campo. Se você for um usuário mais experiente de MySQL, talvez já tenha usuários diferentes com níveis de acesso diferentes. Se este for o caso, preencha o espaço em branco com o nome do usuário que você criou para administrar sua base de dados do XOOPS. Se você estiver instalando em um host remoto, você certamente teve que criar a base de dados antes da instalação e portanto, já tem um nome de usuário.

Em seguida vem a senha que o usuário empregará para acessar as tabelas do XOOPS. Outra vez, se você estiver instalando localmente, você sabe a senha que você usa para acessar o MySQL, e se estiver instalando em um host remoto, você precisa digitar a senha que definiu na criação da base de dados.

No campo seguinte você define o nome de sua base de dados XOOPS. Use um nome que lhe faça o sentido, principalmente se você instalar localmente e tiver muitos sites que funcionem juntos. Você pode querer tentar nomes curtos, embora o XOOPS "prefixará" cada nome com a string contida no campo seguinte, "prefixo tabela". Naturalmente você pode mudar o prefixo usado em suas tabelas, mas esteja certo de lembrá-lo mais tarde. Você pode deixar a opção recomendada. Embora o campo diga **xoops**, realmente o prefixo adicionado a cada tabela é **xoops_**, com um "underscore" na extremidade.

Em seguida vem uma pergunta **"Sim/Não"** sobre usar conexões permanentes em sua base de dados MySQL. A opção padrão é **"Não"**, e há uma razão para isto. Não detalharemos isto aqui, mas se você quiser uma explicação mais clara, há uma explicação muito boa aqui: ["Boletim de Notícias MySql - Usando conexões permanentes com o MySql"](#). Meu conselho? Deixe-o em **"Não"**.

Vêm então, as duas maneiras de você acessar o seu site XOOPS: o caminho **físico**, isto é, a estrutura da pasta que aponta ao diretório onde você instalou tudo, e o caminho **virtual**, isto é, a URL que você usará para acessar seu site. Como você pode ver no ambiente de exemplo, o caminho físico é **c:/easyserv/apache/htdocs/portal/html**, isto significa que o software está instalado em um diretório chamado **html**. Em um ambiente UNIX, isto atinge geralmente a raiz do root que em uma instalação típica, lê-se algo como **/home/yoursite/public_html**. Esteja certo de entrar com os caminhos corretos.

Se você escrever o caminho errado para seu Site XOOPS, o wizard será esperto bastante para alertá-lo. Isto é o que você verá eventualmente se os caminhos não estiverem corretos.

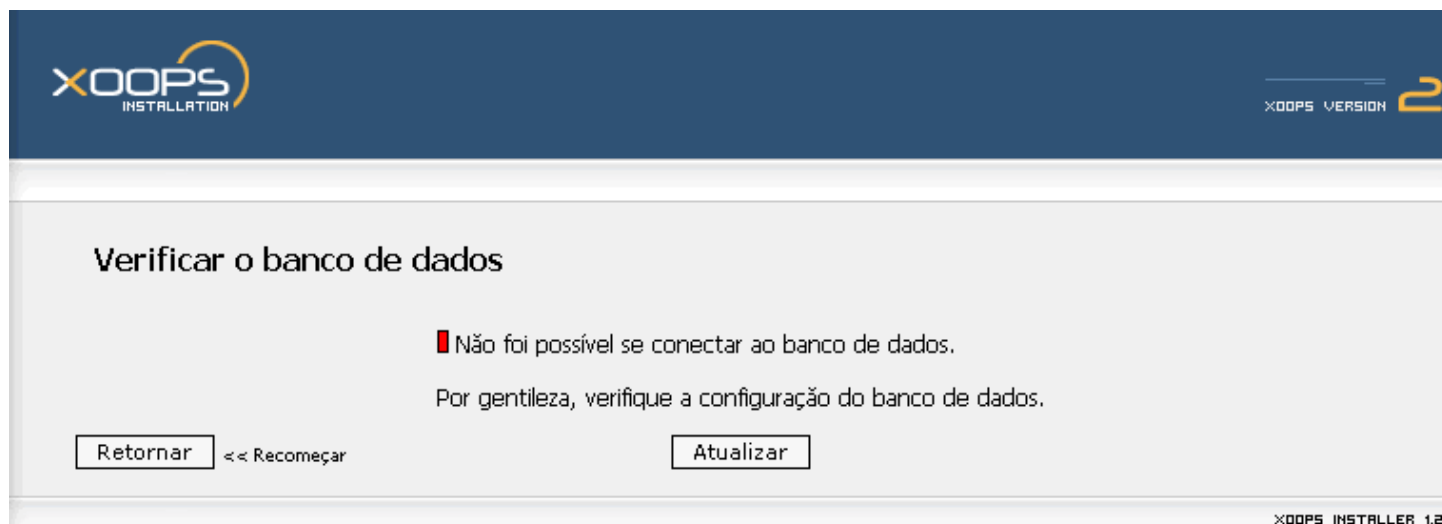


Figura 10. Alerta!! Você informou erradamente o caminho de sua instalação XOOPS. Você precisa retornar e corrigir isto.

Se você prosseguir sem corrigir o erro, você terminaria vendo uma tela assim:

Verificar o banco de dados

- O xoops se conectou ao banco de dados com sucesso.
- O banco de dados Portal existe, e uma conexão foi realizada com sucesso.
- Tabelas do XOOPS2 já estão presentes em seu banco de dados.

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 11. Você foi demasiadamente longe. Agora você precisa reiniciar a instalação.

