

# Perl

{lendo registros}

## 7.1 UM READNEXT ESTRANHO

É muito comum nas linguagens de programação termos um comando chamado READNEXT (ou qualquer coisa assim) que serve para ler o próximo registro de um arquivo. Normalmente se cria um LOOP de leitura (com WHILE) que se encerra quando é retornado o valor EOF.

No PERL temos também o loop WHILE (vamos estudar isso mais em detalhes depois) que é montado assim:

```
while(verdadeiro)

{

faz tal coisa ;

}
```

Uma expressão dentro do parênteses tem que retornar TRUE para que o loop continue.

Repare que não se coloca ponto-e-vírgula no fim do bloco.

O PERL, por outro lado, não tem bem um comando READNEXT. O equivalente é a colocação do FILEHANDLE definido para o arquivo, entre sinais de menor-do-que e maior-do-que. Se o filehandle definido para um arquivo é, por exemplo: FHX, a linha de código para ler o próximo registro e jogar numa variável que podemos chamar de : \$reg seria:

```
$reg=<FHX>;
```

Quando o arquivo termina, é jogado em \$reg um valor equivalente a FALSE.

Assim, podemos montar um loop de leitura com o \$reg dentro do teste do WHILE. Isso dá uma seqüência de linhas de código como as abaixo:

```
$reg=" ";

while($reg)

{

$reg=<FHX>;

print $reg;

}
```

Primeiro definimos uma variável \$reg (com branco).

Depois montamos o loop e cada registro lido é printado.

Uma coisa que é bom ressaltar é que o nome do filehandle para um arquivo não é algo fixo. Ele pode ser definido com nomes diferentes em cada programa.

Um programa bem simples para ler o arquivo arq2.txt que criamos no capítulo anterior seria como o que pode ser visto em [hipertexto](#)

Como o programa é muito simples NÃO precisamos acrescentar o MAGIC.TXT (Até poderia ser usado para criar o header e o início e fim do HTML).

Repare que depois de printar cada linha, colocamos uma tag &lt;P> para passar para outra linha na "impressão" da página on-the-fly.

Vamos chamar esse programa de prog5.pl e você pode criá-lo e executá-lo para ler SEU arquivo criado pelo prog4.

Nesse caso não temos um prog5.html. Você pode disparar o programa chamando-o diretamente ou de qualquer página através de um &lt;A HREF etc. Como aqui:

[CLIQUE SOBRE ESTE TEXTO PARA DISPARAR O PROG5.](#)

Você pode criar um botão com uma FORM TAG também.

IMPORTANTE: Se você quiser brincar de gravar com o prog4 e ler com o prog5 , várias vezes; tem que dar RELOAD no browser para evitar a cópia do cache que não muda!

## 7.2 UM RELATÓRIO COM TABLES DO HTML

Em princípio tudo que pode ser feito com uma página normal da Internet pode ser feito numa página construída on-the-fly.

Na prática porém isso nem sempre acontece e, na maioria dos casos é difícil detectar por que. Assim mesmo tente sempre montar páginas de boa qualidade gráfica mesmo usando dados de arquivo no meio da página.

Vamos fazer então o mesmo exercício de leitura do programa anterior só que colocando os registros dentro de uma tabela (table) do HTML. Copie o programa (prog6.pl) deste [hipertexto](#).

Se você não entendeu bem como se faz para definir tabelas, estude HTML...

Você pode executar o programa demo com nosso arquivo clicando aqui:

[DISPARA PROGRAMA](#)