

Como Desenhar um Lápis 3D

Autor: [Marcos Lamberto](#)

Tradutor: [Davi Ferreira](#)

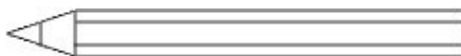
Um tutorial que ensina uma maneira fácil de se criar formas no estilo 3D utilizando algumas poucas camadas.



Primeiro precisamos criar uma nova imagem. (tamanho 350x100, tipo RGB).

Abra a janela de camadas (Ctrl+L) e adicione uma nova camada com fundo branco.

Desenhe as formas básicas do lápis utilizando o Gfit — **Filters> Render> Gfit**.



Selecione a zona branca ao redor do lápis utilizando a ferramenta de seleção Fuzzy e apague-a (Ctrl+K), tornando-a transparente.

Preencha a ponta do lápis com a cor preta.

Utilize a textura Pine para preencher o "corpo" do lápis. Use os parâmetros de opacidade 50, 75 e 100, respectivamente, para as partes do "corpo".



Utilize **Layers> Select to Alpha** para selecionar seu lápis, **Depois Select> Invert**, valor 1, para selecionar tudo menos o seu lápis e por último **Select> Feather**, valor 5.0, para dar uma borda suave ao lápis.

Agora, com a ferramenta de borracha, torne a ponta do lápis arredondada.

Retoque o corpo de madeira utilizando a ferramenta Smug (a mãozinha), removendo a linha horizontal e arredondando a textura.



Duplique a camada do lápis. Na camada original (a camada que deve estar no meio) utilize **Layers> Alpha to Selection** e preencha o lápis com a cor preta. Mova a camada um pouco para baixo e um pouco para a direita. Ela

será nossa sombra. Configure o parâmetro Opacity para 80.



5

Duplique a camada do lápis de novo. Na nova camada duplicada pressione o botão Keep Trans. Preencha a camada com uma gradiente preto e branca. Comece a partir da base do lápis até o topo da ponta.



6

Mova a camada com a gradiente para baixo e configure o modo de exibição da primeira camada para **Multiply**.



7

Agora você pode mudar o fundo, aplicando uma textura ou juntar todas as camadas para mover de lugar o lápis.

De qualquer forma... seu lápis está pronto! Muito fácil, não?



A versão original deste tutorial você encontra em:
http://www.geocities.com/Tokyo/1474/slm/tut_3d_pencil.html

Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>