Nesta tela você vê uma mensagem indicando que as tabelas do XOOPS já foram escritas. Que aconteceu aqui? Você foi adiante sem reparar algum erro, criou as tabelas e reiniciou então o processo no wizard, **quando as tabelas já tinham sido criadas**. Se você chegou neste ponto, você terá que literalmente começar tudo de novo. Isso significa que usando sua ferramenta de base de dados de sua escolha (provavelmente **MySQLAdmin, PHPMyAdmin, SqlFront**, etc) você deverá **excluir(drop)** as tabelas e começar o processo novamente. Veja que por essa e outras razões, é extremamente importante ter **sempre todas as luzes verdes** durante a instalação.

Em seguida vem a URL e esta deve ser muito fácil de preencher. Se você estiver instalando localmente e tiver copiado o XOOPS para a pasta **xoops**, a URL será **http://localhost/xoops**. Prestou atenção? **Sem barra no final (localhost/xoops/)**. Se você adicionar uma barra no final, seus caminhos conduzirão a parte alguma e você arruinará sua instalação. Portanto, **sem barra no final**. Tudo bem?

Muito bem. Agora você tem todos os campos preenchidos e está pronto para continuar. Então, clique em **Prosseguir**. Isto o levará a uma tela de confirmação das informações digitadas até aqui, permitindo ainda uma chance de corrigir algo errado. Esta é a tela de confirmação que você verá:

Por gentileza, confirme os dados enviados:

Banco de dados	mysql
Servidor do banco de dados	localhost
Nome de usuário do banco de dados	Adriana
Senha do banco de dados	
Nome do banco de dados	Portal
Prefixo da tabela	xoops
Voce usa conexão permanente?	Não
Caminho físico do XOOPS	C:/Easyserv/Apache/htdocs/Portal/html
Caminho virtual do XOOPS (URL)	http://localhost/portal/html

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 12. É bom certificar-se que tudo está correto. Se não você deve retornar.

Uma vez que você leu com cuidado e está de acordo com os valores que digitou, clique outra vez na tecla **Prosseguir**. Esta ação o levará para uma tela informativa como esta:



Figura 13. Os dados que você digitou foram gravados com sucesso.

Façamos uma pausa para vermos o que aconteceu. Primeiramente, o wizard verificou o arquivo **mainfile.dist.php** e então faz um cópia do mesmo renomeando-o para **mainfile.php**. Para que isto? Para ter uma estrutura correta dos arquivos de configuração. Se você der uma olhada no arquivo **mainfile.dist.php**, verá que ele tem uma série de variáveis declaradas e portanto os valores são genéricos. Agora o arquivo está pronto para o XOOPS escrever estes valores atualizados e tirados.....adivinha de onde? Você adivinhou! Da página que você acabou de preencher.

- o valor que você digitou no **XOOPS para o caminho físico** é atribuído a variável **XOOPS_ROOT_PATH**.
- O valor que você digitou no **XOOPS para caminho virtual (URL)** é atribuído a variável **XOOPS_URL**.
- O valor que você digitou em **base de dados** é atribuído a variável **XOOPS_DB_TYPE**.
- valor que você digitou (ou deixou em branco) para o **prefixo da tabela** é atribuído a variável **XOOPS_DB_PREFIX**.
- O valor que você digitou no **servidor da base de dados** é atribuído a variável **XOOPS_DB_HOST**.
- O valor que você digitou em **nome do usuário base de dados** é atribuído a variável **XOOPS_DB_USER**.
- O valor que você digitou na **senha da base de dados** é atribuído a variável **XOOPS_DB_PASS**.
- O valor que você digitou em **nome da base de dados** é atribuído a variável **XOOPS_DB_NAME**.
- O valor que você escolheu na **conexão permanente** (onde sim = 1 e não = 0) é atribuído a variável **XOOPS_DB_PCONNECT**.
- O wizard atribui por padrão, o **valor 1** para indicar o grupo de usuários chamado (**webmasters**), este valor é armazenado na variável **XOOPS_GROUP_ADMIN**.
- O wizard atribui por padrão o **valor 2** para indicar o grupo de usuários chamado **usuários registrados**, este

valor é armazenado na variável **XOOPS_GROUP_USERS**.

- O wizard atribui por padrão o **valor 3** para indicar o grupo de usuários chamado usuários anônimos, este valor é armazenado na variável **XOOPS_GROUP_ANONYMOUS**.

E todos estes valores ou atribuições foram gravados no arquivo **mainfile.php**. Você poderá ver quando terminar a instalação. Como você pode observar, estes valores não são insignificantes: estes valores definem o acesso à sua base de dados e os caminhos usados para alcançar este local. A falha nisto impedirá que você acesse o seu site. Se tudo que você vê for uma bateria agradável de luzes verdes, você está pronto para continuar. É só clicar no botão **Proseguir**.

Caminho e URL

Esta parte da instalação deve ser bem simples, já que você não tem que fazer nada. Se você fez as coisas certas até agora, esta é a próxima tela que verá: uma linda tela cheia de luzinhas verdes indicando que você escreveu corretamente o **caminho físico** e o **virtual**.

