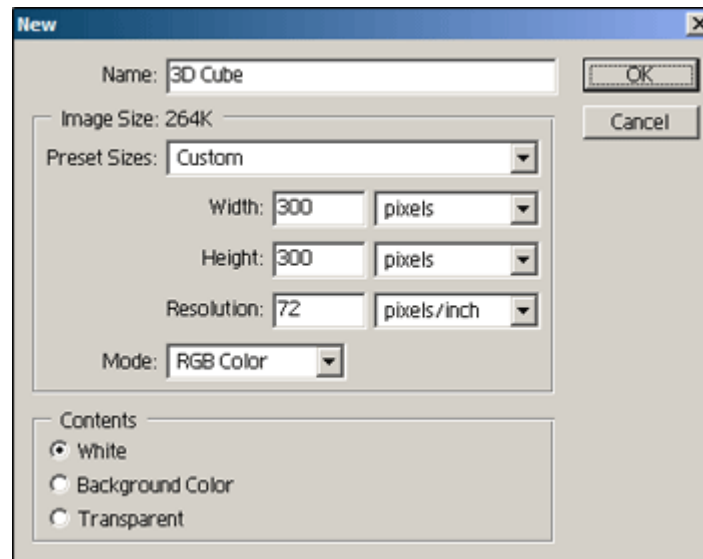


Cubo 3D

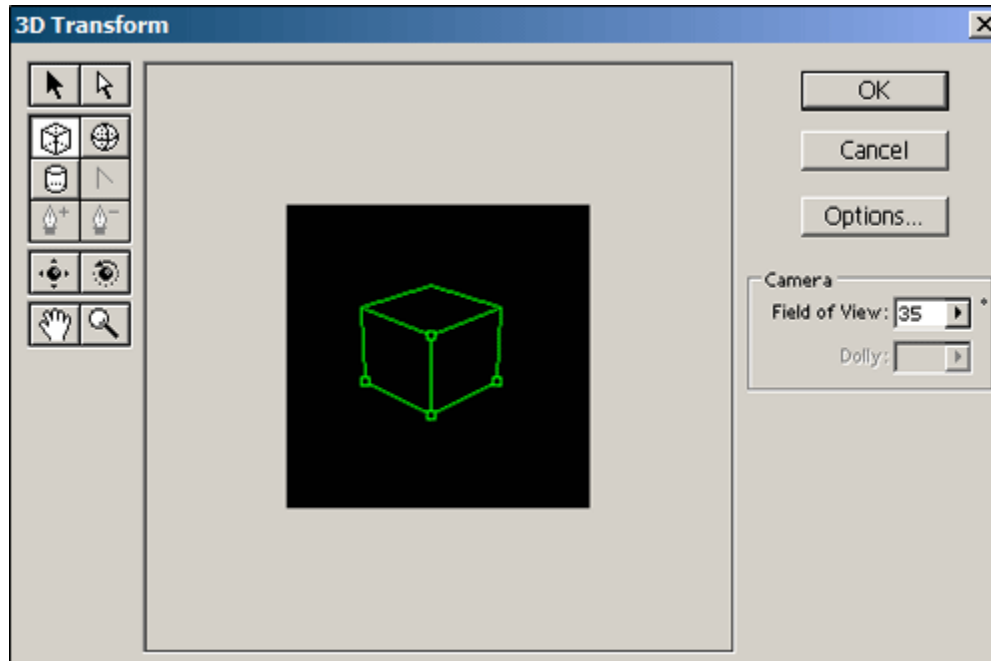
1º PASSO:

Crie uma imagem de **width**="300px" & **height**="300px" e o **Contents**="White"

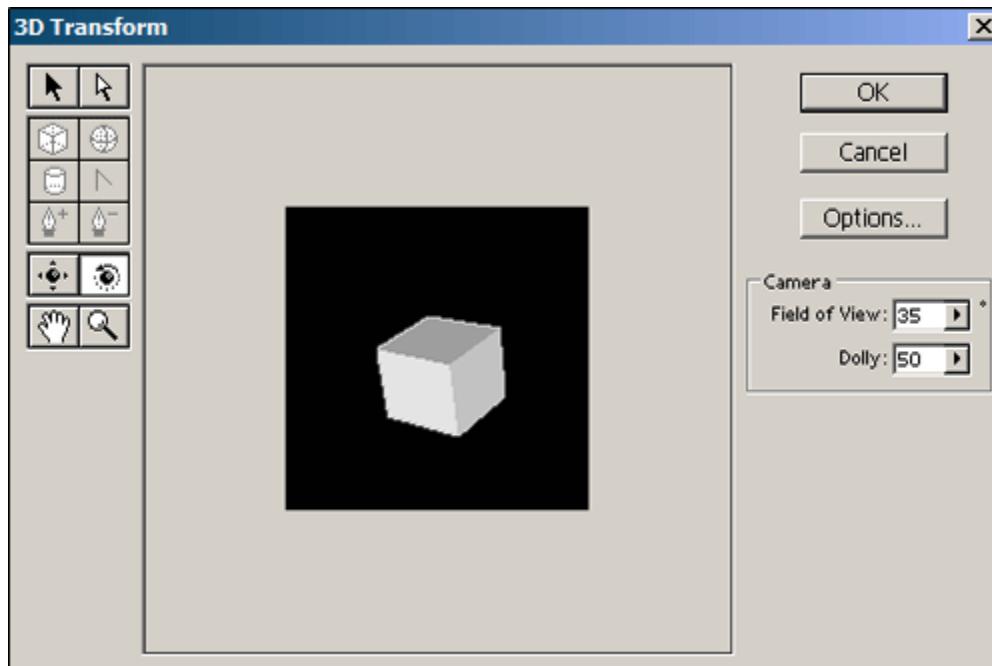


2º PASSO:

