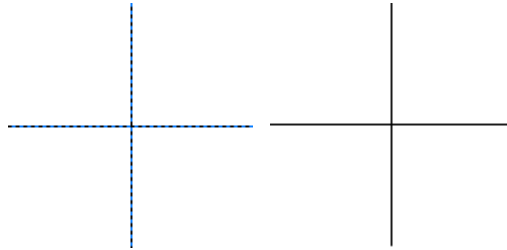


Engrenagem

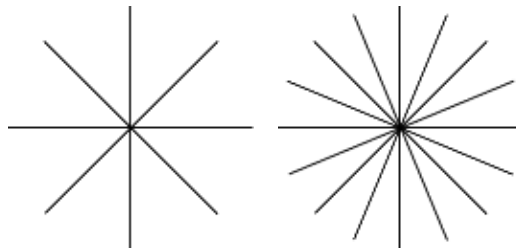
Autor: [Gilberto G. Junqueira](#)



Crie uma nova imagem com dimensões iguais. Mude o nome do layer desta imagem para "1". Crie agora duas linhas guias, uma horizontal e outra vertical, exatamente no meio da imagem. Selecione o pincel mais fino que existir. Trace linhas pretas sobre as linhas guia.

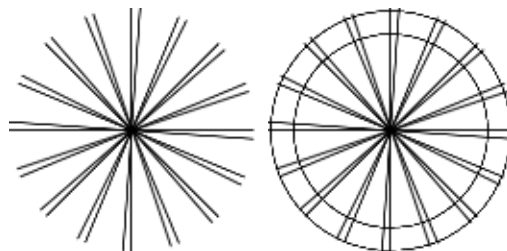



Crie uma cópia do layer atual e gire-o 45 graus. Mude o nome do layer desta imagem para "2". Mude o modo do layer "2" para "darken only". Una o layer "2" com o "1" com a função "Merge down" na janela Layers.

Repita a passo anterior mudando apenas o ângulo de rotação para 22.5 graus

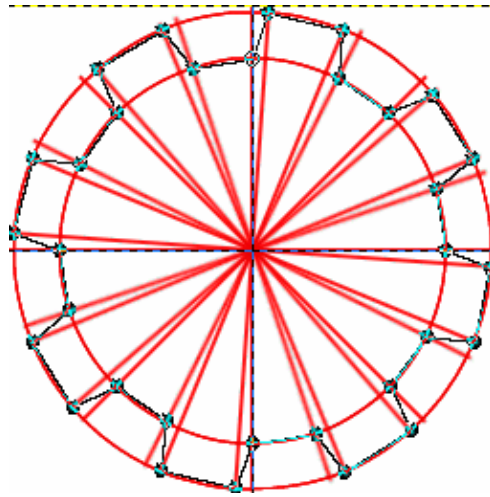


Repita a passo anterior mudando apenas o ângulo de rotação para 4. graus. Crie dois círculos concêntricos, como mostrado na imagem ao lado. Para definir os círculos utilize a ferramenta para seleção circular (pressione **Shift+Ctrl** para um círculo perfeito), em seguida, clique no botão  e no botão  localizados em "Paths" na janela "Layers".

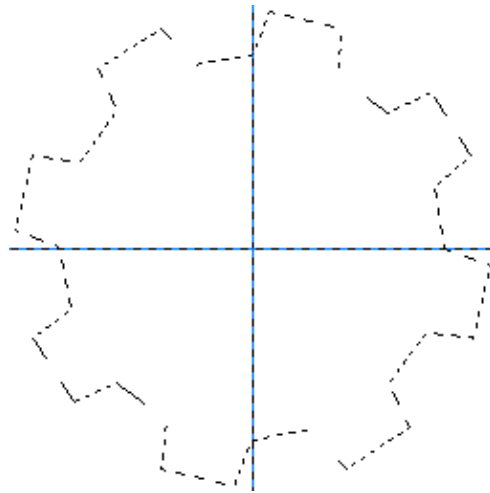


Utilizando a ferramenta Bezier , selecione o contorno da engrenagem, como mostrado na imagem ao lado.

Engrenagem

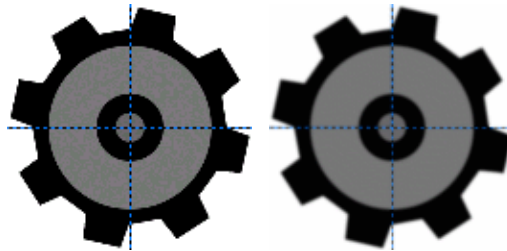


Crie um novo layer de cor branca. Mude o seu nome para "mapa".



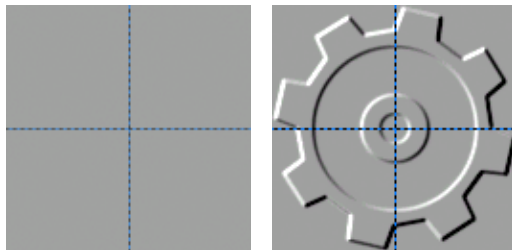
Preencha a seleção com preto e em seguida com cinza, como mostrado na imagem.


Aplique o filtro: **filters->blur->Gaussian Blur (IIR)** com os valores (**horizontal=3, vertical=3**).

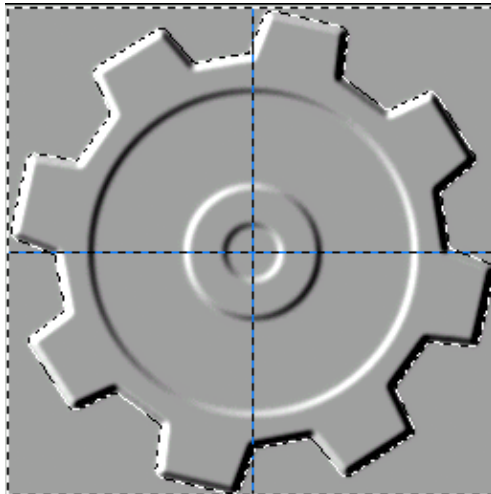


Crie um layer cinza. Mude seu nome para "engrenagem" e aplique o filtro **filters->map->Bump Map**. Utilizando como mapa o layer "mapa".

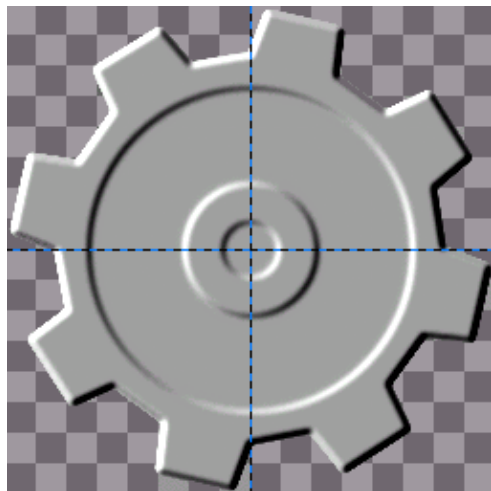
Engrenagem



Selecione o layer "mapa", selecione a ferramenta  e clique na área branca deste layer. Selecione agora o layer "engrenagem" e na imagem, tecla **Ctrl+K** para recortar a área selecionada.



A imagem final:



Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>