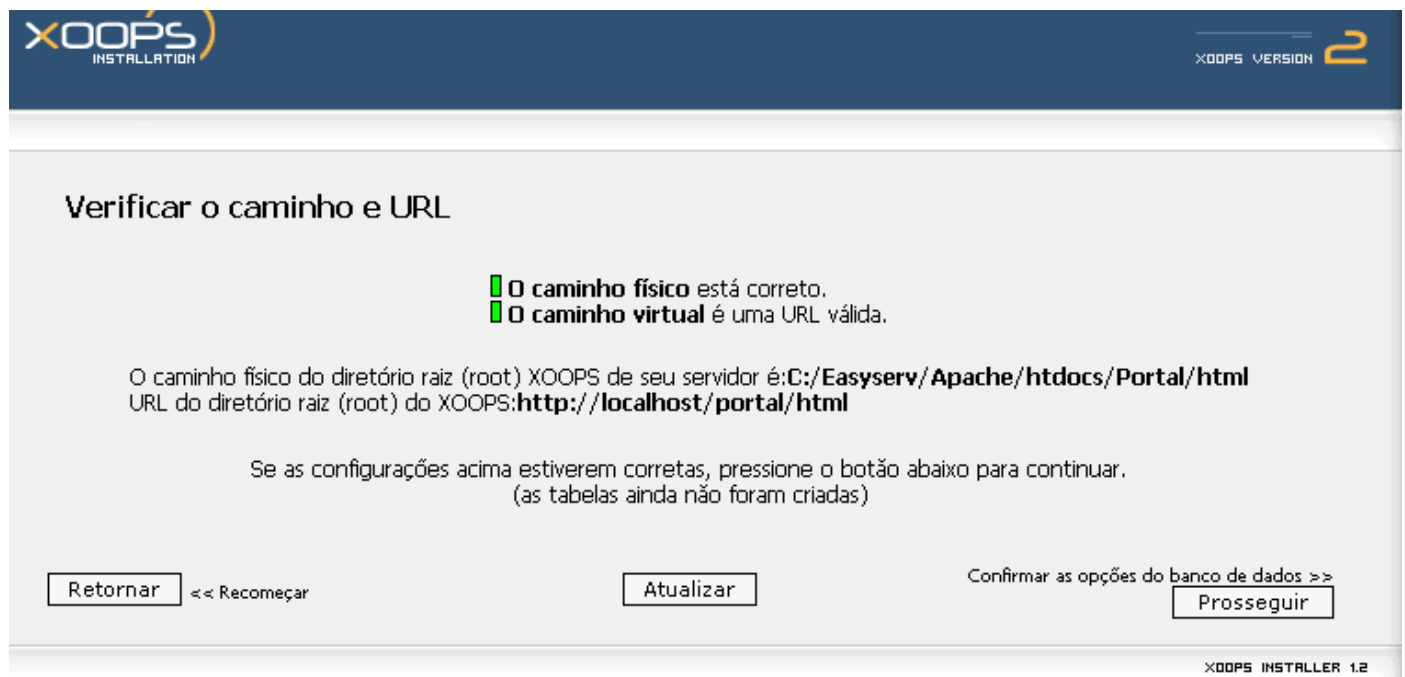


Figura 14. A tela que você quer ver, com ambos os caminhos escritos corretamente.

Nós já vimos como a tela se parece quando você insere um caminho físico incorreto. E se você se confundir com a URL? O que você verá será uma tela como essa:

Verificar o caminho e URL

- O caminho físico está correto.
- O caminho virtual não é uma URL válida.

O caminho físico do diretório raiz (root) XOOPS de seu servidor é: **C:/Easyserv/Apache/htdocs/Portal/html**
URL do diretório raiz (root) do XOOPS: **http://localhost/portal/**

Se as configurações acima estiverem corretas, pressione o botão abaixo para continuar.
(as tabelas ainda não foram criadas)

<< Recomeçar

Confirmar as opções do banco de dados >>

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 15. Bip! Você escreveu uma URL incorreta no campo "Caminho Virtual". Volte e corrija este erro!

Esta foi fácil! Presumindo que você veja as "luzes verdes" aqui, tudo o que falta fazer é clicar em "Prosseguir". E nós também precisamos ir para o capítulo seguinte deste guia. Chegou a hora de testar as informações que você acabou de escrever no arquivo "**mainfile.php**".

Configurando a base de dados

Deixe-nos vêr se as informações que você forneceu sobre sua base de dados estão corretas. Na primeira tela abaixo você verá o que inseriu na tela geral de configuração:

Confirmar as opções do banco de dados

Servidor do banco de dados	localhost
Nome de usuário do banco de dados	Adriana
Nome do banco de dados	Portal
Prefixo da tabela	xoops

Se as configurações acima estiverem corretas, pressione o botão abaixo para continuar.
(as tabelas ainda não foram criadas)

<< Recomeçar

Verificar o banco de dados >>

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 16. Aproveite esta chance para conferir se os dados que digitou estão corretos.

Se todos os dados estiverem corretos, clique em **Prosseguir** e em seguida o wizard tentará fazer duas coisas: primeiramente, tentará conectar o usuário da base de dados, isto é, verificar se o **MySQL Server** está ativo e em execução. Tentará então conectar à base de dados cujo o nome você definiu. Você já viu a tela indicando o erro que ocorre se por alguma razão o **MySQL Server** não estiver sendo executado. na figura 9. Assim, embora isto pareça algo bastante óbvio, por favor esteja certo que você tem o **MySQL Server** ativo ao instalar seu XOOPS.

Supondo que seu Server MySQL esteja corretamente instalado, o wizard tentará acessar a base de dados (chamada **Portal** neste caso). O que acontece agora? Depende. Se você estiver instalando localmente, provavelmente você não criou a base de dados ainda. Nesse caso, você estará visualizando uma tela com uma única luz vermelha:

4Figura 17. Este não é exatamente um erro se você estiver **instalando localmente**. Siga adiante.

