

Objeto Window

Propriedades e métodos do objeto window

Algumas propriedades e métodos do objeto window não lhe são desconhecidas :

- as das caixas de diálogo. Seja **alert()**, **confirm()**, e **prompt()**,
- e as do temporizador. Seja **setTimeout()** e **clearTimeout()**.

Uma outra série relacionada com as frames :

- são frames[], length, parent , opener e top.

Uma série em relação a barra de satus :

- são status e defaultStatus.

Uma série para a abertura e fechamento de uma janela :

- são open() e close().

E por fim **self** que reenvia a janela aberta.

Utilização da barra de satus

Com o Javascript, a barra de satus pode ser utilizado para mostrar mensagens que deseja. Não é a minha parte preferida do Javascript mas é uma opinião das mais subjetivas.

As propriedades utilizadas são:

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
status	valor do texto mostrado na barra de satus da janela.
defaultStatus	valor por padrão que aparece na barra de satus.

Geralmente, estes evento é acionado por um onMouseOver() sobre um link.

Exemplo :

```
<HTML>
<BODY>
<A HREF="#" onMouseOver="self.status='Seu texto'; return true;"> barra de satus</A>
</BODY>
</HTML>
```

barra de satus
(passar sobre)

É indispensável de acrescentar **return true;**

Abertura e fechamento de uma janela (teoria)

Os métodos utilizados são:

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
open()	abra uma nova janela.

close() fecha a janela ativa.

A sintaxe é:

```
[window.]open("URL","nome_da_janela","caracteristicas_da_janela")
```

Onde **URL** é o URL da página que desejamos abrir na nova janela.

Onde **caracteristicas_da_janela** é uma lista de alguma ou de todas as característica da janela seguinte, separadas por vírgulas e **sem espaços nem passagem de linha**.

CARACTERÍSTICA	DESCRIÇÃO
toolbar=yes ou no	Visualização da barra de ferramentas
location=yes ou no	Visualização de campo de endereço (ou de localização)
directories=yes ou no	Visualização dos botões de acesso rápido
status=yes ou no	Visualização da barra de satus
menubar=yes ou no	Visualização da barra de menus
scrollbars=yes ou no	Visualização das barras de desfilamento. (scrollbars=no funciona mal sob Explorer 3.0)
resizable=yes ou no	Possibilidade de modificar as dimensões da janela
width=x em pixels	Largura da janela em pixeis
height=y em pixels	Altura da janela em pixeis

Pode-se utilizar **1** e **0** em vez de **yes** e **no**.

Nota:

Esta nova janela vai aparecer em qualquer site na sua tela. Mas pode-se decidir o local exato onde a janela vai aparecer.

O uso de novas janelas é bastante simples com o Javascript para mostrar informação suplementar sem sobrecarregar a página inicial.

Abertura com um botão (usando onClick)

Vamos abrir uma pequena janela que irá mostrar o arquivo test.htm com um botão na página.

Arquivo test.htm :

```
<HTML>  
<BODY>  
<H1>Isto é um teste</H1>  
<FORM>  
<INPUT TYPE="button" value= " Continuar " onClick="self.close()">  
</FORM>  
</BODY>
```

```
</HTML>
```

onde **self.close()** fecha a janela atual, isto é, a nova janela (que passou a ser a atual).

Na página inicial:

```
<FORM>
<INPUT TYPE ="button" value="Abrir une nova fenêtre"
onClick="open('test.htm', 'new', 'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,
diretores=no,status=no,menubar=no,scrollbars=no,resizable=no')">
(sem espaços nem passagem de linha)
</FORM>
```

Abertura com um botão (chamando uma função)

Na página inicial:

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
<!--
function new_window() {
xyz="open('test.htm', 'new', 'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,
diretores=no,status=no,menubar=no,scrollbars=no,resizable=no')"
// sem espaços nem passagem de linha
}
// -->
</SCRIPT>

<FORM>
<INPUT TYPE ="button" value="Abrir uma nova janela"
onClick="new_window()">
</FORM>
```

Fechamento da janela após alguns segundos

Com este script, sem intervenção do usuário, a nova janela se fecha automaticamente após 4 segundos. Ao clicar no botão, o usuário interrompe a contagem decrescente que ia fechar a janela e terá de a fechar ele mesmo. Com este sistema, temos a certeza que a nova janela será fechada.

```
<HTML>
<BODY onLoad='compt=setTimeout("self.close();",4000)'>
<H1>Isto é um teste</H1>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" value=" Continuar " onClick="clearTimeout(compt);self.close();">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Na página inicial :

```
<FORM>
<INPUT TYPE ="button" value="Abrir uma nova janela"
onClick="open('testc.htm','new','width=300,height=150,toolbar=no,
location=no,directories=no,
status=no,menubar=no,scrollbars=no,resizable=no)'">
(sem espaços nem passagem de linha)
</FORM>
```

Abertura clicando num link ou numa imagem

Acrescenta-se simplesmente "onClick=open..." aa tag <A> do link ou da imagem.

Na página inicial, temos:

```
<A HREF="#" onClick="open('testc.htm', ",
'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,directories=no,status=no,menubar=
no,scrollbar=no,resizable=no)'">link de teste</A> (sem espaços nem passagem de linha)
```

link de teste
(clicar)

Abertura sobrevoando um link ou uma imagem

Acrescenta-se simplesmente "onMouseOver=open..." aa tag <A> do link ou da imagem.

Na página inicial, temos:

```
<A HREF="#" onMouseOver="open('testc.htm', ",
'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,directories=no,status=no,menubar=
no,scrollbar=no,resizable=no)'">link de teste</A> (sem espaços nem passagem de linha)
```

link de teste
(passar sobre)

Abertura sobrevoando o link e fechamento saindo do link

aqui utiliza-se **onmouseover** e **onmouseout**. Vale lembrar que o onmouseover é do Javascript 1.1 e não funciona então com o Explorer 3.0... mas quem usaria uma versão tão antiga???(sempre haverá).

Na página inicial, temos:

```
<A HREF="#" onMouseOver="open('testc.htm', ",
'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,directories=no,status=no,menubar=
no,scrollbar=no,resizable=no)'" onmouseout="self.close()">link de teste</A>
(sem espaços nem passagem de linha)
```

link de teste
(passar sobre)

Abertura com um botão (chamando uma função)

Na página inicial:

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
<!--
function new_window() {
xyz="open('test.htm', 'new', 'width=300,height=150,toolbar=no,location=no,
diretories=no,status=no,menubar=no,scrollbars=no,resizable=no')"
// sem espaços nem passagem de linha
}
// -->
</SCRIPT>

<FORM>
<INPUT TYPE ="button" value="Abrir uma nova janela"
onClick="new_window()">
</FORM>
```