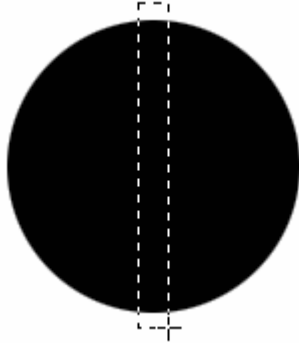


Roda Dentada

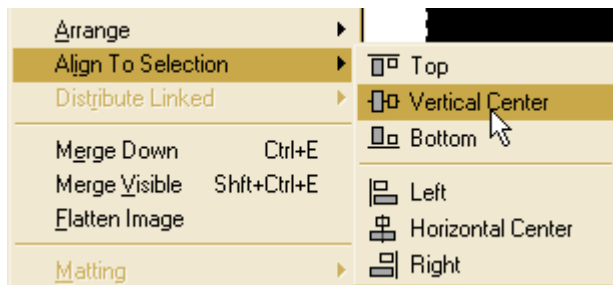
1.



Cria um novo layer. Desenha um círculo (com a tecla Shift pressionada desenhas um círculo perfeito), e preenche com preto (**Edit > Fill > Black**).

Cria um novo layer e faz a seleção indicada na figura.

2.



Preenche a seleção.

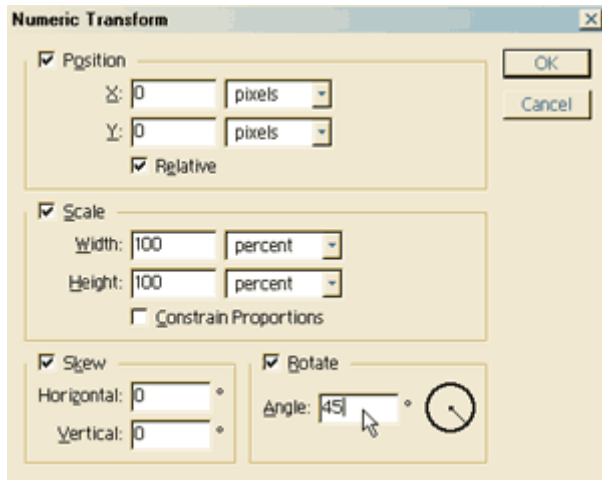
Seleciona o layer com o círculo preto. Alinha-o com o layer com a forma retangular para Vertical Center e Horizontal Center.

Seleciona o layer com o retângulo e duplica-o **Layer > Duplicate Layer**.

Faz um "Rotate de 90 Graus.

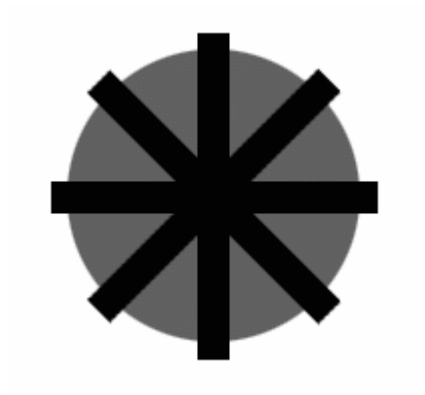
Faz "Merge" ao Layer com o círculo e torna a duplicar o layer.

3.



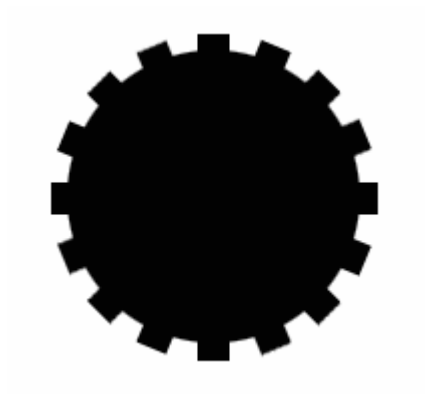
Faz um "**Rotate**" ao novo layer para 45 Graus

4.



Isto é como deverá aparecer.

5.



Duplica mais uma vez o layer e faz um "**Rotate**" de 22.5 Graus. Merge todos os layers (exceto o

background).

Agora tens a forma da roda dentada.

6.



Seleciona a roda e aplica um gradiente cinza.
Se quiseres dar relevo a roda aplica o Efeito Bevel and Emboss.

7.



Por fim criamos uma rosca no meio da roda com o mesmo efeito (Bevel and Emboss) que aplicamos na roda dentada.

