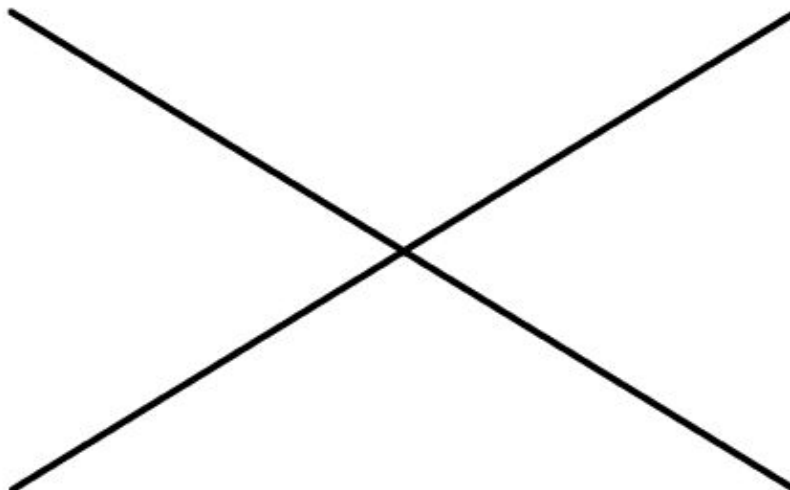


Como desenhar uma linha reta

Autor: [Seth Burgess](#)

Tradutor: [Davi Ferreira](#)



Este tutorial mostrará como desenhar linhas retas com o GIMP, utilizando um recurso chamado *tecla shift*. Desenhar linhas retas é uma forma conveniente de se fazer coisas que não são muito afetadas pela imprecisão de um mouse, e de tomar vantagem do poder do computador de se fazer coisas parecerem exatas e ordenadas.

Este tutorial não utilizará linhas retas para tarefas difíceis. Seu intuito é mostrar como usá-las para criar efeitos de linha rápidos e fáceis.

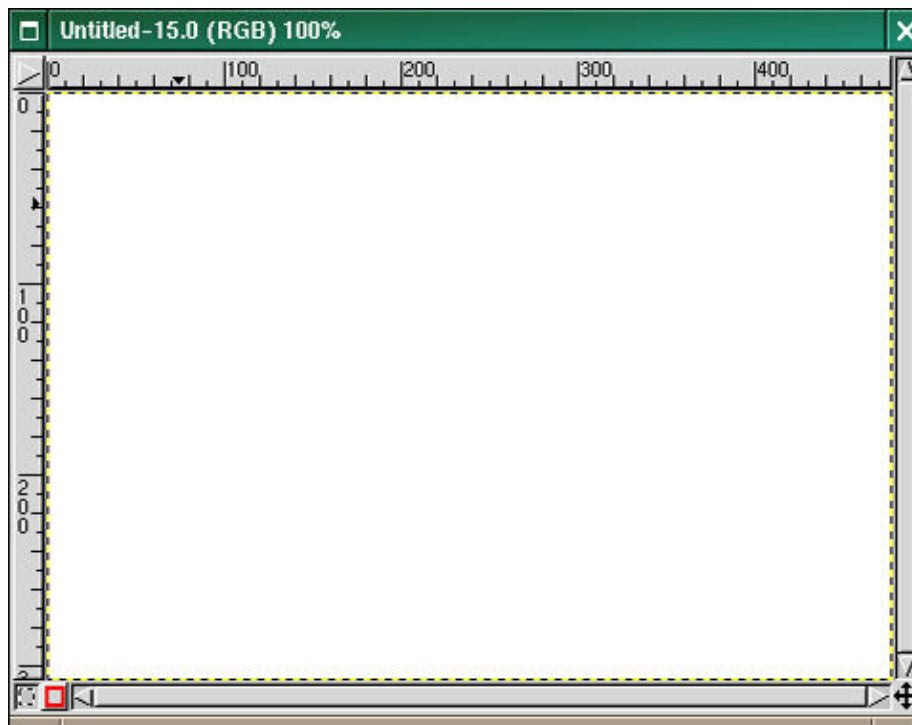


A invenção chamada Máquina de Escrever introduziu a tecla *shift*. Você geralmente possui duas dela em seu teclado. Elas parecem com a da figura abaixo e se localizam no lado esquerdo e no lado direito de seu teclado.

