

Inserindo Texto

Método do objeto documento

Como já foi explicado anteriormente, o que aparece na tela pode ser dividido em objetos o que dá ao Javascript a possibilidade de acessar a estes objetos ([um pouco de teoria do objeto](#)).

A página Html que aparece na janela do browser é um objeto tipo **document**.

A cada objeto Javascript, o programador da linguagem prevê um conjunto de métodos (ou funções dedicadas a este objeto). Para **document** o Javascript usa o método "escrever no documento", é o método **write()**.

O chamado do método se faz segundo a notação:

nome_do_objeto.nome_do_método

Para chamar o método `write()` do documento, escreva-se:

```
document.write();
```

O método write()

A sintaxe é bastante simples

```
write("seu texto");
```

Pode-se também escrever uma variável, seja a variável resultado,

```
write(resultado);
```

Para associar texto (cadeia de caracteres) e variáveis, utiliza-se a instrução

```
write("O resultado é" + resultado);
```

Pode-se utilizar as tags Html para incrementar o texto

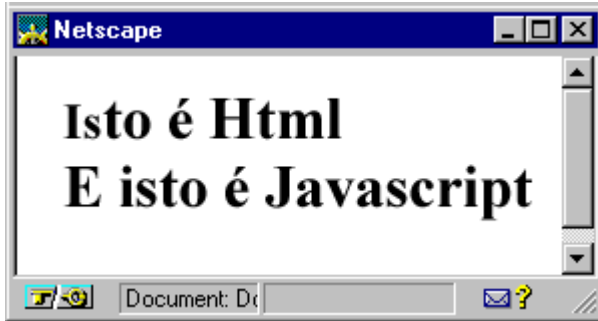
```
write("<B>O resultado é</B>" + resultado); ou  
write ("<B>" + "O resultado é" + "</B>" + resultado)
```

Exemplo (clássico !)

Agora vamos escrever texto em Html e em Javascript.

```
<HTML>  
<BODY>  
<H1>Isto é Html</H1>  
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">  
<!--  
document.write("<H1>E isto é Javascript</H1>");  
//-->  
</SCRIPT>  
</BODY>  
</HTML>
```

E o resultado é:



Formatação dos caracteres em Javascript

variável.big();

O uso de **.big()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<BIG></BIG>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto"; (str é uma variável)

document.write("<BIG>"+str+"</BIG>");
document.write('<BIG>Texto</BIG>');
document.write(str.big());
document.write("Texto".big());
```

variável.small();

O uso de **.small()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<SMALL></SMALL>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";

document.write("<SMALL>"+str + "</SMALL>");
document.write("<SMALL>Texto" + "</SMALL>");
document.write(str.small());
document.write("Texto".small());
```

variável.blink();

O uso de **.blink()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<BLINK></BLINK>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";

document.write('<BLINK>'+str+'</BLINK>');
document.write("<BLINK>Texto</BLINK>");
document.write(str.blink());
```

```
document.write("Texto".blink());
```

variável.bold();

O uso de **.bold()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html ****.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
```

```
document.write("<B>"+str+"</B>");  
document.write("<B>Texto</B>");  
document.write(str.bold());  
document.write("Texto".bold());
```

variável.fixed();

O uso de **.fixed()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<TT></TT>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
```

```
document.write("<TT>"+str+"</TT>");  
document.write("<TT>Texto</TT>");  
document.write(str.fixed());  
document.write("Texto".fixed());
```

variavel.italics();

O uso de **.italics()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<i></i>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto"; (str é uma variável)
```

```
document.write("<i>"+str+"</i>");  
document.write("<i>Texto</i>");  
document.write(str.italics());  
document.write("Texto".italics());
```

variavel.fontcolor(color);

O uso de **.fontcolor(color)** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html ****.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str1="Texto";  
str2="red"
```

```
document.write("<FONT COLOR='red'>"+str1+"</FONT>");
document.write("<FONT COLOR='red'>"+"Texto"</FONT>");
document.write(str1.fontcolor(str2));
document.write("Texto".fontcolor("red"));
```

variavel.fontSize(x);

O uso de **.fontSize(x)** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html ****.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
x=3
```

```
document.write("<FONT SIZE=3>"+str+"</FONT>");
document.write("<FONT SIZE=3>"+"Texto"</FONT>");
document.write(str.fontSize(x));
document.write(str.fontSize(3));
```

variavel.strike();

O uso de **.strike()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html **<STRIKE></STRIKE>**.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
```

```
document.write("<STRIKE>"+str+"</STRIKE>");
document.write("<STRIKE>Texto"</STRIKE>");
document.write(str.strike());
document.write("Texto".strike());
```

variavel.sub();

O uso de **.sub()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html ****.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
```

```
document.write("<SUB>"+str+"</SUB>");
document.write("<SUB>Texto"</SUB>");
document.write(str.sub());
document.write("Texto".sub());
```

variavel.sup();

O uso de **.sup()** vai inserir a variável como se ela estivesse compreendida entre as tags Html ****.

As quatro instruções Javascript seguintes são equivalentes :

```
str="Texto";
```

```
document.write("<SUP>"+str+"</SUP>");  
document.write("<SUP>Texto</SUP>");  
document.write(str.sup());  
document.write("Texto".sup());
```

Instruções de formatação do *document*

Vale lembrar que o que se segue é opcional e que se pode utilizar a instrução **document.write()** de maneira clássica.

Seja **document.write("<BODY BGCOLOR="#FFFFFF");**

document.bgColor

Esta instrução permite especificar a cor do fundo de um objeto **document**. pode-se utilizar o nome da cor ou o seu valor RGB.

```
document.bgColor="white";  
document.bgColor="#FFFFFF";
```

document.fgColor

Esta instrução permite especificar a cor do primeiro plano (texto) de um objeto **document**. pode-se utilizar o nome da cor ou o seu valor RGB.

```
document.fgColor="black";  
document.fgColor="#000000";
```

document.alinkColor

Esta instrução permite especificar a cor de um link ativo (depois do clique do mouse mas antes de sair do link) de um objeto **document**. pode-se utilizar o nome da cor ou o seu valor RGB.

```
document.alinkColor="red";  
document.alinkColor="#FF0000";
```

document.linkColor

Esta instrução permite especificar a cor de um link de um objeto **document**. pode-se utilizar o nome da cor ou o seu valor RGB.

```
document.linkColor="blue";  
document.linkColor="#0000FF";
```

document.vlinkColor

Esta instrução permite especificar a cor de um link já visitados (depois do clique do mouse mas antes de sair do link) de um objeto **document**. pode-se utilizar o nome da cor ou o seu valor RGB.

```
document.vlinkColor="red";  
document.vlinkColor="#FF0000";
```