O XOOPS não encontrou uma base de dados no Servido por uma simples razão, ainda não existe nenhuma base de dados lá. Assim naturalmente você deve tentar criá-la. Esta tentativa, checará os dados do usuário e da senha da base de dados. Assim clique em **Prosseguir**.

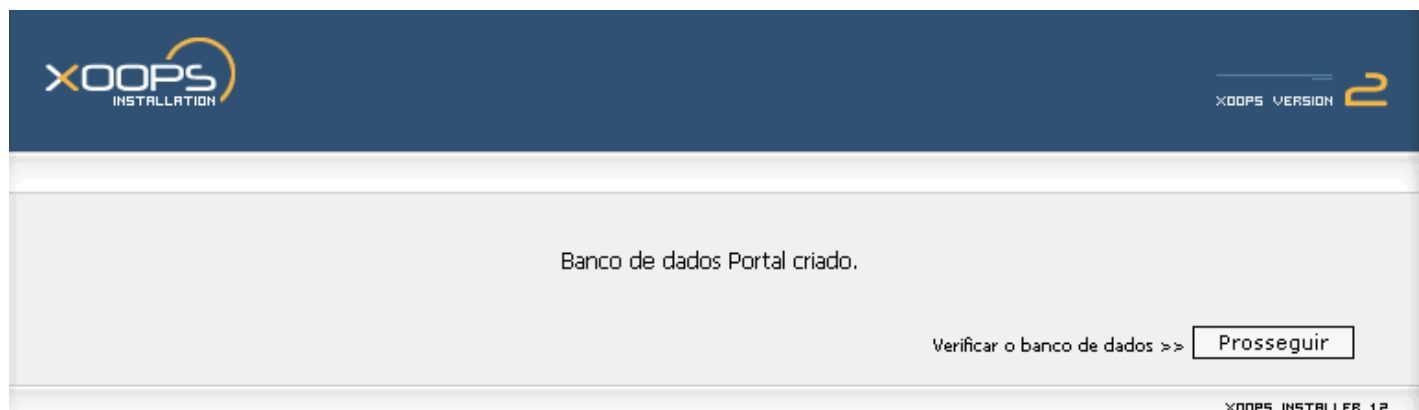


Figura 18. Tudo está correto. Agora você tem uma base de dados em branco instalada.

Agora você tem uma base de dados em branco chamada **Portal** em seu Servidor. Clique você outra vez na tecla **Prosseguir**.

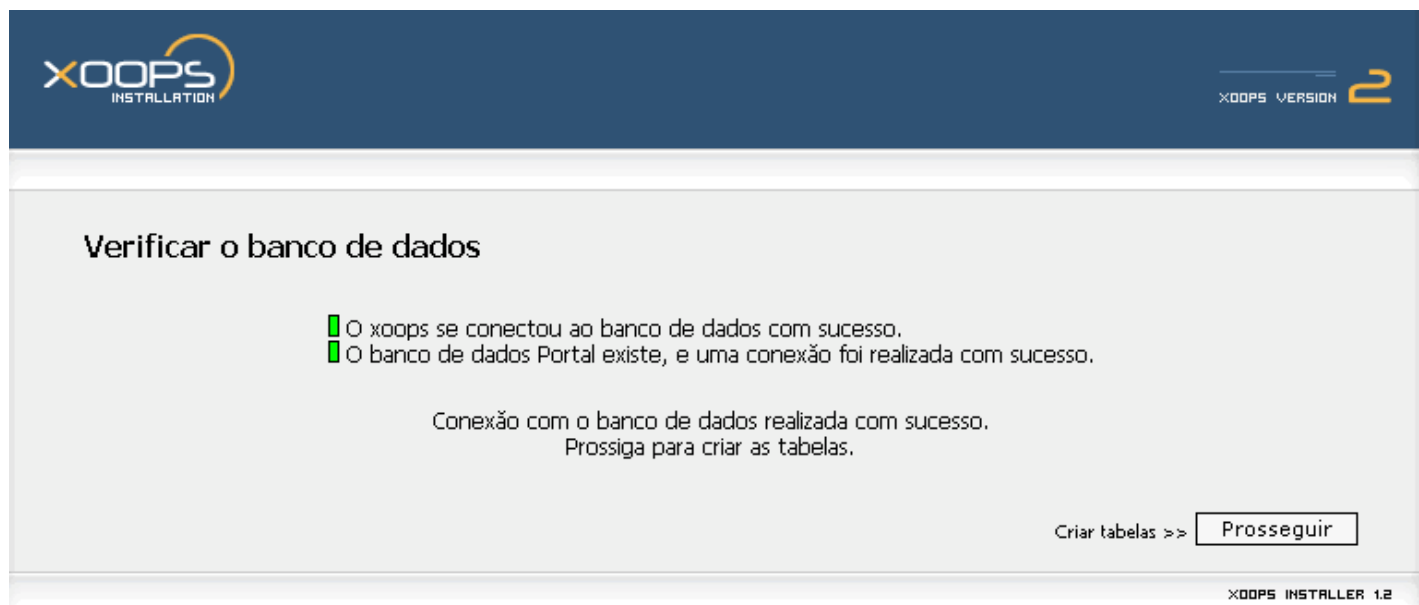


Figura 19. Você está pronto para instalar as tabelas que criam seu site XOOPS.

Caso apareça alguma luz vermelha, algo está errado. Ou seu MySQL não está acessível ou a combinação de usuário/senha que você digitou não tem acesso à base de dados especificada. Mas provavelmente você verá esta tela com duas luzes verdes. Isto significa que você tem um caminho livre e está pronto para prosseguir.

