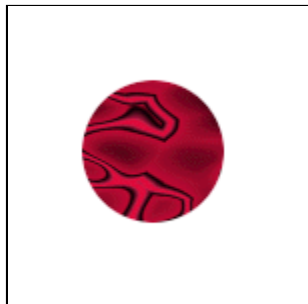


# Botão 3D com Textura

1.



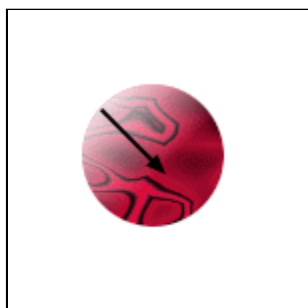
Cria um novo layer.

Com a ferramenta "**Circle Marquee**" desenha um círculo e grava a seleção **Select > Save Selection**.

Abre a Imagem com a tua textura e faz **Ctrl+A** (selecciona a Imagem) **Ctrl+C** (copia)

Volta para a imagem com o círculo e no menu em cima escolhe **Edit > Paste Into**.

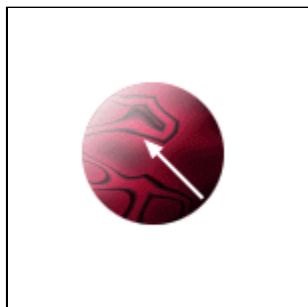
2.



Cria outro layer, escolhe o branco para foreground e escolhe a ferramenta "**Gradient**" "G".

Nas opções escolhe "**Foreground to Transparent**" e traça uma diagonal da esquerda para a direita.

3.



Agora escolhe o preto como foreground e aplica novamente o gradiente mas agora a diagonal da direita para a esquerda.

4.



Para fazeres a sombra cria um novo layer e coloca-o por baixo do layer da textura e por cima do background.

Carrega a selecção **Select > Load Selection** e preenche com 60% de Preto.

Selecciona tudo Ctrl+A e aplica o filtro **Filter > Blur > Gaussian Blur** com 2 pixels.

Clicka na tecla "V" e move a sombra 3 pixels para baixo e 3 pixels para a direita (usa as arrows keys).

A partir daqui existem 3 maneiras de criares o botão.

No menu escolhe **Select > Modify > Contract > 6 Pixels**.

## 5.



### 1ª Opção

Para fazeres um botão plano carrega na tecla **"Delete"**

## 6.



### 2ª Opção

Para fazeres um botão mais arredondado escolhe **Select > Feather > 3 pixels**.

Carrega na Tecla **"Delete"**

## 7.



3ª Opção

Para fazers um botão concâvo escolhe **Select > Feather > 3 pixeis**, depois **Layer > Transform > 180 Graus**. Pressiona a tecla **"7"** (para 70 de opacidade)