

CANAIS DO PHOTOSHOP - Parte 2

Bem, um pouco mais sobre os canais do Photoshop. Se voce leu a primeira dica, deve estar se perguntando para que servem !

Vejamos:

Voce pode trabalhar uma imagem padrao RGB alterando suas cores somente em um canal. Para isso abra uma imagem (RGB) e na palheta CHANNELS clique em um canal, por exemplo o canal RED. Caso nao veja a palheta, ela esta' no menu Window/Show Channels.

Observe:

1 - Ao abrir a imagem, veja que na janela desta consta (barra superior) o nome do arquivo, sua extensao o modo de cores e tambem um percentual do tamanho desta. Ou seja, suponhamos que voce abriu uma imagem de nome A. Essa imagem e' de extensao .JPG, padrao RGB. Logo voce vera' A.JPG 0% (RGB).

2 - Ao clicar em um canal, observe... clicando no canal RED, voce tera' A.JPG 0% (RED), indicando o uso do canal RED !

3 - Voce entao vera' e trabalhara' somente com o canal RED. Esse canal pode estar sendo visto em preto e branco. Mas, se voce quer ver os mesmos em cores faca o seguinte. Va' ao menu File/Preferences/Display & Cursors. Entao clique a opcao da caixa: COLOR CHANNELS IN COLOR.

4 - Bom, agora basta voce fazer umas experiencias sobre esse canal e depois ver como ficou a imagem final com as alteracoes. Para tanto, experimente alterar as cores do canal usando as diversas variacoes que estao no menu IMAGE/ADJUST, por exemplo. Ou ate' mesmo no menu Filter.

Depois de pronto, para ver o resultado da imagem em seu todo, clique (palheta Channels) no CANAL RGB, ele esta' acima dos outros canais e e' chamado de canal composto.

5 - Voce deve ter percebido que podemos assim realizar diversos trabalhos bem complexos !

Nota...

- * Pode-se excluir ou copiar um canal, neste caso, acrescentando um canal a uma imagem. Leve em consideração que o tamanho da imagem aumenta. Tenha em mente que as alterações, principalmente os Filtros, também influem em seu tamanho.
- * Salve seu trabalho constantemente, pois as vezes você verá que seu micro ficará mais lento e poderá inclusive travar, pelo fato de estarmos alterando canais e aplicando filtros... o arquivo acaba, como falamos acima, ficando muito grande e pesado.