A outra invenção, chamada de *mouse*, foi criada por Douglas C. Engelbart, em 1970. Este vem em formas variadas, porém sempre possui ao menos um botão. Ele se localiza em sua mesa, ou algumas vezes em um *mouse pad*.



Primeiro vamos criar uma nova imagem. Do tamanho que você achar melhor.



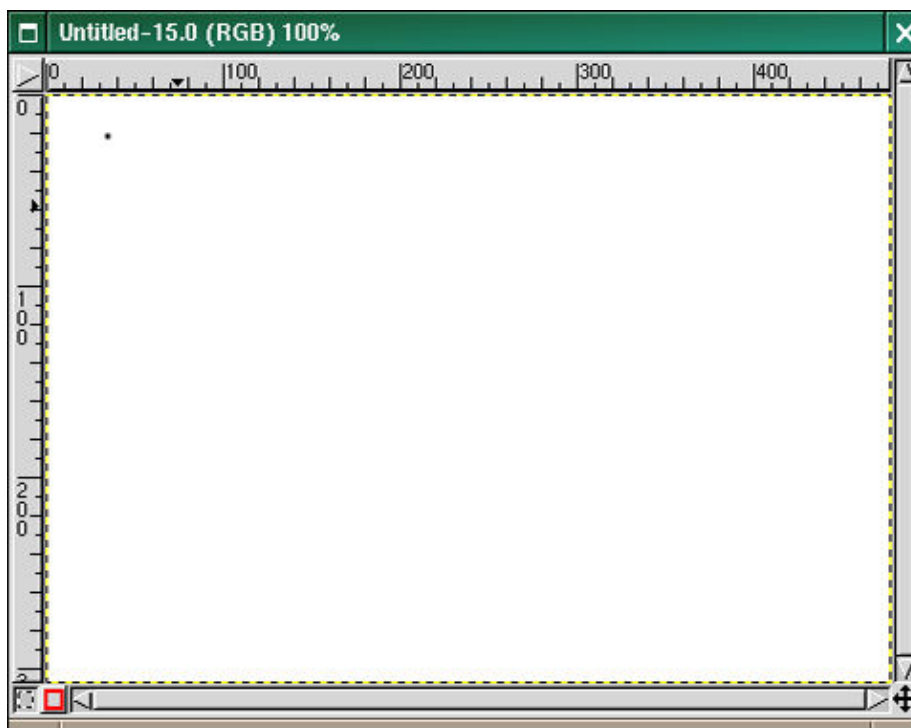
2

Depois clique na ferramenta pincel. Qualquer uma das ferramentas marcadas em vermelho na figura abaixo podem ser utilizadas para se desenhar uma linha reta.



