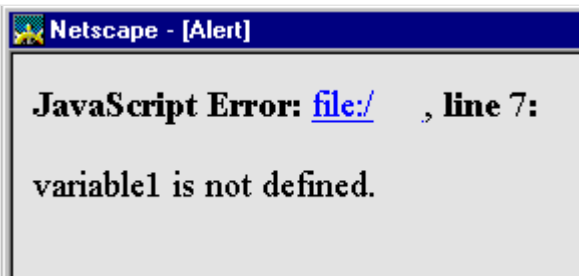


As mensagens de erros

Caixas de Diálogo ou de Mensagem



Pode-se dizer que as ferramentas do debug oferecidas pelo Javascript são das mais elevadas.

Leva-se alguns sustos da precisão dada pelo interpretador. O famoso "**JavaScript Error line x**".

Os tipos de erro

Existem 3 grandes categorias de erros na utilização de um programa Javascript :

- os erros no carregamento.
- os erros na execução.
- os erros de lógica.

Os erros no carregamento

No carregamento do script pelo browser, Javascript passa em revista os diferentes erros que podem o impedir o funcionamento deste.

Os erros no carregamento, são frequentes devido a erros de tecla e/ou erros de sintaxe.

Para ajudar a determinar o erro, Javascript mostra caixa de mensagem de erro, que indica o erro e o texto com erro. Nata-se que nem sempre o erro indicado pelo Javascript é o erro verdadeiro, é sim o local onde o erro ocorre, o erro pode estar bem antes.

Dos exemplos clássicos de erros no carregamento são os parênteses, chaves e aspas não fechadas, etc.

Os erros na execução

Aqui o script carrega sem problema, mas a caixa de erro aparecem quando o script é invocado.

Enquanto que os erros no carregamento aparecem devido a enganos na sintaxe, os erros na execução aparecem devido ao mau uso dos comandos e de objetos Javascript.

Um exemplo de erros na execução é a invocação de uma variável ou uma função inexistente (isto acontece quando nos enganamos com o nome da variável ou da função).

Os erros lógicos

Este são os mais viciados porque o "debugge" do Javascript não indica nenhum erro e o script funciona corretamente, Só que o resultado esperado não é o esperado.

A única solução é rever a construção lógica do script.

Numerosos erros lógicos são devido aos valores de variáveis incorretos.

Alguns concelhos :

- No caso em que o usuário deve inserir um valor, esta deve estar no formato correto. Pode-se criar um pequeno script que verifica o formato de entrada (validação dos campos).

- Pode-se inserir ponto de controle de valor de variável ou de passagem com a instrução `alert(variável)` ou `alert("Ponto de passagem1")`.

Os grande clássicos de erros

Pode-se mostrar uma lista de erros que todos os iniciados fazem ou irão fazer mais tarde.

- Deve ser vigilante ao nome das variáveis (case sensitive). Assim Variável e variável são duas variáveis distintas.
- O nome da função tem de ter a mesma ortografia na declaração e na invocação. O nome das funções tem de ser únicos no script.
- Não esquecer as aspas ou as apóstrofes antes e depois de caracteres.
- Deve-se inserir vírgulas entre os diferentes parâmetros ou argumentos.
- Deve colocar as chaves no local certo sem esquecer de fechá-los.
- Assegurar-se que os nomes dos objetos Javascript estão corretos. A armadilha é que os objetos Javascript comecem por uma maiúscula (Date, Math, Array...) mas as propriedades comecem por minúscula (alert).
- A confusão entre = operador de cálculo e == operador de comparação.