Oceano

Olá amigos, como estão? Curtiram o carnaval? Que bom... eu já estava com saudades.... Hoje vou ensinar a criar um efeito de oceano, pode ser utilizado para papel de parede, animações, enfim, para onde sua criatividade mandar..... Vamos nessa então.....

1º Passo: Abra um novo arquivo, 400x450px, RGB, fundo branco.



2º Passo: Crie uma nova layer (Shift+Ctrl+N) Menu Window - L

3º Passo: Aperte o atalho (D) para que as cores sejam resetadas. Vá no menu Filter -> Render -> Clouds. A Imagem ficará com um efeito parecido com esse:



4º Passo: Vá no menu Filter -> Sketch - > Chrome... Coloque Detail: 5; Smoth: 5.

5º Passo: Vá no menu Filter -> Distort - > Ocean Ripple... Coloque 1 ; 20

6º Passo: Vá no menu Image -> Adjustments - > Hue/Saturation (Ctrl+U). Coloque dessa forma abaixo:

Hue/Sat	uration			X
Edit:	Master	~		ОК
	Hue:	<u> </u>	205	Cancel
	Saturation:	-	35	Load
	Lightness:	55		Save
	د	<u></u>		
			J J J	Preview

7º Passo: Agora clique no olho ao lado da "Layer 1" e a deixe invisivel. E selecione a layer "Background"



8º Passo: Clique em Set Background Color (



9º Passo: Vá no menu Filter -> Render - > Clouds. Clique na "Layer 1", ela ficará visível novamente.

10° Passo: Vamos aplicar uma perspectiva neste mar. Vá no menu Edit -> Transform - > Distort. No ponto superior central arraste um pouco para baixo. Nos pontos laterais inferiores, arraste para seus respectivos lados. Deixe mais ou menos assim:



11º Passo: Adicione uma layer mask (¹). Agora selecione a Gradient Tool (G) (¹) OBS:
Certifique-se da ferramenta Gradient Tool star configurada como Mode: Normal e Opacity:
100%. Agora puxe uma linha vertical, da linha do horizonte até uns 2 dedos abaixo. A imagem ficará assim:





12º Passo: Clique na layer para sairmos da layer mask:

13º Passo: Vá no menu Filter -> Render - > Lighting Effects... Configure assim:

Lighting Effects	$\overline{\mathbf{X}}$
	Style: Default OK OK Cancel
	Light type: Spotlight #81A5C5
	Intensity: Negative 46 Full
	Focus: Narrow 69 Wide
	Properties:
	Gloss: Matte 0 Shiny
\	Material: Plastic 69 Metallic
	Exposure: Under 0 Over
	Ambience: <u>Negative</u>
-	Texture Channel: None
	✓ White is high
Preview 🏹: 🛅	Height: Hat 50 Mountainous

14º Passo: Pronto, nosso oceano está pronto...



Espero que tenham gostado e aprendido. Com isso dá pra fazer diversos outros efeitos, como neve, pôr do sol, enfim, tudo que precisarem. Essa semana recebi muitos elogios pela coluna anterior, mas quero receber sugestões e dúvidas também, fiquem a vontade, meu email é: orlan.admin@portalfiremasters.com.br, Até a próxima!!!

