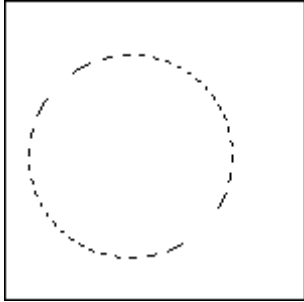


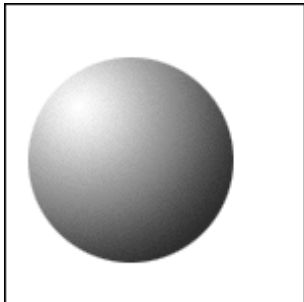
# Sombra em Perspectiva

1.



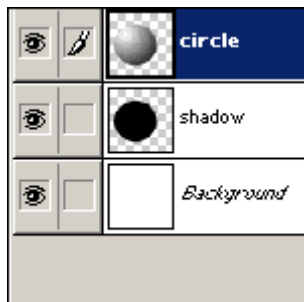
Cria um novo documento no formato RGB (tamanho 150x150 pixels), white background  
Cria um novo layer e com a ferramenta "**Elliptical Marquee**" desenha um círculo.

2.



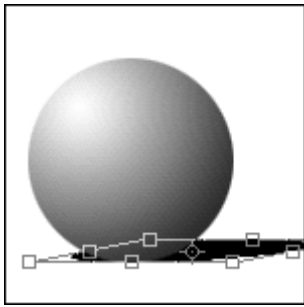
Com a ferramenta "**Radial Gradient**" preenche o círculo (branco e preto) traçando uma diagonal do canto superior esquerdo para canto inferior direito.

3.



Duplica o layer e nomeia o novo layer como "**Shadow**".  
Preenche o círculo do layer shadow com preto.

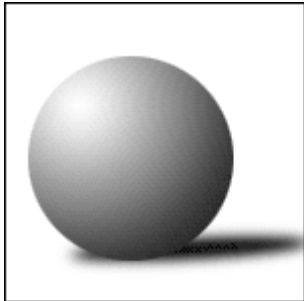
4.



**Edit > Transform > Distort.**

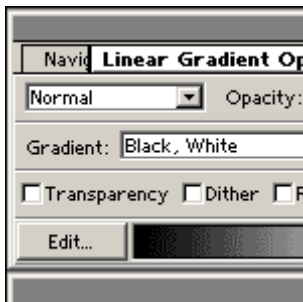
Agarra a alça do meio no topo, e arrasta-a para a direita e para baixo.

**5.**



**Filter > Blur > Gaussian Blur** . Escolhe 3 para o "Radius".

**6.**

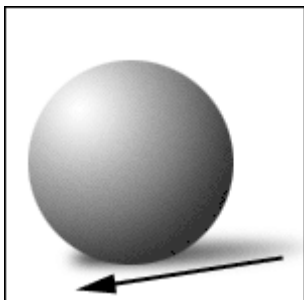


Selecciona o layer shadow.

**Layer > Add Layer Mask > Reveal all** (isto cria uma máscara para o layer).

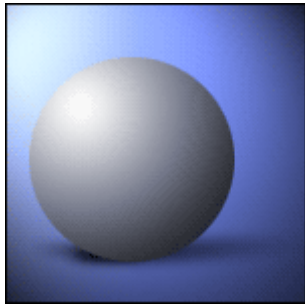
Escolhe a Ferramenta "**Linear Gradient**" (branco como foreground e preto como background)

**7.**



Traça uma linha da direita para a esquerda como mostra a figura

**8.**



Com a Ferramenta Gradient cria o teu background.