

Variáveis

As variáveis em Javascript

As variáveis contêm dados que podem ser modificados durante a execução de um programa. Faz-se referência pelo nome desta variável.

Um nome de variável deve começar por uma letra (alfabeto ASCII) ou o símbolo `_` e ser composto de letras, de números e de caracteres `_` e `$`. O número de caracteres não está definido. Para chamar funções o Javascript é case sensitive. Atenção então as maiúsculas e minúsculas!

Declarações de variáveis

As variáveis podem ser declaradas de duas maneiras:

- seja de maneira explícita. Diz-se em Javascript que isto é uma variável. O comando que permite declarar uma variável é a palavra **var**. Por exemplo:

```
var Numero = 1  
var Nome = "Sérgio"
```

- seja de maneira implícita. Escreva-se diretamente o nome da variável seguido do valor de atribuição. Por exemplo:

```
Numero = 1  
Nome = "Sérgio"
```

Atenção! Apesar desta aparente facilidade, a maneira de se declarar a variável terá uma grande importância com a **visibilidade** da variável no programa Javascript.

Ver para este assunto, a distinção entre variável local e variável global no Javascript avançado deste capítulo.

Para tornar o seu script mais legível, aconselhamos utilizar cada vez palavra `var` par declarar as variáveis.

Os dados sob Javascript

O Javascript utiliza 4 tipos de dados:

TIPO	DESCRIÇÃO
Números	Todo número inteiro ou com virgula tal que 22 ou 3.1416
Cadeias de caracteres	Toda cadeia de caracteres inseridas entre aspas tal que "cadeia de caracteres"
Booleanos	as palavras <code>true</code> para verdadeiro e <code>false</code> para falso
Palavra nulo	Palavra especial que representa <i>sem valor</i>

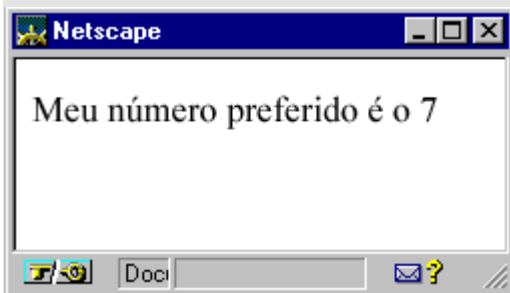
Nota-se também que ao contrário da linguagem C ou C++, Não se declara o tipo de dados de uma variável. Sendo assim não temos necessidade de inserir o tipo (`int`, `float`, `double`, `char` e outros) em Javascript.

Exercício

Vamos utilizar o método **write()** para visualizar as variáveis. Defina-se uma variável chamada "texto" que contém uma cadeia de caracteres "Meu número preferido é o " e uma outra chamada "variavel" inicializada em 7.

```
<HTML>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--
var texto = "Meu número preferido é o "
var variavel = 7
document.write(texto + variavel);
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

E obtêm-se o seguinte resultado:



Os nomes reservados

as palavras da lista abaixo só podem ser utilizadas para nomes de funções ou de variáveis. Algumas destas palavras são palavras-chave Javascript, outras foram reservadas pela Netscape para um eventual uso futuro.

A	abstract
B	boolean break byte
C	case catch char class const continue
D	default do double
E	else extends
F	false final finally float for function
G	goto
I	if implements import in instanceof int interface
L	long
N	native new null
P	package private protected public
R	return
S	short static super switch synchronized
T	this throw throws transient true try
V	var void

Variáveis globais e variáveis locais

As variáveis declaradas no início do script, fora e antes de todas funções (ver mais a frente), serão globais, mesmo que esta seja declarada com `var` ou de maneira contextual. Pode-se assim as chamar em qualquer lugar da página no script.

Numa função, uma variável declarada pela palavra chave `var` e só pode ser invocada dentro da sua função. Sendo assim não se pode invocar a variável fora da função. Daí seu nome local. No entanto, sempre numa função, se a variável é declarada contextualmente (sem utilizada a palavra `var`), sua invocação será global.

Voltaremos a falar deste tema nos estudos das funções.