Se você estiver instalando em um servidor remoto, você não verá um bocado sobre criar as tabelas, a não ser que você já tenha feito isto. No entanto, o resultado mais provável é que você veja a tela mostrada na **Figura 19**. Assim não hesite e clique sobre **Prosseguir**.

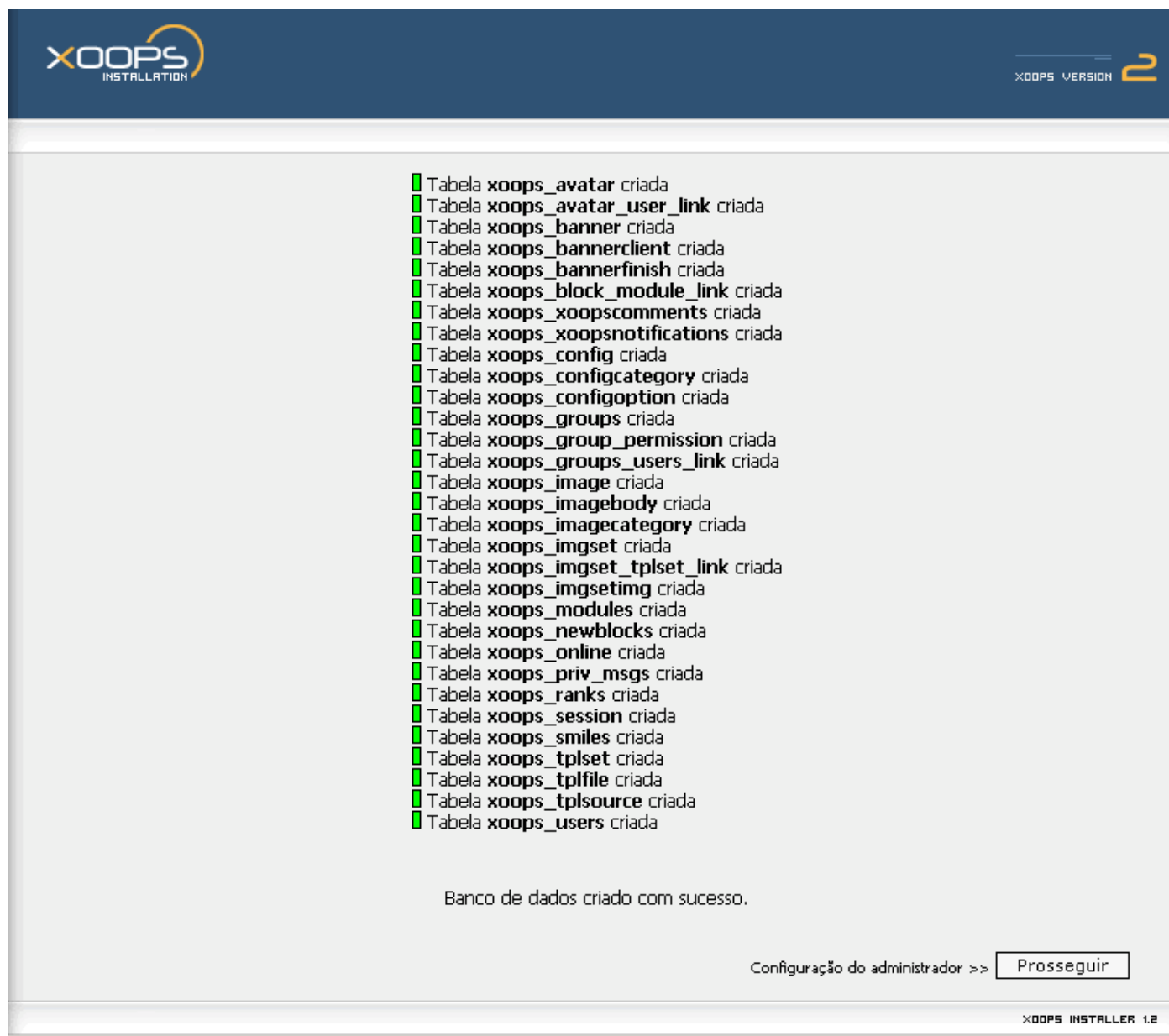


Figura 20. Você tem agora uma base de dados com tabelas.

Esta tela é muito informativa. Ela é um retrato das tabelas que compreendem seu Site XOOPS. Deixe-nos ver o que elas podem nos dizer sobre o XOOPS. A primeira coisa à observar, é: **Site XOOPS tem 31 tabelas definidas**. Tentaremos dar uma definição do que estas tabelas contêm, assim você pode começar a entender um bocado sobre o poder do XOOPS. Vejamos...

- **xoops_avatar** - Armazena a identidade, o caminho e o nome de avatares.
- **xoops_avatar_user_link** - Vincula a identificação de um avatar com uma identificação de usuário, assim cada usuário "conhece" seu avatar.
- **xoops_banner** - Armazena toda a informação sobre um banner específico.
- **xoops_bannerclient** - Armazena toda a informação sobre banner(s) de cliente(s).
- **xoops_bannerfinish** - Armazena toda a informação sobre banners expirados, com sua contagem de visitas.
- **xoops_block_module_link** - Vincula a identificação de um bloco com a identificação de um módulo, assim cada bloco "conhece" o módulo a que pertence.
- **xoops_xoopscomments** - Armazena toda a informação sobre um comentário.
- **xoops_xoopsnotifications** - Armazena toda a informação sobre notificações.
- **xoops_config** - Armazena variáveis gerais de configuração do XOOPS.

