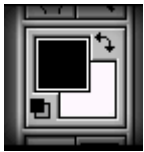


Efeito Fogo



Criar um efeito que simula uma chama ardente envolvendo uma palavra, objeto ou frase é o que propomos neste tutorial. Este efeito é muito comum e existem muitos filtros como o [Eyecandy](#) que o simulam com perfeição. Porém saber como criar este efeito é muito interessante. Sigamos o passo a passo.



Pressione "D" para ressetar as cores (deixando em preto e branco)



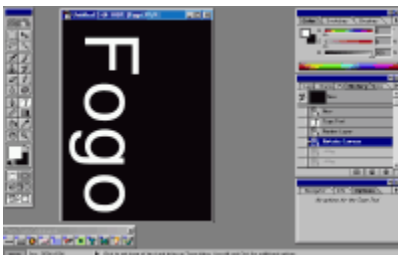
Pressione "X" para inverter as cores (deixando em branco e preto)

Vamos começar criando uma nova Imagem em RGB com 400 x 300 pixels com fundo preto.



Selecione a ferramenta texto e digite a palavra Fogo com fonte arial e centralize o texto conforme mostra a figura.

Escolha layer/Type/Render Layer.



Escolha image/Rotate Canvas/90 CW



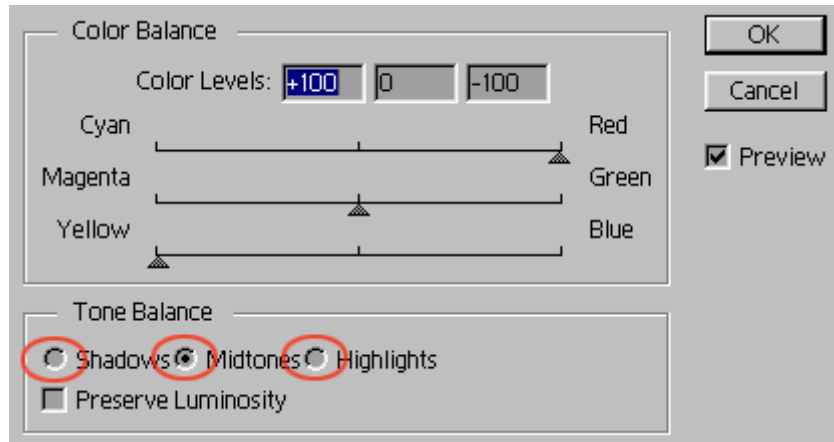
Escolha Filtro/Wind (filtro/vento) e deixe o Method em Wind e direction "From The Right" (da direita). Aplique o mesmo filtro mais uma vez pressionando Control+F.



Agora aplique um filter/distort/Ripple. Novamente Filter/Wind, Filter/Fragment, Filter/wind, Filter/Distort/Ripple.

Agora, escolha Image/Rotate Canvas/90 CCW e pressione Control+E para unir o layer com o fundo ou escolha Layers/Merge Layers (Camadas/Unir camadas).

Pressione Control+B ou escolha Image/Ajust/Color Balance e deixe os valores como na figura ao lado para todos os tres modos de Tone Balance, ou seja: +100, 0, -100 para Shadows, Midtones e Highlights.



E este é o efeito final de fogo que conseguimos com este tutorial. Experimente variando os valores dos filtros de distorção para mais ou menos e obtenha bons resultados ou use o [Eyecandy](#) simplesmente :O) Se o fogo criado for muito forte e perigoso, use o tutorial [água](#) para apagá-lo.

