

Animação Simples

Autor: [Jakub "Jimmac" Steiner](#)

Tradução: [Davi Ferreira](#)

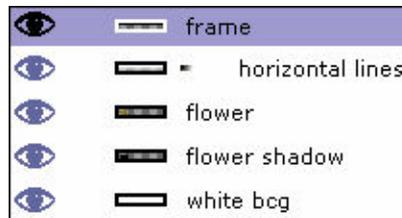
Neste tutorial, você aprenderá como usar camadas no GIMP de uma forma diferente. Diferente de sua função padrão de composição, utilizar o GIMP como um pacote de animação requer que você pense em cada camada como um quadro da animação. Nós discutiremos os dois métodos de disposição dos quadros mais a frente. No momento, vamos pensar em cada camada como um quadro.



Iremos criar banner bem simples para a web. Vamos começar com uma nova imagem, **468x60px**, modo RGB. Utilize branco como a cor de fundo. Crie uma nova camada transparente. Selecione a imagem inteira com **Ctrl+A** e preencha-a com preto na nova camada (**Ctrl + ,**). Agora diminua a seleção em 1 pixel (**Select > Shrink**) e apague seu conteúdo com **Ctrl+K**. Como você pode notar, criamos uma borda de 1 pixel ao redor do banner.

Agora é hora de colocarmos nosso logo ou a figura-tema no banner. Eu preparei essa flor que você pode ver abaixo.

Vou explicar rapidamente como criei a imagem da flor, para aqueles que estão curiosos. Apenas cole a flor abaixo da camada da borda, utilizei **alpha to selection**, criei uma nova camada abaixo da flor, preenchi com preto utilizando **Ctrl+,**. Após isso utilizei **Filters > Blur > Gaussian Blur RLE** com fator de 2 pixels para o canto inferior direito. Não pude resisitir e adicionei um efeito interlaçado utilizando **Filters > Render > Grid** e uma camada de máscara. Na camada de máscara eu apliquei uma gradiente preto e branca, de forma que a esquerda da flor não fique interlaçada. Entendeu? Se não, não faz mal...

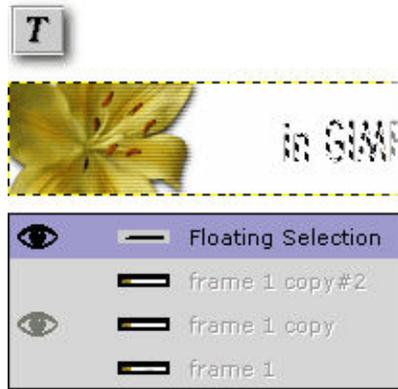


Continuando, apenas cole a imagem da flor abaixo da camada da borda e posicione-a bem a esquerda. Feito isso utilize **Layers > Flatten Image** para unir as camadas.



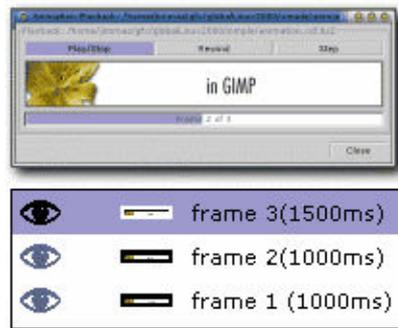
Agora estamos prontos para entrar no trabalho de animação. Nós iremos criar um banner que contenha três linhas de texto animadas. Cada quadro irá conter a imagem da flor acompanhada por algum texto. Eu não quero tornar isto entediante, então vamos fazer apenas três quadros. O primeiro passo, naturalmente, é copiar nossa imagem duas vezes utilizando o botão de duplicar camadas na janela de **Layers Channels**.

Feito isso iremos utilizar a ferramenta de texto para colocar uma pequena nota de texto em cada camada. Após digitar o texto em um quadro, o GIMP criará uma seleção flutuante, que você precisará posicionar corretamente utilizando a ferramenta de mover e ancorar utilizando **Ctrl+H**. O posicionamento pode ser crucial para a animação final, logo você pode usar o seguinte macete para facilitar. Antes de usar a ferramenta de texto, configure a opacidade da camada (quadro) para um valor mais baixo, de modo que você possa ver a camada abaixo dela. Desta forma você pode posicionar o texto criado de acordo com o texto do quadro anterior. Crie três pequenas frases de acordo com sua vontade. Se quiser seguir o exemplo utilize: "**animating**", "**in GIMP**" e "**is easy**".

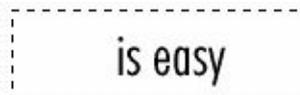


Em toda GIF animada você pode especificar o tempo entre os quadros. Desta forma você pode criar uma animação de 12 segundos utilizando apenas alguns quadros, porque o tempo não precisa ser constante. No GIMP, você especifica o tempo como um comentário da camada. Apenas clique duas vezes sobre o comentário da camada na janela **Layers Channels** e adicione um tempo em ms dentro de parenteses.

Para testar se o tempo está bom, você pode prever a animação utilizando **Filters > Animation > Animation Playback**.



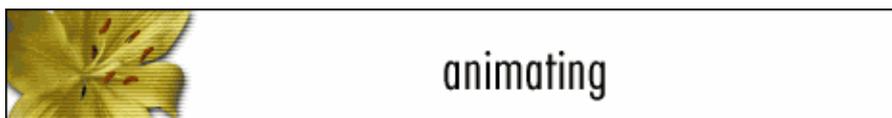
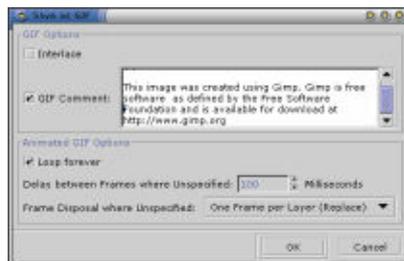
No último passo iremos usar uma função muito útil para *aplicar um filtro em múltiplas camadas*. Antes de fazermos isso, precisamos criar uma nova imagem a partir do terceiro quadro. Nas versões 1.1+ do GIMP é muito simples fazer isso: basta arrastar a prévisualização da camada na janela **Layers Dialogs** para a barra de ferramentas. Pronto, temos uma nova imagem do frame 3. Duplique agora a camada desta nova imagem 3 vezes, para termos um total de 4 camadas. Aplique agora uma seleção retangular ao redor do texto. Agora estamos prontos para aplicar um **blur** em cada camada utilizando parâmetros diferentes. Utilize **Filters > Filter all layers** e selecione **plug-in-gauss-rl2** da lista que surgirá. Agora pressione o botão **Apply Varying**. A janela de parâmetros do blur aparecerá. Agora precisamos especificar as configurações para a camada mais baixo, ou seja, nossa primeira camada. Nós iremos aplicar blur apenas na direção horizontal, logo vamos fazer **h:2** e **v:0**. Após você pressionar **OK** outra janela aparecerá. Aqui, escolha **continue** e especifique os parâmetros para o último quadro. Nós iremos aplicar blur **20 pixels** na direção horizontal. Agora pressione **continue** de novo e pronto. Precisamos agora levar as novas camadas para a animação. Arraste-as para a janela de desenho do banner e pronto!



is easy

5

Agora precisamos apenas salvar nosso banner em formato GIF animado. Antes de fazermos isso, vamos otimizar a animação utilizando o comando **Filters > Animation > Animation optimize**. Isto irá criar uma nova imagem tuilizando um modo diferente do que temos agora. O tamanho da animação é reduzido drasticamente. Agora precisamos indexar a imagem utilizando **Image > Mode > Indexed** ou **Alt+I**. Tente usar o menor número de cores possíveis. Se você agora salvar a imagem como Gif o GIMP irá perguntar se você quer salvar o arquivo como uma animação, o que é exatamente o que precisamos. E é só!



A versão original deste tutorial você encontra em:

<http://jimmac.musicchall.cz/tutor1.php3>

Gimp.br – <http://www.gimp.hpg.com.br>