- **xoops_configcategory** - Armazena as configurações de categorias.
- **xoops_configuration** - Armazena opções de configuração.
- **xoops_groups** - Armazena a identidade de grupos de usuários.
- **xoops_groupspermission** - Armazena os detalhes das permissões concedidas a cada grupo dos usuários.
- **xoops_groups_users_link** - Vincula uma identificação de usuário com uma identificação de grupo, assim cada grupo "conhece" seus usuários, ou cada usuário "sabe" a que grupo pertence.
- **xoops_image** - Armazena toda a informação sobre uma imagem armazenada no sistema.
- **xoops_imagebody** - Armazena uma imagem, caso você se decida gravar imagens na base de dados.
- **xoops_imagecategory** - Armazena as categorias de imagem que você define no gerenciador de imagem.
- **xoops_imgset** - Armazena a identidade de um grupo de imagens.
- **xoops_imgset_tplset_link** - Armazena uma imagem vinculando-a com uma identificação ajustada no Template, assim Template "sabe" que imagens lhe pertencem.
- **xoops_imgsetimg** - Desconhecido
- **xoops_modules** - Armazena toda a informação sobre um módulo.
- **xoops_newblocks** - Armazena todos os atributos definidos em um bloco.
- **xoops_online** - Mantem a informação sobre usuários on line.
- **xoops_priv_msgs** - Armazena toda a informação sobre uma mensagem confidencial.
- **xoops_ranks** - Mantem os Rank dos usuários definidos na área do admin, para qualificar a participação do usuário no site.
- **xoops_session** - Armazena informações sobre uma sessão.
- **xoops_smiles** - Armazena informações sobre os códigos usados para exibir smilies.
- **xoops_tplset** - Armazena informações sobre um Arquivo de templates.
- **xoops_tplfile** - Armazena os dados de um arquivo que seja parte de um Conjunto de Templates.
- **xoops_tplsource** - Armazena os dados (o código de fonte) de um arquivo que seja parte de um Arquivo de Templates.
- **xoops_users** - Armazena toda a informação sobre um usuário.

Estas são tabelas em branco, prontas para serem utilizadas. Você deve saber que em pouco tempo esta lista crescerá. Por que? Porque a instalação padrão do Xoops instala apenas um módulo: o módulo do sistema. A partir daí, você deve instalar os módulos que você quer ter em seu site... mas vamos em frente. Nós não terminamos ainda de instalar o XOOPS.

Caso não veja todas estas luzes verdes, provavelmente será melhor começar de novo já que não existirão tabelas em sua base de dados. Então, dizendo mais uma vez, se você conhecer o funcionamento do MySQL, você poderá ajustar manualmente as tabelas, importando em sua base de dados o arquivo **install/sql/mysql.structure.sql**. Mas esperamos que você não tenha que fazer isto. Se todas as luzes estiverem verdes, clique sobre a tecla **Prosseguir**.

Configurações do Administrado - Criar seu Super Usuário

Vamos em frente. Agora que as tabelas já foram criadas corretamente e que você clicou sobre a opção **Prosseguir**, é hora de definimos o super usuário do seu Site XOOPS, isto é, o Webmaster. Você verá uma tela como esta:

XOOPS
 INSTALLATION

XOOPS VERSION **2**

Por gentileza, escolha o nome do webmaster do site e sua respectiva senha, e clique no botão abaixo para iniciar a criação das tabelas no banco de dados.

Codiname do webmaster
Endereço de correio eletrônico do webmaster
Senha do webmaster
Confirme a Senha

Inserir informação >>

XOOPS INSTALLER 1.2

Figura 21. Este é o formulário onde você cria o webmaster do seu site.

No campo chamado **Codiname (ou Usuário, Nick, etc) do webmaster** escreva o nome do seu super usuário. Uma escolha comum naturalmente seria **webmaster**, mas você pode ser tão criativo quanto quiser. Preencha então o campo do **Endereço de email do webmaster** com o endereço onde você quer receber os emails enviados ao webmaster. E por último, digite duas vezes a senha que você quer para seu super usuário.

Como **Murphy** estava bem atento, muitas coisas podem eventualmente sair erradas. Uma destas situações é retratada na figura 22. Que aconteceu aqui?