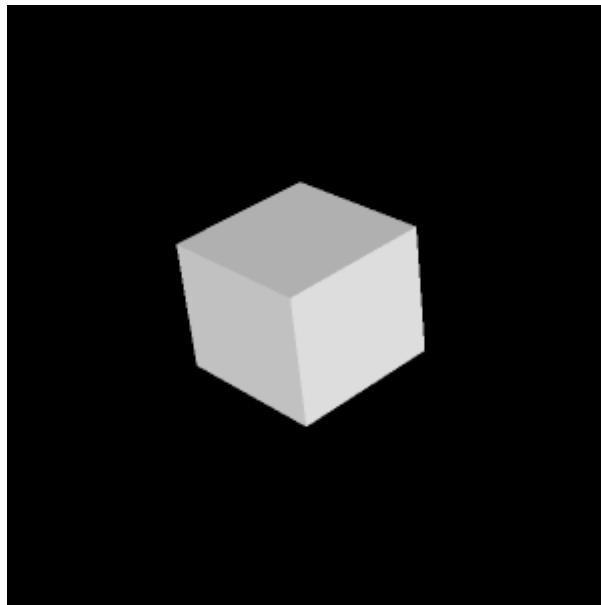
Preencha o fundo da figura de preto e crie um novo layer (*Shift+Ctrl+N*) com o nome de cubo. Agora vá ao menu "Filter -> Render -> 3D Transform...". Irá aparecer uma janela, igual a esta a baixo:



Faça como mostrado na figura, com a ferramenta *Cube Tool (M)* crie um cubo.



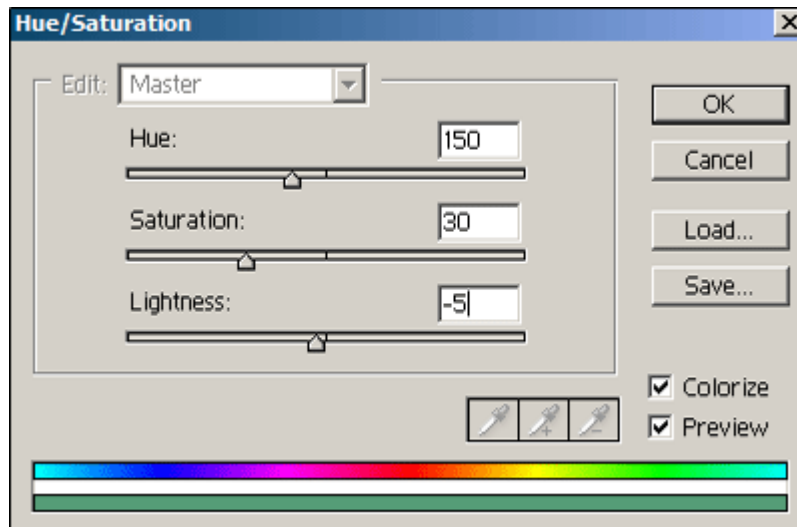
Depois do cubo criado, com a ferramenta *Trackball Tool (R)* vá mechendo o cubo como você desejar e dê OK.



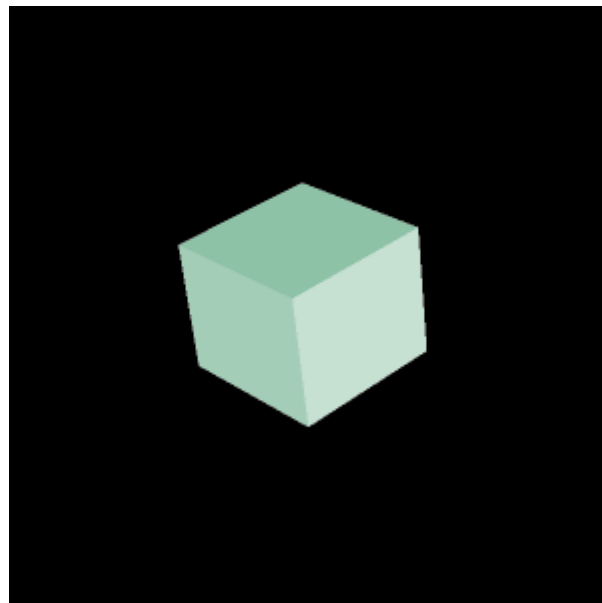
3° PASSO:

Agora iremos colorir o cubo. Para isso na paleta de layers, segurando o *Ctrl* clique em cima do layer denominado *cubo*. Isto fará com que crie uma seleção.

Agora vá ao menu: "Image -> Adjustments -> Hue/Saturation..." ou simplesmente tecele *Ctrl+U*.



Irá aparecer a janela a cima. Então marque a caixinha Colorize e só depois mexa nas linhas. Eu quis com que o cubo ficasse verde, então coloquei a configuração a cima. Mecha como quiser e pronto, esta ai seu Cubo 3D.



[]'z psychedelic