

Projetar um Filme SWF em FullScreen

Cara, foi feito um javascript como segue abaixo...

```
<SCRIPT LANGUAGE=javascript>
x=window.screen.width;
y=window.screen.height;

if (x == 800 && y == 600)
window.open('800/teste.html','pontoflash','toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=no,menubar=no,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=no,menubar=no,width=790,height=475');
}

else
{
if (x == 1024 && y == 768)
{
window.open('1024/1024.html','pontoflash','toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=no,menubar=no,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=no,menubar=no,width=1015,height=640');
}

else
if (x == 1152 && y == 864)
{
window.open('1024/1024.html','pontoflash','toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=no,menubar=yes,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=no,menubar=no,width=1143,height=780');
}

else
if (x == 1280 && y == 960) {
window.open('1024/1024.html','pontoflash','toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=no,menubar=yes,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=no,menubar=no,width=1270,height=906');
}

else if (x == 1280 && y == 1024) {
window.open('1024/1024.html','pontoflash','toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=no,menubar=yes,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=no,menubar=no,width=1270,height=900');
}
```

```
}  
  
else {  
window.open('1024/1024.html','pontoflash','toolbar=no,location=no,directories=no,status=no,  
o,  
menubar=no,scrollbars=no,fullscreen=no,resizable=yes,menubar=no,width=640,height=480');  
}  
}  
  
</SCRIPT>
```

Foi feito um site para cada resolução, então, tivemos que fazer esse javascript para direcionar a página correta. As variáveis x e y pegam a resolução da tela do usuário, dependendo do valor, ele entra no if correspondente onde temos apenas um window.open com o valor do width e heigth correspondente para fixar daquele jeito na tela. É muito bom esse código.