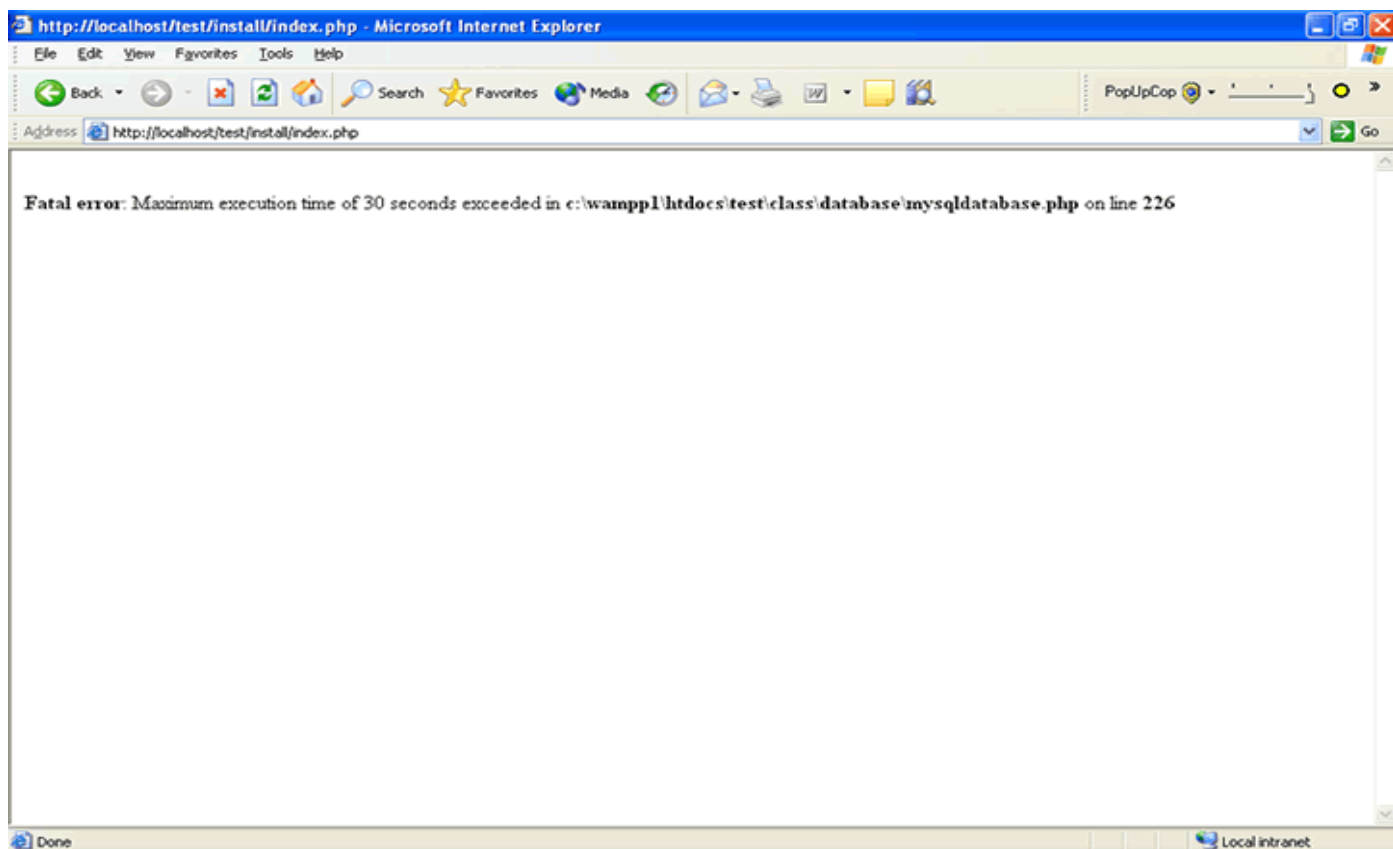


Figura 22. O programa gerou um time out! Provavelmente uma conexão ruim com MySQL Server.

Caso receba uma mensagem como esta, paralize seu Apache Server e também seu MySQL Server. Reinicie o MySQL Server e o Apache.

Se você conseguir reiniciá-los, provavelmente não terá mais problemas.

Uma outra coisa que pode acontecer é quando você digita coisas diferentes nos dois campos da senha. Como o que é digitado nestes campos é imediatamente criptografado, você não saberá que cometeu erros até que veja algo como isto. Esta tela significa que você digitou senhas diferentes neste campos. Retorne e repita ambas as senhas, certificando-se que digitará corretamente desta vez.

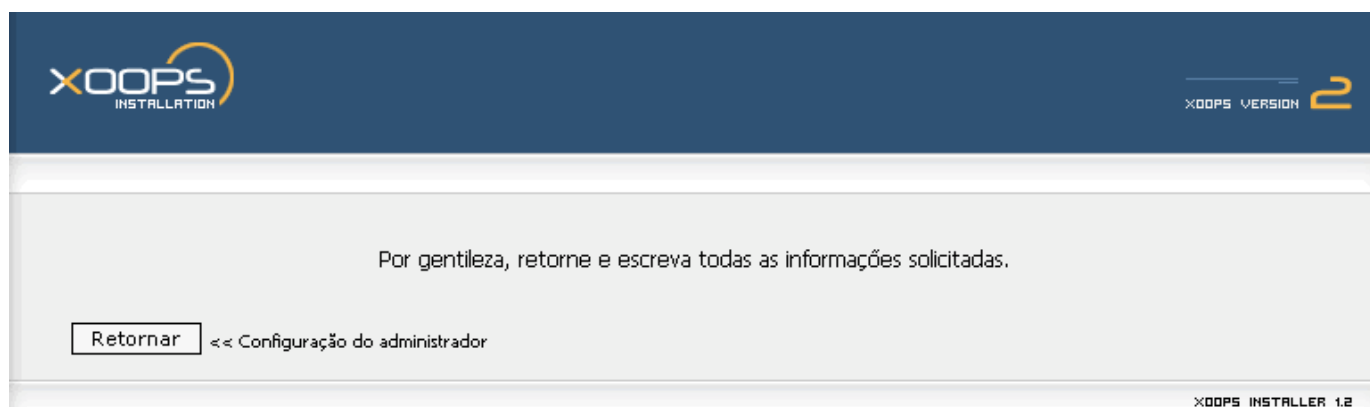


Figura 23. Ops! Ocorreu um erro de digitação em algum ponto. Retorne e tente outra vez.

Se tudo for aprovado, você verá a tela do wizard em ação outra vez. Agora a tela de informação mostrada é esta:



Figura 24. Suas tabelas do banco de dados receberam seus dados iniciais. Você está quase lá!

