


AQUA BUTTONS

Fazendo botões com efeito de água...(aqua buttons...).

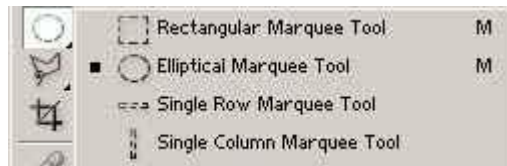
Crie sua seleção, pode ser um círculo ou uma barra, utilizando a ferramenta marquee. 

Ex:

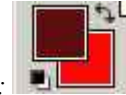


Para criar a barra arredondada, crie dois círculos.

Há uma certa distância (a distância será o tamanho do retângulo) e depois, coma tecla shift apertada selecione com a marquee quadrada o espaço entre um círculo e outro. Ex:



Depois de criar sua área de seleção, escolha uma cor. Eu escolhi vermelho para fazer esse tutorial. Preencha



a cor vigente e a cor de fundo com um tom escuro e claro respectivamente da cor desejada. Ex:



Acione a ferramenta dégradé () e pinte a seleção utilizando o dégradé linear de cima para baixo.

Sem retirar a seleção, vá em *select -> modify-> contract*. Utilize 5 pixels.



Com a seleção ainda vá em *select-> feather -> 3 a 5 pixels*. (sua escolha)

Ainda com a seleção, crie um novo layer acima do atual.

Sem remover a seleção, use novamente a gradiente, com a cor atual como branca, mas configure-a para que o background seja transparente. Ex:



Agora que o gradiente esta configurado, pinte a seleção começando de cima e indo até o meio da seleção. Deverá ficar assim:



Você pode alterar a opacidade desse layer para dar suavidade ao seu button, deixando a camada branca mais leve... Pronto! Agora é só desmarcar a seleção (*ctrl +D*) e seu button está pronto !