

Colorização de Imagem

1° PASSO:

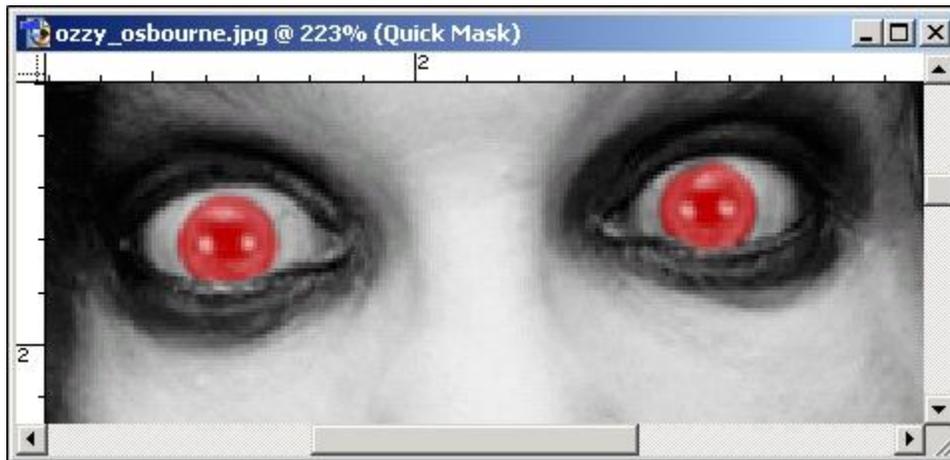
Abra a imagem que desejar. (No modo RGB).



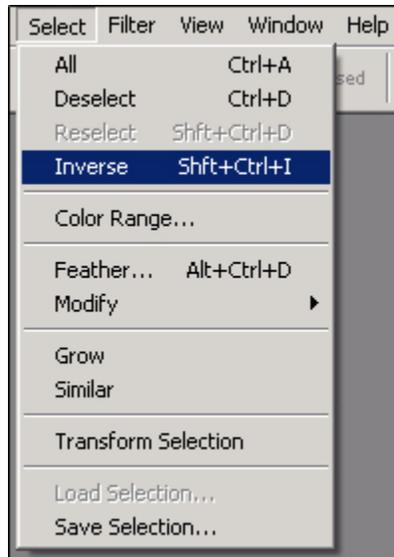
2° PASSO:

Usando a ferramenta "Zoom Tool (Z)" , dê um zoom nos olhos.

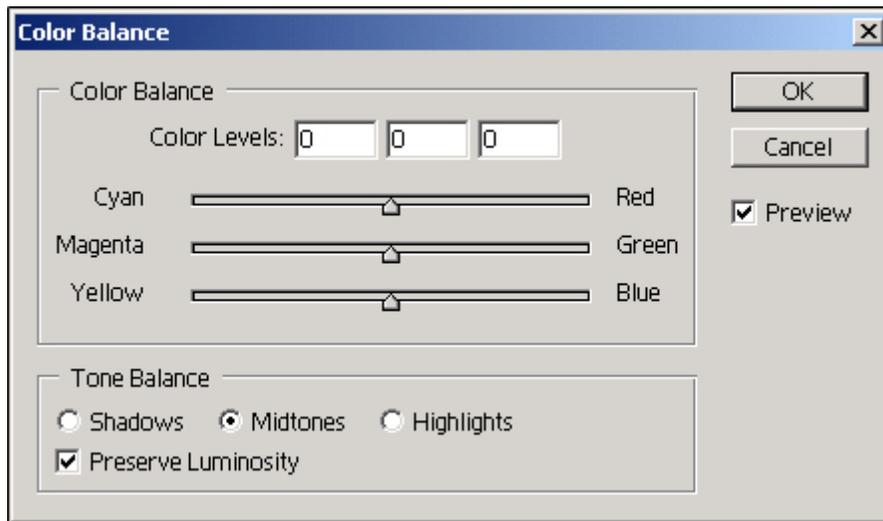
Agora entre no modo "Quick Mask (Q)" , e usando a ferramenta "Brush Tool (B)" , pinte somente a pupila do olho como mostrado na imagem a baixo:



