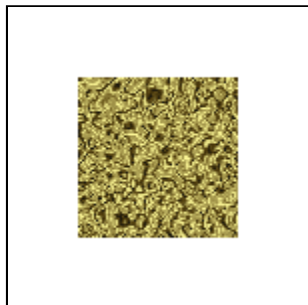


# Botão Pressionado

A maior parte dos sites utiliza um script em java para substituir um botão por outro pressionado. Este tutorial ensina-te apenas a criar os dois botões.

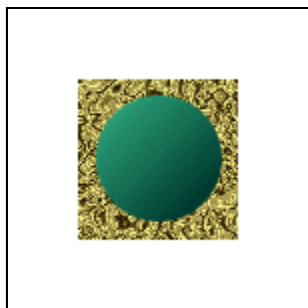
**Nota:** Este tutorial é de nível intermédio. Partimos do princípio que estás a vontade com os layers e as selecções.

## 1.



Começa com uma textura ou com a tua cor preferida.

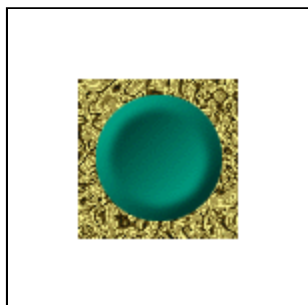
## 2.



Cria uma selecção circular e grava-a.

Escolhe uma cor clara para o foreground e uma escura para background. Preenche o circulo com a ferramenta Gradient do canto superior esquerdo para o canto inferior direito.

## 3.



Encolhe a tua selecção em 5 pixels **Select > Modify > Contract.**

dá um Feather a selecção de 2 pixels **Select > Feather.**

Inverte a selecção **Select > Inverse.**

Preenche com o mesmo gradiente mas agora a partir do canto inferior direito para o canto superior

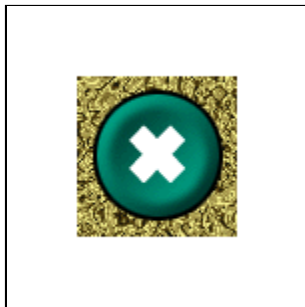
esquerdo.

**4.**



Digita o texto que queres usar dentro do Botão.

**5.**



Cria um novo layer. Carrega a tua seleção (**Ctrl+Alt+4**) e cria o contorno em volta do circulo.

**Edit > Stroke > 2 pixeis from center**

Criamos a 1ª imagem do botão.

Exporta como Gif, **File > Export > GIF89a export**

**6.**



Para criarmos a 2ª Imagem cria um novo layer e coloca-o para baixo do layer texto e por cima do contorno.

Carrega a tua seleção novamente (**Ctrl+Alt+4**) e preenche com 30% de preto.

**7.**



**Select > Feather > 3 pixels** e inverte a selecção **Select > Inverse**.  
com as "Arrow Keys" move a selecção para baixo e para a direita 4 pixels. Agora preenche a selecção com 80% de preto.

**8.**

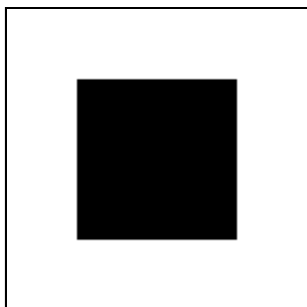


Carrega a tua selecção original novamente e inverte.  
Carrega na tecla Delete para apagar as áreas pretas em volta do botão.

**9.**



Para dares um efeito mais realista move o texto 2 pixels para baixo e para a esquerda.  
Agora exporta a imagem como gif (com outro nome) e tens o teu botão em 2 estados concluído.



Exemplo animado