

EFEITO METAL LÍQUIDO



Bem esse efeito é bem simples de se obter. Abra um documento novo do tamanho e sua preferência (é melhor ke naum exceda 800X600).

Pressione Shift + D para colocar as cores de pintura em preto e branco. Vá em Render -> Clouds.

Agora vá em Bruhses Strokes -> Accented Edges. Calma, vai fikar meio feio mesmo, agora vc vai usar uma distorção.

Vá em Distort -> Wave. Não modifike os números (pelo menos eu n mudo) apenas vá clikando em rendomizar... Várias vezes. Repita o precesso de Distorção até achar algo que lhe agrade.

Após ter conseguido alguns efeitos duplique a camada. Coloque a camado duplicada no Modo Hard Light. Volte para a camada original. Agora é só colorir a camada na cor de sua prefêrencia. Pronto, está feito.