


# Rachadura

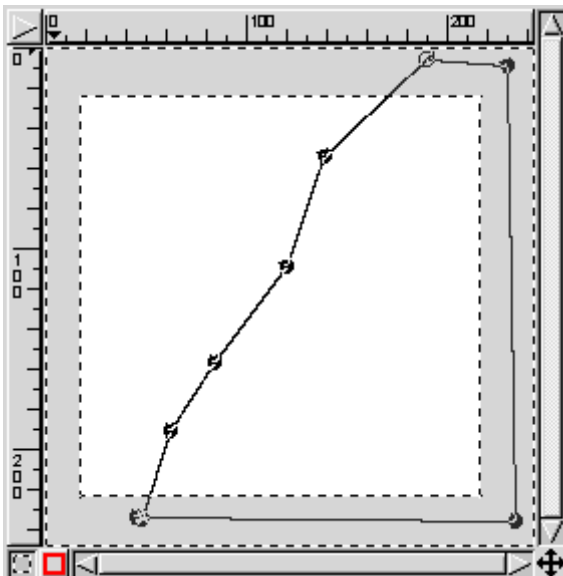
**Autor:** Gilberto - [ggj@gimp.com.br](mailto:ggj@gimp.com.br)

**Versão do Gimp:** 1.2

Crie uma nova imagem(**400x400 pixels - fundo branco** ).

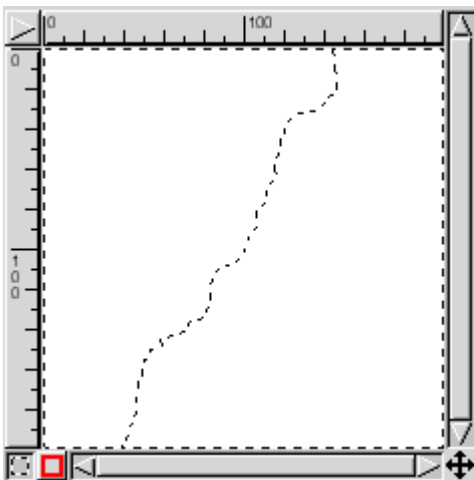
Pressione a tecla "-" (diminuir o zoom - 50%)

- Selecione a ferramenta "**Bezier**" 
- Crie uma seleção como a mostrada abaixo.



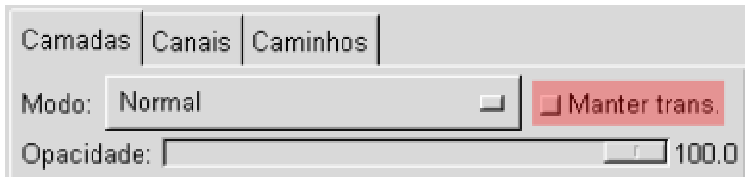
Aplique os seguintes filtros: note que só mudam os valores.

- **Script-fu => Seleção => Seleção irregular (granularity=15).**
- **Script-fu => Seleção => Seleção irregular (granularity=5).**

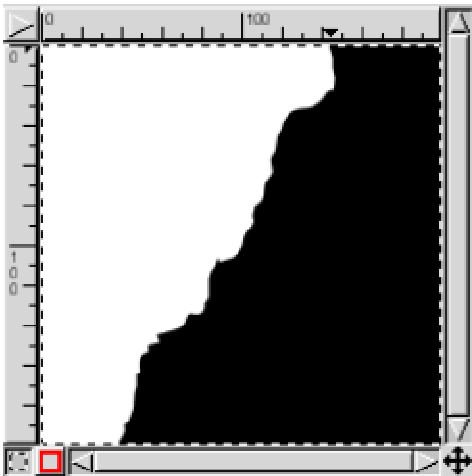


Pressione (**Ctrl+c**) para copiar a seleção.

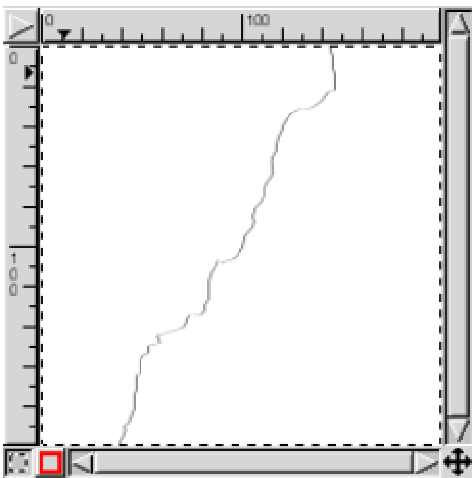
Na janela de camadas, pressione o botão "**Manter trans.**" Isso evita que áreas transparentes sejam pintadas.

