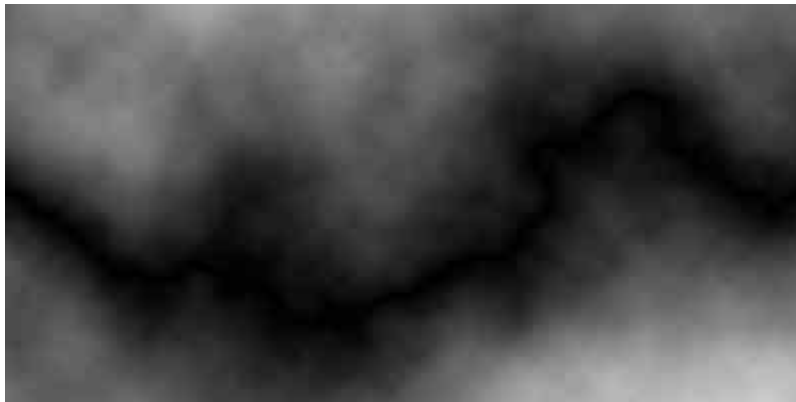


Raios

1 - Faça uma nova imagem com 400 pixels de largura X 200 pixels de altura, RGB, fundo branco. Coloque preto no **Foreground** e branco no **Background**. Use a ferramenta **Gradient Tool** e faça um gradiente de cima para baixo, pressionando ao mesmo tempo a tecla **Shift**. Veja:



2 - Vá em **Filter > Render > Difference Clouds**. Sua imagem ficará assim:



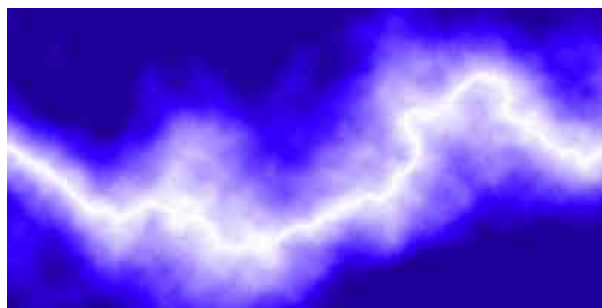
3 - Agora escolha **Image > Adjustments > Invert** (ou clique **CRTL + I**) e sua imagem se inverterá:



4 - Vá agora em **Image > Adjustments > Levels** e mova a marca da esquerda até obter uma imagem semelhante a esta:



5 - Vamos dar cor à nossa imagem. Vá em **Image > Adjustments > Hue/Saturation** (ou CTRL + U) e marque o botão **Colorize**. Neste exemplo coloquei os seguintes valores: **Hue = 252**, **Saturation = 100** e **Lightness = +30**. Se quiser, você pode variar esses valores para obter outros efeitos. Nosso céu com raios está pronto:



6 - Você ainda pode aplicar esses raios num texto: Crie um texto, de preferência com letras em negrito e uma fonte larga. Usei aqui a fonte "Impact". Use **CTRL** e clique na layer do texto com o botão esquerdo do mouse. Clique na setinha à direita da tela

das Layers e clique em **Flatten Image**. Agora é só apertar a tecla **DELETE**. O texto agora está com padrão de raios que criamos:

