

Botão Aqua

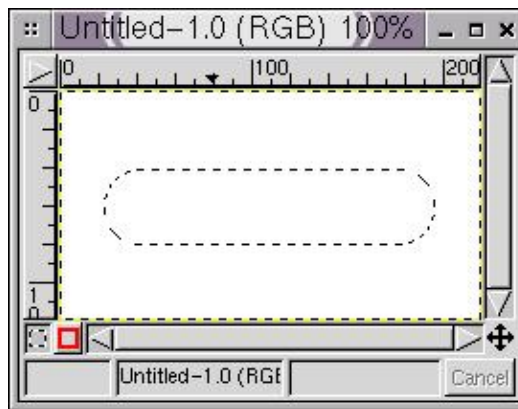
Autor: [Blue Heart Project](#)

Tradução: [Davi Ferreira](#)

Aqui está um tutorial sobre como fazer um botão no estilo Aqua (iMac). Eu tentei escrevê-lo passo-a-passo para que, mesmo os que não tenham experiência com o GIMP, possam fazê-lo! As técnicas que descreverei neste tutorial não são as únicas para se fazer certas coisas. Esta foi a forma que encontrei. De fato, alguns passos podem ser pulados, caso você tenha experiência com o GIMP, ou então achar outra maneira de fazer. Por exemplo, pode-se fazer a seleção do botão de outra forma: utilize a ferramenta de seleção retangular e aplique um feather de 60 pixels. Espero que o tutorial seja útil e que você se divirta o tanto quanto eu!



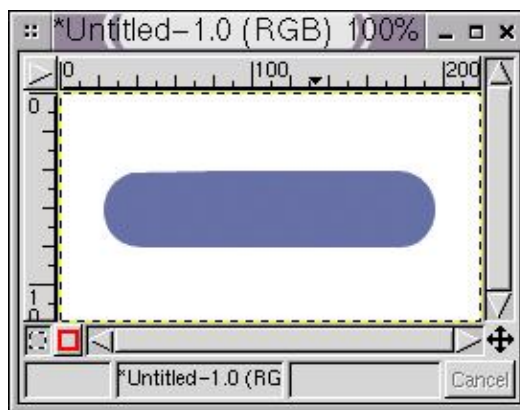
1 Crie uma nova imagem, tamanho 220x120 pixels, modo RGB. Aplique agora uma seleção retangular, do tamanho necessário para o botão (veja imagem). Feito isso, aplique o script-fu de arredondar cantos, que pode ser acionado pelo menu do botão direito do mouse: **Script-fu > Selection > Round**. Utilize radius de 1.0.



2 Preencha agora a seleção com preto. Você terá então um botão preto. Abra a janela de **Layers, Channels Paths** (Ctrl+L) e converta a seleção em um novo path. Você pode fazer isso de duas maneiras: clicando no ícone na própria aba de Paths, ou pelo menu popup, **Select > To Path**. Pronto! Você pode agora apagar o botão preto.

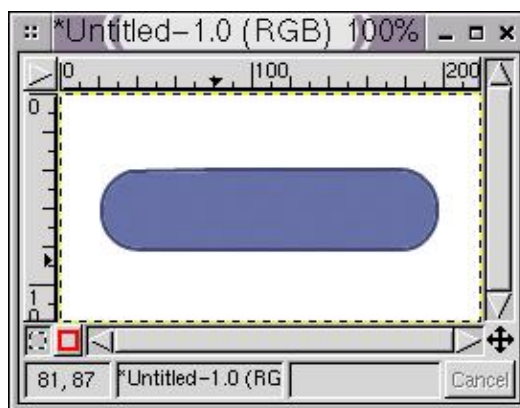


3 Crie uma nova camada transparente e nela converta o path criado anteriormente em uma seleção, clicando no botão responsável por esta função na janela de Paths. Preencha a nova seleção com a cor desejada (de preferência um azul escuro, mas você pode experimentar outras cores, como verde e laranja).



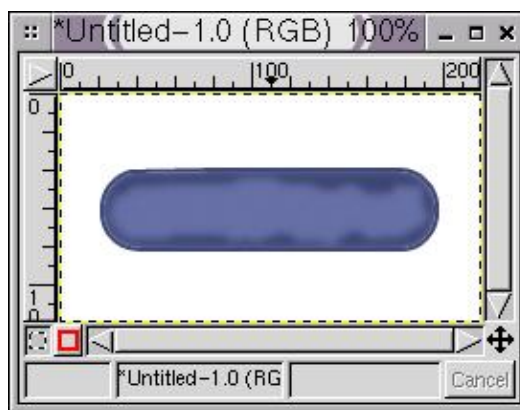
4

Crie uma nova camada transparente abaixo da camada do botão. Aplique de novo uma seleção baseada no path criado anteriormente. Agora utilize **Select > Grow** e aumente a seleção em 2 pixels. Preencha-a com um tom de azul (ou outra cor que você esteja usando) mais escuro.



5

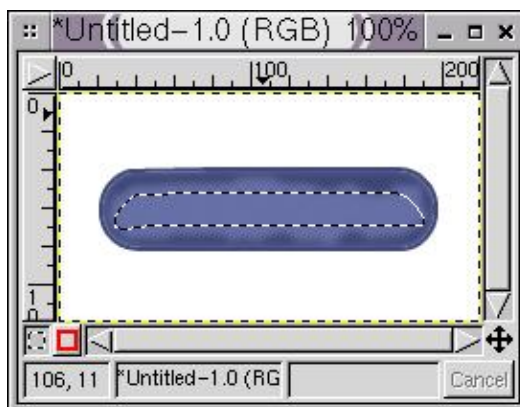
Crie uma nova camada transparente, agora acima de todas. Aplique de novo uma seleção com o path criado anteriormente. Utilizando o mesmo tom de azul escuro utilizado no passo anterior, pinte com a ferramenta pincel uma borda meio borrada (veja imagem). Agora desfaça a seleção e utilize o filtro blur (**Filter > Blur > Gaussian Blur (RLE)**) com fator de 6 pixels, tanto na horizontal, como na vertical. Aplique de novo uma seleção baseada no path, inverta a seleção (**Ctrl+I**) e limpe a "sujeira" deixada pelo blur, utilizando **Ctrl+K**.



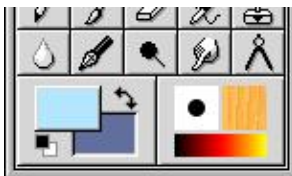
6

Crie mais uma camada transparente, acima de todas. Agora começaremos a dar forma ao nosso botão aqua. Nesta camada, crie uma seleção baseada no path criada anteriormente. Diminua a seleção (**Select > Shrink**) por 12 pixels. Converta a seleção em um path (**Select > To path**).

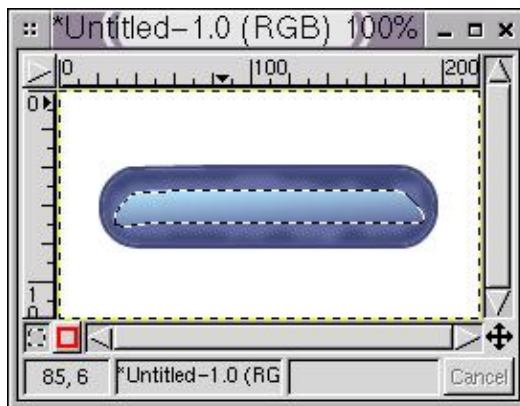
Pressionando a tecla Control mova os cantos inferiores do path para a direita e esquerda (veja imagem).
Converta o novo path em uma seleção.



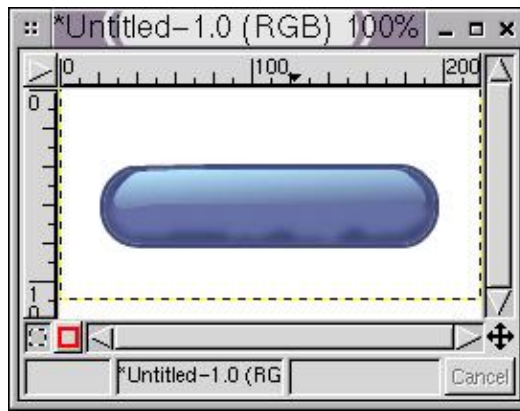
Agora é importante que você escolha direitinho as cores. Como cor de frente escolha um azul bem clarinho, quase branco e para cor de fundo um azul um pouco mais claro que o azul original, ou até o mesmo tom de azul.



Preencha a seleção com degradê (gradient).

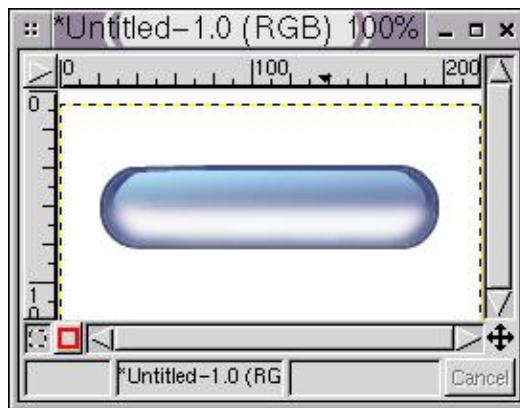


Agora mova a seleção para a parte de cima do botão. Veja como já estamos quase chegando lá!

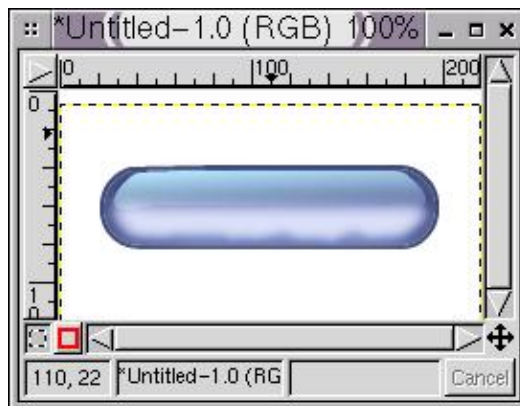


7

Crie outra camada transparente. Aplique uma seleção baseada no path criado no passo anterior> Preencha-a com branco. Inverta a seleção verticalmente (utilize a ferramenta da "setinha" que se encontra na toolbar, clique duas vezes nela para configurar para inverter verticalmente e não horizontalmente). Mova a seleção para a parte de baixo do botão. Desfaça a seleção e aplique blur (**Filter > Blur > Gaussian Blur (RLE)**) com fator de 12 pixels.



Configure o modo da camada para Overlay (na janela de Layers) e duplique-a.



Pronto! Seu botão aqua está feito. Experimente agora trabalhar com outras cores e formas, os resultados serão surpreendentes!



A versão original deste tutorial você encontra em:

http://www.gw.total-web.net/~chr/tutorials/aqua/aqua_tm.html

Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>