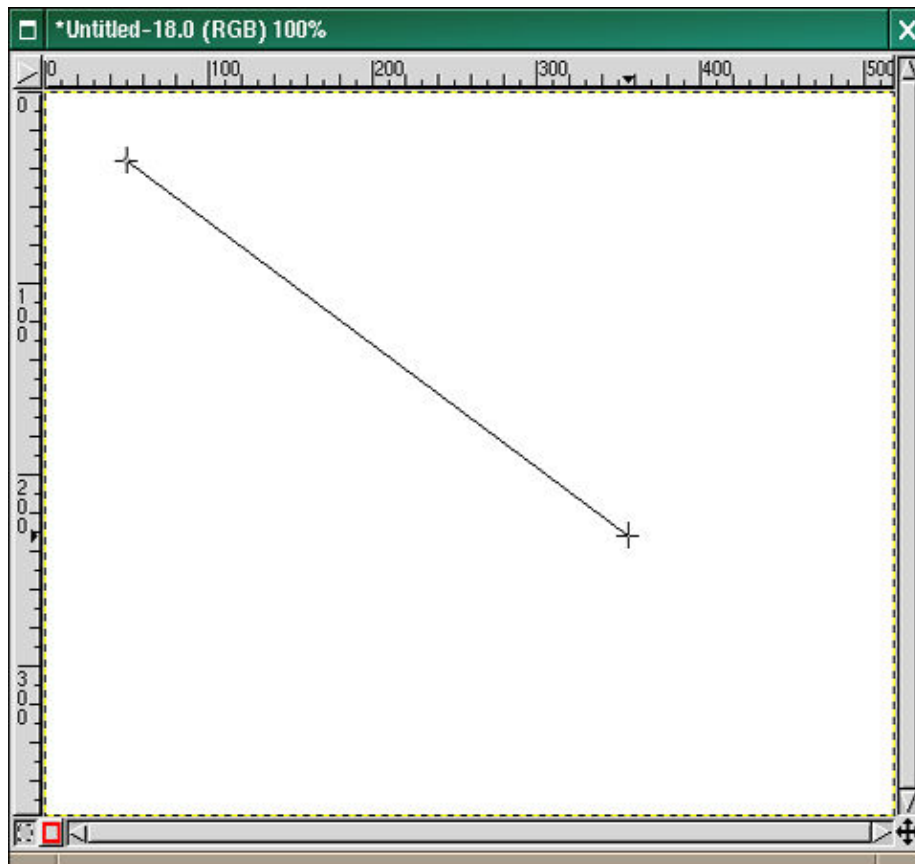
3

Após selecionar a ferramenta para pintar você pode clicar na imagem. Um simples ponto aparecerá na tela. O tamanho do ponto representa o tamanho atual do pincel, o qual você pode alterar na janela de pincéis (Brush Dialog).



Após você possuir um ponto inicial, e pressionar a tecla *shift*, você verá uma linha como a da imagem abaixo caso esteja rodando uma versão do Gimp superior a 1.1.x. Este recurso não está presente na versão 1.0.4. No entanto, o próximo passo funciona do mesmo modo.

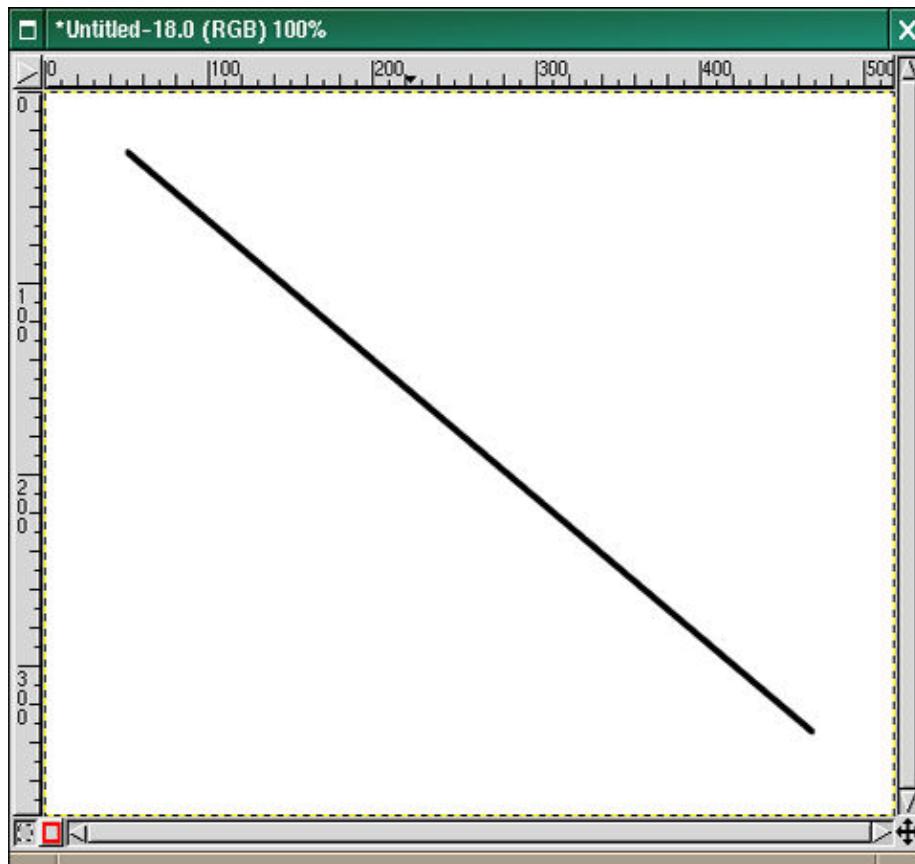
Pressione o botão do mouse e arraste-o para onde quiser. Durante este percurso você precisa estar com a tecla *shift* pressionada.



