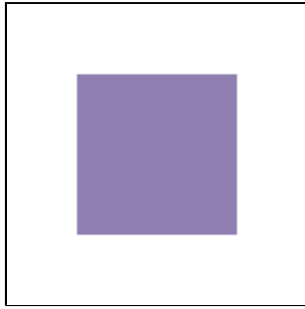


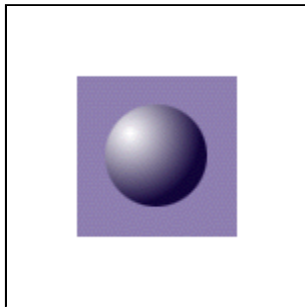
# Botão 3D

1.



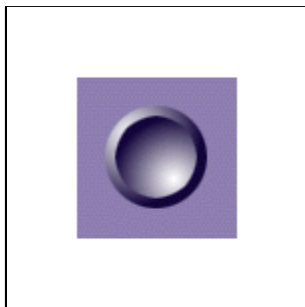
Cria um novo documento.  
Desenha um quadrado e pinta-o com uma cor clara.

2.



Desenha um círculo dentro do quadrado com a ferramenta Elliptical Marquee.  
Selecciona a ferramenta Radial Gradient com branco como foreground e uma cor escura para background.  
Preenche o círculo traçando uma diagonal do canto superior esquerdo para o canto inferior direito.  
(com a ferramenta Radial Gradient).

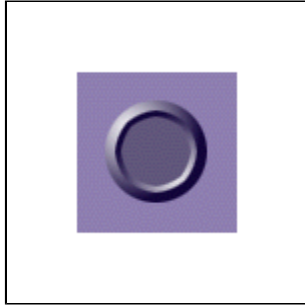
3.



No menu superior escolhe:  
**Select > Modify > Contract > 5 pixels.**  
Ficas com um círculo mais pequeno. Preenche esse círculo novamente com a ferramenta **"Radial Gradient"** mas agora traça a diagonal do canto inferior direito para o canto superior esquerdo.

Já está um 1º botão criado.  
Se quiseres dar outras variações ao botão vê os exemplos abaixo.

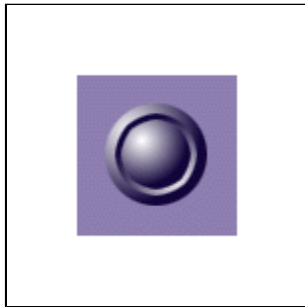
4.



**Select > Modify > Contract > 3 pixels.**

Em vez de preencheres o círculo pequeno com um gradiente preenche com uma só cor.

5.



Se quiseres o botão com mais dimensão no passo **3** em vez de traçares a diagonal do canto inferior direito para o canto superior esquerdo, traça como fizeste no passo **2**