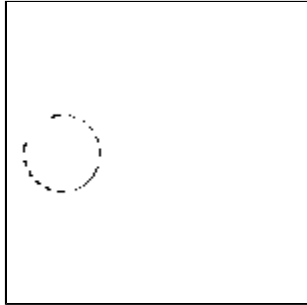


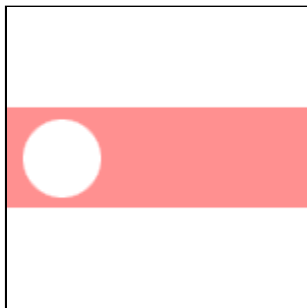
# Botão Arredondado

1.



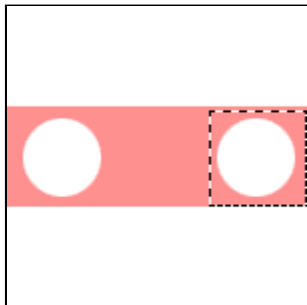
Cria um selecção circular.

2.



Clicka na Tecla "Q" Quick Mask Tool

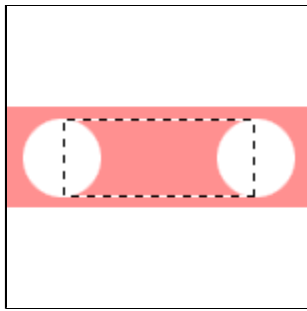
3.



Cria uma selecção quadrada em volta do círculo.

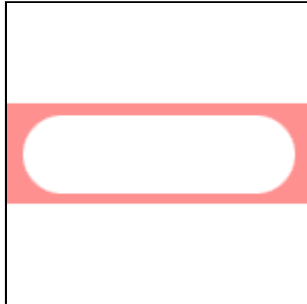
Mantêm pressionadas as teclas Ctrl+Alt+Shift e com o rato arrasta a selecção para o lado direito (desta forma crias duplicas o layer com o circulo).

4.



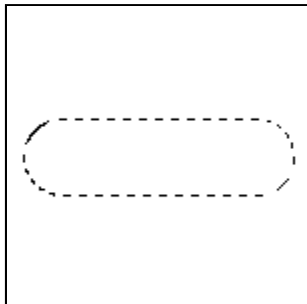
Cria uma selecção Rectangular como na figura de cima.

**5.**



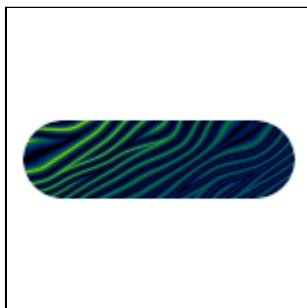
Carrega na tecla "**Delete**". Se o a selecção ficar vermelha em vez de branca carrega na tecla "**X**" e depois "**Delete**" novamente.

**6.**



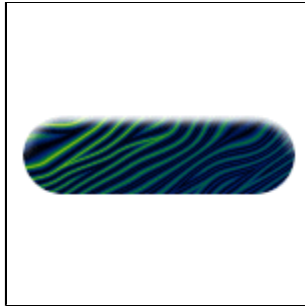
Sai da Quick Mask Tecla "**Q**" e grava a selecção **Selection > Save Selection**

**7.**



Preenche a selecção com a tua cor favorita ou textura.

**8.**



Escolhe:

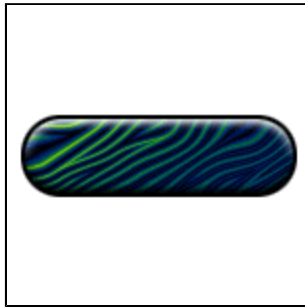
**Select > Modify > Contract > 4 pixies**

**Select > Feather > 2 pixeis**

**Select > Inverse**

Cria um novo Layer e preenche com um gradiente branco do topo do botão para o meio com a opção Foreground to Transparency activa.

**9.**



Para dares um contorno ao botão selecciona-o e escolhe **Edit > Stroke > 2 pixeis from center.**