5

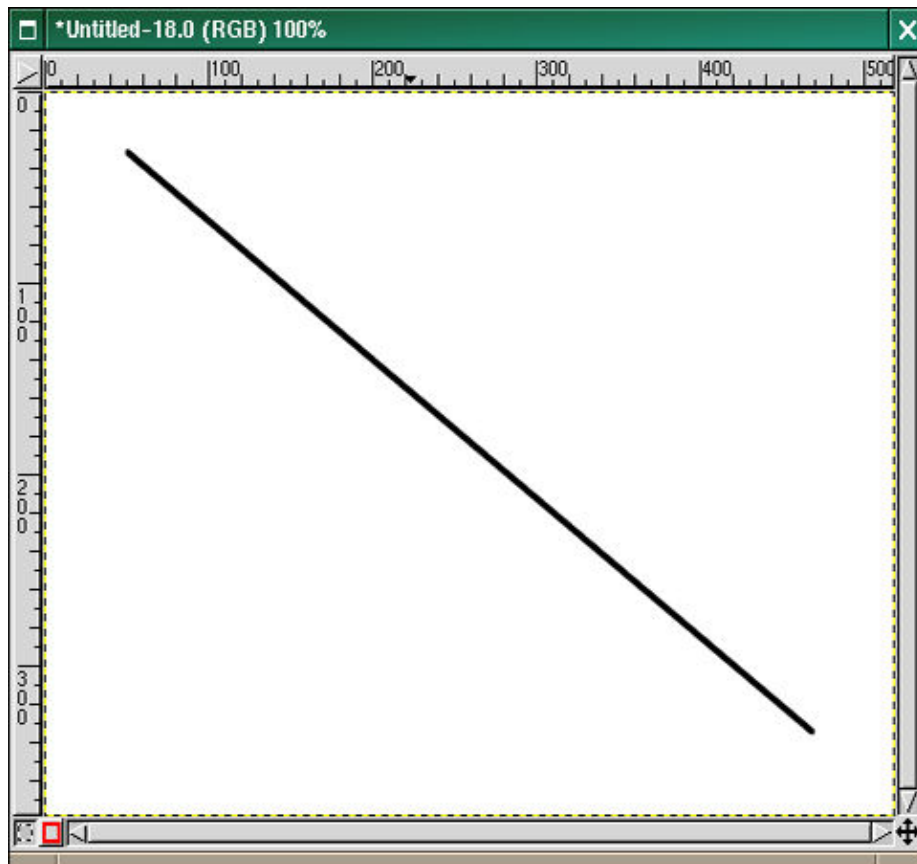
Viu como a linha ficou retinha? Este é um poderoso recurso da ferramenta de pincel. Você pode usá-lo com qualquer ferramenta mostrada no passo 3, e até mesmo desenhar mais linhas ao final desta.

O nosso último passo é soltar a tecla *shift*.

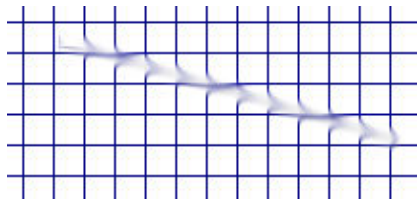


E aí está! No próximo passo você verá alguns exemplos combinando a ferramenta de desenho de retas com outros recursos.

Dúvidas? Comentários? Entre em [contato](#).



7 Alguns exemplos:





A versão original deste tutorial você encontra em:
<http://www.gimp.org/~siburges/straightline/straightline.html>

Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>