Como você pode ver, 19 de suas 31 tabelas receberam dados. O que o XOOPS escreveu, onde, e porque? Observe os comentários abaixo (eventualmente podem estar fora de ordem):

- Tabela **xoops_banner** recebeu 3 entradas. Algumas estão localizadas na pasta **images/banners** e são **xoops_banner.gif**, **xoops_banner_2.gif** e **banner.swf**. Agora você sabe que você pode incluir também arquivos flash como banners.
- Tabela **xoops_bannerclient** recebeu 1 entrada. Este cliente em particular não é outro que o próprio Xoops. As três entradas introduzidas na base de dados pertencem ao XOOPS, assim seu site será carregado com os três banners do XOOPS, que naturalmente poderão se mudados para atender suas necessidades.
- Tabela **xoops_block_module_link** recebeu 12 entradas. Isto corresponde as 12 entradas introduzidas também em xoops_newblocks. Isto significa que o módulo do sistema tem 12 blocos definidos: "Menu do usuário", "Login", "Busca", "Esperando conteúdo", "Menu principal", o "Site Info", "Quem está online", "Usuários mais participativos", "Membros novos", "Comentários recentes", "Opções de notificação" e "Temas". Estes são todos os blocos que você pode controlar através de seu Administrador, mas isso é uma outra história.
- Tabela **xoops_config** recebeu 71 entradas. Este é demasiadamente grande para explicar aqui. Se você quiser saber o que está escrito nesta tabela, você pode abrir seu MySQLadmin(ou qualquer outra ferramenta que use para administrar seu BD) para consultar mais facilmente as tabelas ou você pode abrir install/makedata.php e ver lá, nas linhas 151-223, a lista completadas entradas. Se você escolher esta última opção e caso queira saber porque a tela de informações fala de aproximadamente 71 entradas e a lista de entradas introduzidas termina acima, na entrada número 73, eis o motivo: não existe nenhuma entrada numerada 25 e 26, minha suposição é ela foi retirada durante a evolução de XOOPS.
- Tabela **xoops_configcategory** recebeu 6 entradas. Estas categorias são "Configurações gerais", "Configurações dos membros", "Meta-dados e rodapé ", "Palavras censuradas ", "Opções de pesquisa " e "Configuração do correio eletrônico ". Você verá estas opções quando for em "Preferências do seu Site" em "Administração do Sistema", mas outra vez, essa é outra história.
- Tabela **xoops_configoption** recebeu 27 entradas cujos significados você pode ler entre as linhas 43-70 do arquivo **install/sql/mysql.data.sql**. Eles são valores padrão para muitas das opções gerais de seu site.
- Tabela **xoops_groups** recebeu 3 entradas, correspondentes aos três grupos de usuário padrão: webmasters, usuários registrados e usuários anônimos.
- Tabela **xoops_grouppermission** recebeu 40 entradas, que significam isto: 1 deixa webmasters controlar o módulo do sistema, 3 deixam os três grupos lerem o módulo do sistema. Os outros 36 definem, para cada grupo e cada bloco do módulo do sistema, entradas de nível de permissão umas 36 (12 x 3 =).
- Tabela **xoops_groups_users_link** recebeu 2 entradas. Isto significa apenas que um usuário criado (o superuser ou o webmaster) pertencem de uma vez aos webmasters e aos grupos de usuários registrados.
- Tabela **xoops_imgset** recebeu 1 entrada. Isto define a imagem padrão.
- Tabela **xoops_imgset_tplset_link** recebeu 1 entrada. Isto liga o conjunto de imagens padrão ao Template padrão.
- Tabela **xoops_modules** recebeu 1 entrada. Esta é, naturalmente, a entrada associada ao módulo do sistema, único instalado pelo XOOPS.
- Tabela **xoops_newblocks** recebeu 12 entradas, como nós já vimos : os 12 blocos associados ao módulo do sistema.
- Tabela **xoops_ranks** recebeu 7 entradas: "Recém chegado", "Inicante", "Curioso", "Freqüentador assíduo", "De casa", "Staff" e "Webmaster". Estes são os valores padrão do ranking de usuário, que você pode mudar na seção do administrador.
- Tabela **xoops_smiles** recebeu 17 entradas. Estes são os 17 smilies que você tem disponível ao usar o editor do XOOPS.
- Tabela **xoops_tplset** recebeu 1 entrada, que corresponde ao Template default.
- Tabela **xoops_tplfile** recebeu 26 entradas. Estes são os Templates associados ao template default que é usado pelo módulo do sistema.
- Tabela **xoops_users** recebeu 1 entrada. Isto corresponde, naturalmente, ao único usuário criado durante a instalação, que é: você, o super usuário , pai de todos os usuários.

Tudo isto foi feito pelo wizard. Naturalmente agora você irá clicar em **Prosseguir**. Estamos quase lá!

Pronto para a "largada"

O quê?! É só isso? **Sim!** Caso tenha seguido corretamente todos os passos, você será saudado pela tela abaixo:



Figura 25. Missão Cumprida! Agora você está pronto para sua próxima tarefa que será configurar o seu novo site Xoops.

Você terminou a instalação e como está escrito na tela, pode imediatamente acessar seu site XOOPS clicando no link "**Aqui**". Você também pode visitar o site do Xoops.

E aqui concluímos este guia. Tudo correu bem? Você aprendeu algumas informações adicionais sobre o XOOPS? Você tem algum comentário ou opinião que queira compartilhar conosco? Por favor, deixe-nos saber a sua opinião sobre este guia, sobre o que poderemos fazer para melhorá-lo ou sobre o que incluir para torná-lo mais útil e completo.

Por favor, envie todos os comentários para o fórum "Documentação" em <http://www.xoopstotal.com.br>

Obrigado.