

Um pouco de tudo

Caixas de Diálogo ou de Mensagem

Javascript coloca a sua disposição 3 caixas de mensagens

- **alert()**
- **prompt()**
- **confirm()**

São os três métodos do objeto window.

O método alert()

O método **alert()** já lhe deve ser familiar, visto que já o utilizamos frequentemente ao longo do tutorial.

O método **alert()** escreve uma caixa de diálogo na qual é reproduzido o valor (variável e/ou cadeia de caracteres) do argumento que lhe foi fornecido. Esta caixa bloqueia o programa até que o usuário clicar em "OK".

Sua sintaxe é:

```
alert(variável);  
alert("cadeia de caracteres");  
alert(variável + "cadeia de caracteres");
```



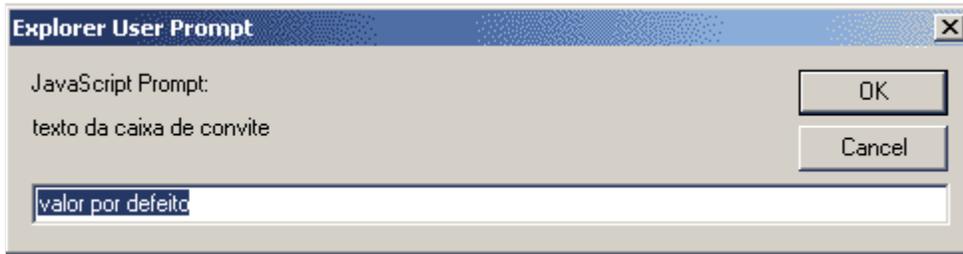
Para escrever em várias linhas, debes usar: `\n`.

O método prompt()

No mesmo estilo do que o método **alert()**, o Javascript dispõe de uma outra caixa de diálogo, no caso presente é chamada caixa de convite, que é composto por um campo que contém uma entrada a completar pelo usuário. Esta entrada contém um valor por padrão.

A sintaxe é:

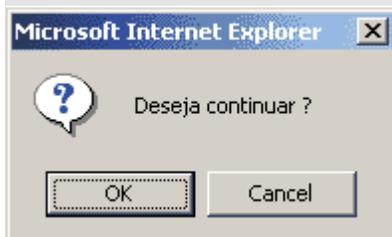
```
prompt("texto da caixa de convite","valor por padrão");
```



Ao clicar no OK, o método reenvia o valor escrito pelo usuário ou a resposta proposta por padrão. Se usuário clica em Cancel, o valor nulo é então reenviado. Prompt() é porvez utilizado para incrementar dados fornecidos pelo usuário.

O método confirm()

Este método escreve 2 botões o "OK" e "Cancel". Ao clicar no OK, confirm() reenvia o valor true e obviamente false caso clicar em Cancel. Esta método é utilizado sobretudo para confirmar uma opção.



A sintaxe deste exemplo :

confirm("Deseja continuar ?")

Temporizador

Javascript dispõe de um temporizador (ou mais precisamente uma contagem decrescente) que permita invocar uma função após um determinado tempo. A sintaxe do temporizador é :

nome_do_contador = setTimeout("função_invocada()", tempo em milisegundos)

Assim, setTimeout("arrancar()",5000) vai chamar a função arrancar() após 5 segundos. Para parar o temporizador antes do fim da contagem, temos :

clearTimeout(nome_do_contador)

Tomamos o seguinte exemplo (de pouca utilidade mas didático): Ao clicar em "Iniciar", ativa-se o temporizador, que após 3 segundos chama uma caixa alerte(). Pode-se parar o processo prematuramente clicando em "Stop":

Iniciar Stop

```
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<script language="Javascript">
<!--
function iniciar()
```