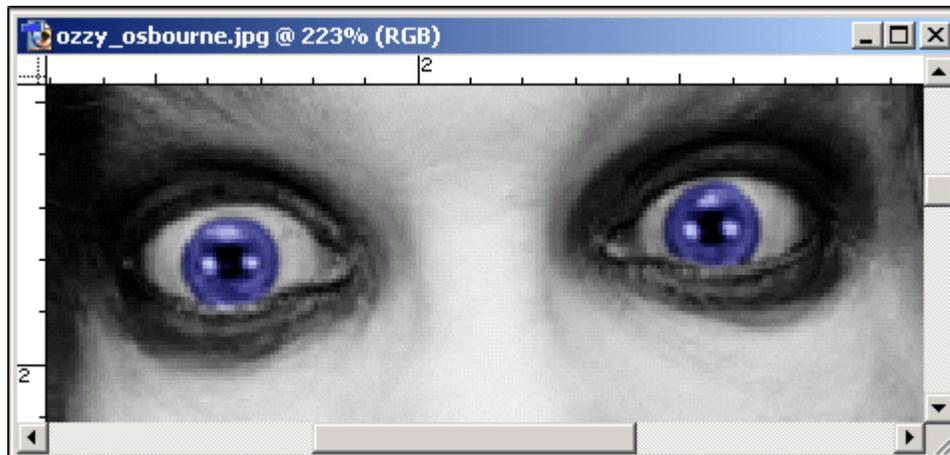
Logo após saia do modo Quick Mask (Q) apertando no botão ao lado , Fazendo isso a parte pintada irá virar uma seleção, inverta a seleção (Shift+Ctrl+I).



Agora aperte CTRL+B. Irá aparecer a janela "Color Balance":

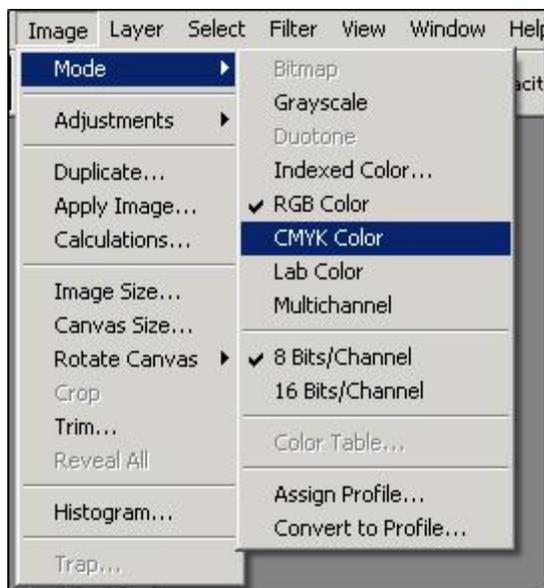


Determine agora cor dos olhos que você queira, no meu caso eu preferi azul, então eu fiz a seguinte configuração: **Shadows** = 0,0,-5 | **Midtones** = 0,0,+100 | **Highlights** = 0,0,+30. Ficou assim:



3º PASSO:

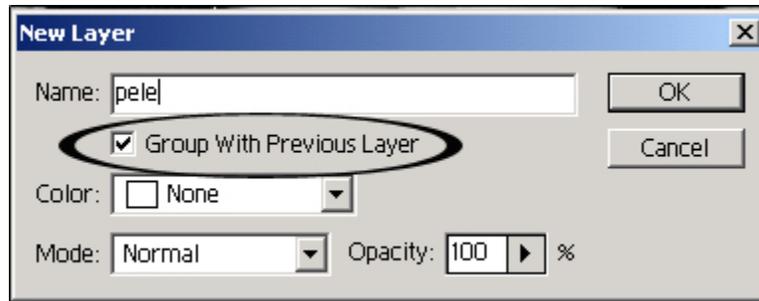
Agora mude a imagem para o modo CMYK:



Repita os mesmos passos para colorir os olhos, mas agora em vez de selecionar os olhos, selecione a pele:



Vá então no menu - "Layer/New Adjustment Layer/Curves..." - aparecerá a seguinte janela:



Marque a caixinha "Group With Previous Layer" como mostrado na figura, dê OK. Aparecerá outra janela, ajuste agora as cores o mais parecido com a cor da pele, mexendo nos canais.

4º PASSO:

Repita os mesmos procedimentos que a cor da pele com o Cabelo, Roupas, Boca, Fundo e etc...

Veja o resultado final:

