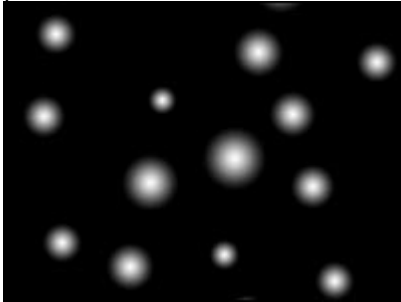


Tutorial retirado do site www.operationg.net e traduzido por cha0s



Abra uma nova imagem, eu usei tamanho 300x300.
Selecione as cores preto e branco apertando "D" no seu teclado, ponha a ferramenta "Gradient" em "Radial Gradient" e o Blend Mode em "Difference".

Agora com a ferramenta Gradient faça 1 série de círculos pequenos, de tamanhos aleatórios como na imagem abaixo.
(Se a imagem terminar com o fundo branco e as bolas pretas inverta as cores com Ctrl+I). Sua imagem deve estar assim:



Agora duplique a imagem(Layer - Duplicate Layer), Depois vá em Filter - Distort - Wav(Marque a opção"Wrap Around")

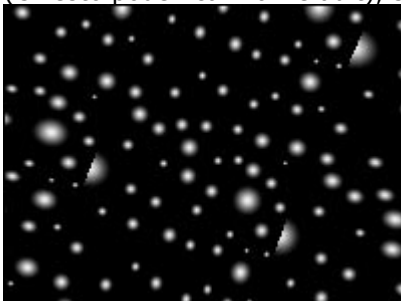
Agora selecione estes valores:

Number of Generators: 1

Wave Length: Min. 104, Max. 745.

Amplitude: Min. 164, Max. 845.

(O resto pode ficar no Default), sua imagem deve ter ficado assim:



Agora Selecione o Blending Mod da camada Duplicada para "Screen" e aperte Ctrl+E para fundir as duas imagens.

Agora sua imagem deve estar assim.

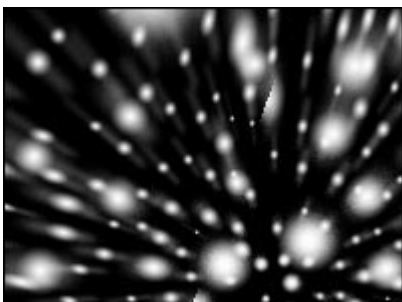
Agora Duplique a camada denovo e vá em Filter - Blur - Radial Blur e use esses valores:

Amount:60

Blur Method: Zoom.

Quality: Best.

Agora ponha o Blend Mode desta camada para Screen e denovo Merge ela com o Ctrl+E. Sua imagem deve estar assim:



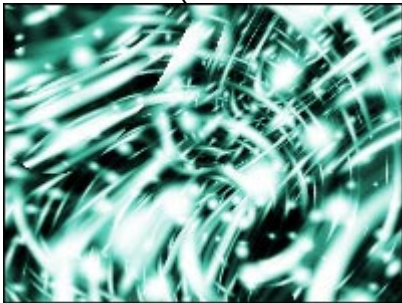
Duplica de novo a camada e desta vez vá em Filter - Distort - Twirl e ponha o Angle em 300, ponha novamente o Blend Mode em "Screen" e Merge a imagem com o Ctrl+E.



Agora continue Duplicando e usando o Twirl com valores aleatórios até ficar como você preferir, minha imagem ficou assim.



E ela Colorida (Hue - 170 Saturation - 30)



Boa sorte 😊