

Usando a barra de menu (editar)

Neste menu, estão os comandos que permitem a edição da imagem.

1- (Desfazer) este comando desfaz a última operação realizada ou refaz a operação que acabou de ser desfeita (Refaz).

Atenção: só há um Undo/ Redo por operação.

2 - (Recortar) corta o item selecionado, (Copiar) cópia o ítem selecionado, (Copiar mesclado) copiar fundindo e colar, (Colar) insere a imagem , (Colar em) cola o objeto selecionado dentro de uma área selecionada, (Apagar) Remover, limpar a área selecionada;

3 - Preenche a área selecionada com a cor, opacidade e modo escolhidos, permite também o preenchimento de uma borda ao redor da área selecionada, como um contorno ou moldura.

4 - (Transformação livre e Transformação): Estes comandos permitem girar, torcer, escalar e aplicar perspectiva a um objeto ou a uma imagem inteira.

5 - (Define Padrão): Definir fundos especiais. Importante: o padrão definido não é salvo automaticamente em nenhum diretório. Se você desejar criar uma biblioteca de padrões, crie um diretório e recorte a área a ser definida como padrão (com o comando Crop ou ferramenta Crop) e salve seu arquivo no diretório criado utilizando o comando Save As.

6 - (Descartar): Limpa todas as quatro opções ao mesmo tempo: Desfazer, Área de transferência, Padrão , Históricos e Tudo. Esta opção têm uma desvantagem, você perde o acesso ao que estiver eliminado. Portanto, não deve fazer descartar o conteúdo da Área de transferência se for preciso colar mais tarde o que estiver nele. Além disso, depois de expurgar o buffer Undo, você não poderá desfazer a ação imediatamente anterior ao expurgo.

