


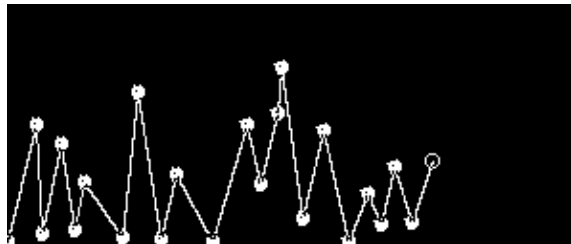
Fogo

Autor: [Gilberto G. Junqueira](#)

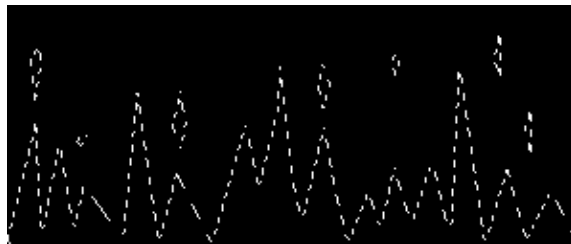
Crie uma nova imagem RGB e preencha com preto.



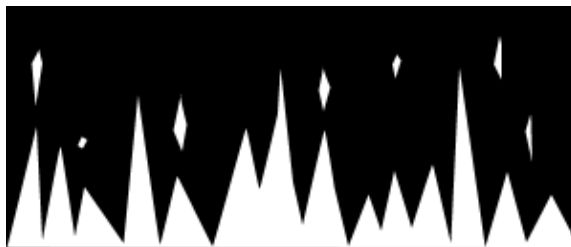
2 – Com a ferramenta Bezier , crie uma seleção semelhante a uma serra. Crie também alguns losangos (veja a próxima imagem).



Preencha a área selecionada com branco.



Remova a seleção: Clique com o botão direito do mouse em alguma parte da imagem, clique em **select->none**



Aplice o filtro **filters->distorts->ripple** com os seguintes valores:

Options:

Antialiasing=sim

Retain Tilability=sim

Orientation:

Horizontal=sim

Edges:

Warp=sim

Wave Type=Sine

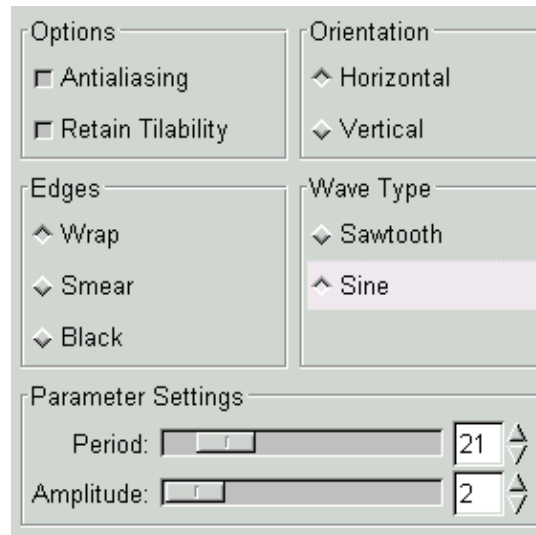
Fogo

Parameters Settings:

Period(variação vertical)=21

Amplitude(variação horizontal)=2.

Obs: Estes valores podem variar, dependendo do tamanho da imagem.



Você deve obter uma imagem semelhante a esta:



Aplique agora o filtro **filters->blur->gaussian blur** (IIR) com os valores:

Horizontal=5

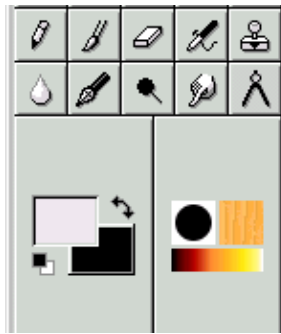
Vertical=5



Na barra de ferramentas, selecione o gradiente "Incandescent".

Obs: Para selecioná-lo Clique como indicado na figura ao lado. Abrirá uma janela com vários gradientes, selecione "Incandescent".

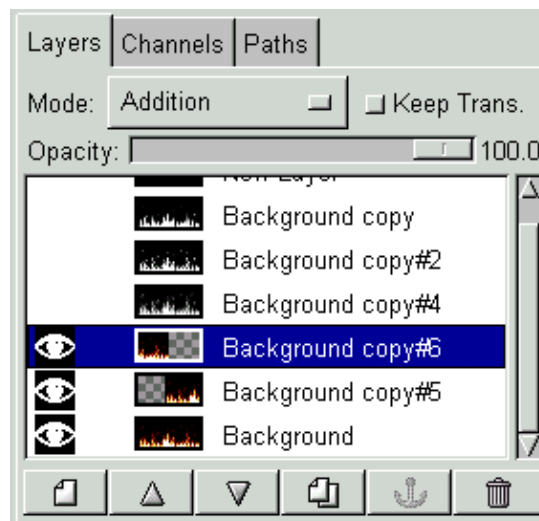
Fogo



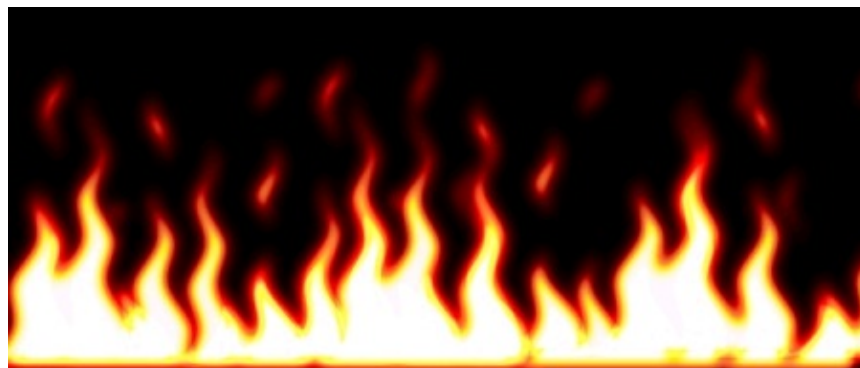
Aplicue o filtro: **filters->colors->map->gradient map** .



Copie 2 vezes a imagem acima, modifique o modo destas duas imagens para "Addition". Mova a primeira imagem para esquerda, como mostrado na imagem ao lado. Mova agora a segunda imagem para a direita, como mostrado.



A imagem final:



Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>