

Eventos

Geral

Com os eventos e sobretudo seus procedimentos, abordamos o lado "**mágico**" do Javascript. Em Html clássico, há um evento que conhecem bem. É o clique do mouse sobre um link que vai abrir outra página Web. Infelizmente, é praticamente o único. Felizmente, o Javascript vai acrescentar uma boa dezena.

Os eventos Javascript, associados as funções, aos métodos e aos formulários, abrem uma grande porta para uma verdadeira **interatividade** das páginas.

Eventos

Vamos ver os diferentes eventos implementados em Javascript.

EVENTOS	DESCRIÇÃO
Clik	Quando o usuário clica sobre um botão, um link ou outro elementos.
Load	Quando a página é carregada pelo browser.
Unload	Quando o usuário sai da página.
MouseOver	Quando o usuário coloca o ponteiro do mouse sobre um link ou outro elemento.
MouseOut	Quando o ponteiro do mouse não está sobre um link ou outro elemento.
Focus	Quando um elemento de formulário tem o focu, isto é, está ativo.
Blur	Quando um elemento de formulário perde o focu, isto é, quando o deixa de estar ativo.
Change	Quando o valor de um campo de formulário é modificado.
Select	Quando o usuário seleciona um campo dentro de elemento de formulário.
Submit	Quando o usuário clica sobre o botão <i>Submit</i> para enviar um formulário.

Procedimento de eventos

Para ser eficaz, é necessário que a estes eventos sejam associados as ações previstas por você. É o papel de procedimento de eventos. A sintaxe é:

onevento="funtion()"

Por exemplo, **onClick="alert('Bem vindo ao Dicas Javascript')"**.

De maneira literária, no clicar do usuário, abrir uma caixa de aviso com a mensagem indicada.

onClick

Evento mais clássico em informática, o clique do mouse.

O código deste botão é:

```
<FORM>  
<INPUT TYPE="button" VALUE="Clicar" onClick="alert('Você clicou no botão')">  
</FORM>
```

Mais detalhes sobre os formulários no próximo capítulo.

onLoad e onUnload

O evento **Load** aparece quando a página acaba de se carregar. O inverso, **Unload** aparece quando o usuário saia da página.

Os eventos onLoad e onUnload são utilizados sob forma de atributos das tags <BODY> ou <FRAMESET>. Pode-se assim escrever um script para desejar as boas vindas na abertura de uma página e uma pequena palavra de despedida ao sair desta.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
função bemvindo() {
alert("Bem vindo a esta página");
}
function adeus() {
alert("Adeus");
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onLoad='bemvindo()' onUnload='adeus()>
Html normal
</BODY>
</HTML>
```

onmouseover e onmouseout

O evento **onmouseover** executa-se quando o cursor passa por cima (sem clicar) de um link ou de uma imagem. Este evento é bastante prático, por exemplo, para inserir explicações na barra de status ou mesmo com uma pequena janela tipo info-objeto.

Passar o cursor do mouse sobre a palavra exemplo (sem clicar no link).

Exemplo

O evento **onmouseout**, geralmente associado um onmouseover, executa-se quando o cursor saia da area sensível (link ou imagem).

onFocus

O evento **onBlur** é executado quando, por exemplo, uma text field de um formulário perde o focus. Isto acontece quando o usuário desativa a text field clicando fora dela ou utilizando a tecla "Tab".

Se depois de clicar e/ou escrever na zona do texto, clica-se fora do documento, produza-se o evento Blur.

O código é:

```
<FORM>
<INPUT TYPE=text onBlur="alert('Isto é um Blur!')">
</FORM>
```

Procedimento de eventos

Para ser eficaz, é necessário que a estes eventos sejam associados as ações previstas por você. É o papel de procedimento de eventos. A sintaxe é:

onEvento="função()"

Por exemplo, **onClick="alert('Bem vindo ao Dicas Javascript')"**.

De maneira literária, no clicar do usuário, abrir uma caixa de aviso com a mensagem indicada.

onchange

Este evento é bastante semelhante ao do onBlur mas com uma pequena diferença. Não só a área de texto deve ter perdido o foco mas também o seu conteúdo deve ter sido alterado pelo usuário.

onSelect

Este evento executa-se quando o usuário selecionou toda ou parte de um texto numa text field.

tente selecionar este texto

Procedimentos de eventos disponíveis em Javascript

Agora apresento uma lista de objetos que correspondem a procedimentos de evento bem determinado.

OBJETO	PROCEDIMENTOS DE EVENTOS DISPONÍVEIS
Janela	onLoad, onUnload
Link hipertexto	onClick, onMouseOver, onMouseOut
Elemento de texto	onBlur, onChange, onFocus, onSelect
Elemento de zona de texto	onBlur, onChange, onFocus, onSelect
Elemento botão	onClick
Botão Radio	onClick
Lista de seleção	onBlur, onChange, onFocus
Botão Submit	onClick
Botão Reset	onClick

Sintaxe do onMouseOver

Completamente similar ao onMouseOver, só que o evento se executa quando o cursor do mouse sai do link ou da área sensível.

Pode-se imaginar o código seguinte:

```
<A HREF="#" onMouseOver="alert('Dicas Javascript')" onMouseOut="alert('Obrigado pela visita')">mensagem importante</A>
```

Exemplo: Ao passar sobre o link "**mensagem importante**", uma janela de aviso abra-se.

Troca de imagens

Com a procedimento de eventos onMouseOver, podemos prever que depois de passado sobre uma imagem pelo usuário, outra aparece (**ambas as imagem devem ter o mesmo tamanho**). O código é relativamente simples.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript1.1">
function lightUp() {
document.images["homeButton"].src="button_hot.gif"
}
function dimDown() {
document.images["homeButton"].src="button_dim.gif"
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="#" onMouseOver="lightUp();" onMouseOut="dimDown();">
<IMG SRC="button_dim.gif" name="homeButton" width=100 height=50 border=0> </A>
</BODY>
</HTML>
```

Completem sempre em Javascript os atributos width=x height=y das suas imagens.