

Texto Psicodélico

O Photoshop é um programa riquíssimo para se inventar novas texturas. Nesse tutorial faremos uma bem diferente das habituais.

1 - Abra uma nova tela, de 600 X 200 pixels, RGB e fundo branco. Escreva nele usando um **Foreground** RGB com esses valores: 82, 50, 0. Escreva um texto. Aqui usei a fonte "Impact", mas você pode escolher qualquer outra. De preferência uma fonte "grossa". Depois clique em **Layer > Rasterize > Layer**.



Na Rede

2 - Apertando a tecla **CTRL**, clique nessa Layer e, em seguida crie uma nova Layer em **Layer > Duplicate Layer**. Isso criará uma Layer idêntica à anterior. Em seguida, escolha **Select > Modify > Contract** e coloque o valor 5. Entre em **Foreground** com valor RGB 157, 100, 1 e pinte o que está selecionado com essa cor, usando **Paint Bucket** (o balde). Retire a seleção do texto, escolha **Filter > Blur > Gaussian Blur** e coloque o valor 4. Sua imagem ficará semelhante a esta:



Na Rede

3 - Selecione novamente o texto usando **CTRL** clicando simultaneamente com o botão esquerdo do mouse. Faça uma nova Layer usando **Layer > Duplicate Layer**. Selecione novamente **Select > Modify > Contract** e escolha o valor 6.

Faça agora um **Foreground** com os valores RGB = 255, 165, 6 e pinte o texto selecionado com essa cor. Veja como ficou:



Na Rede

4 - Clique **CTRL +D** para retirar a seleção do texto. Agora vá em **Filter > Textures > Stained Grass** e coloque os valores: **Cell Size = 2**, **Border Tickness = 1**, **Light Intensity = 1**. A imagem ficará assim:



Na Rede

5 - Vá em **Filter > Distort > Grass** e coloque **Distortion = 16**, **Smoothness = 15**, **Texture = Frosted** e **Scaling = 100%**. A imagem ficou assim:



Na Rede

6 - Escolha **Filter > Noise > Dust and Stratches** com **Radius = 3** e **Threshold = 0**. Veja a imagem:

Na Rede

7 - Escolha novamente **Filter > Distort > Glass** e repita os valores do ítem 5.
Veja:

Na Rede

8 - Agora escolha **Filter > Atistic > Fry Brush** e entre os seguintes valores:
Brush Size = 0, Brush Detail = 3 and Texture = 3. Veja:

Na Rede

9 - Finalmente, clique na Layer onde você escreveu o texto pela primeira vez, vá em **Filter > Blur > Gaussian Blur** e entre o valor = 2. Está pronta a nossa textura:

Na Rede