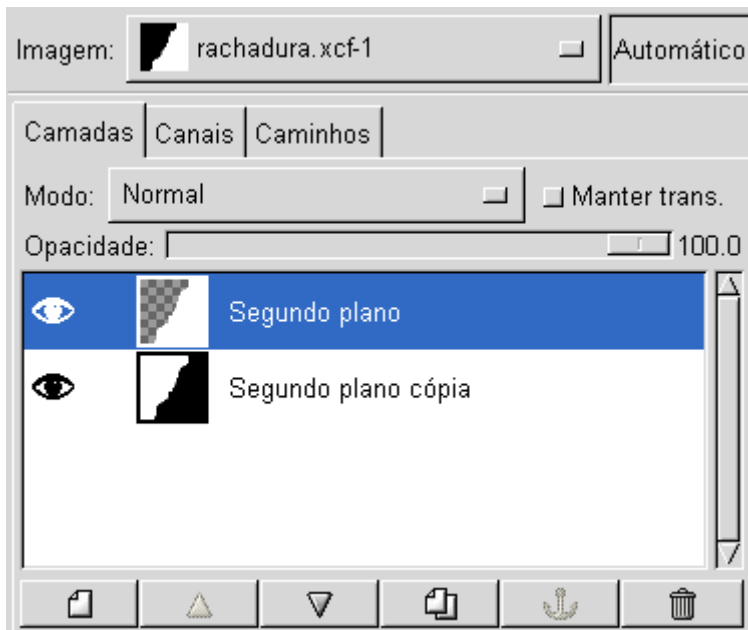


Preencha com preto a área selecionada.  
Pressione **Ctrl + Shift + A** para remover a seleção.  
Pressione (**Ctrl+v**) para colar a área anteriormente selecionada.



Se a imagem colada ficar fora de lugar, mova-a para a posição correta





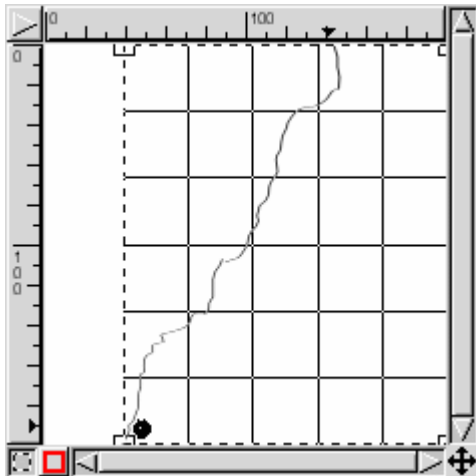
Selecione a camada superior.



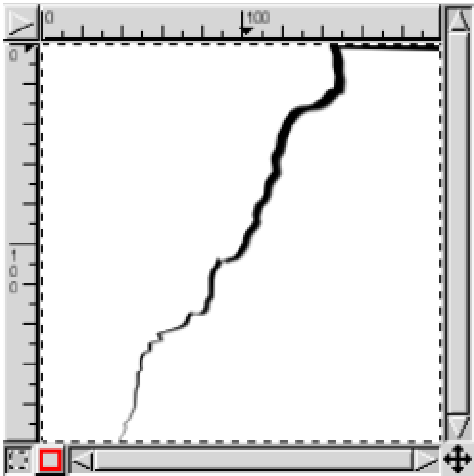
De um duplo click na ferramenta de transformação

Em transformar, escolha "**rotação**".

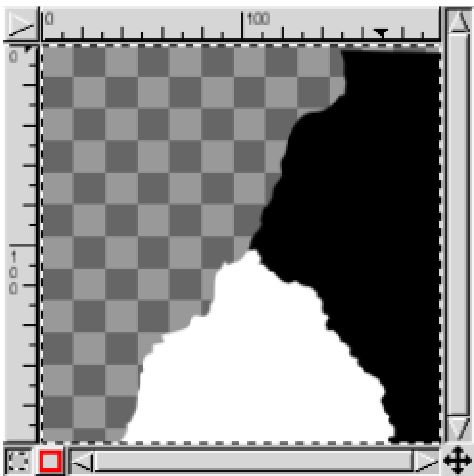
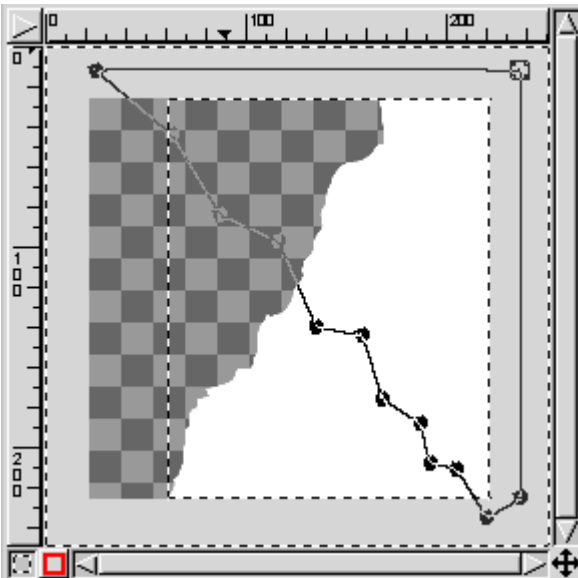
Clique na imagem e mova o centro de rotação para o início da rachadura.

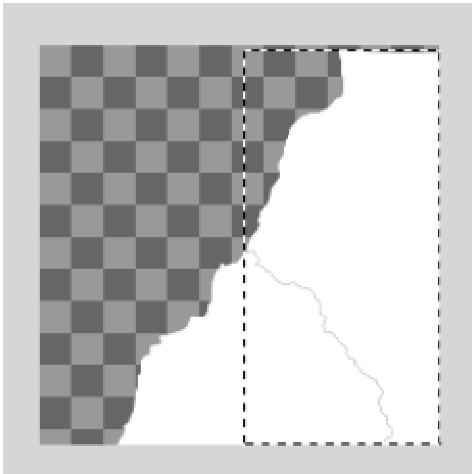


Na janela "**Informação de rotação**" mude o valor "**Ângulo**" para **1.5** graus.

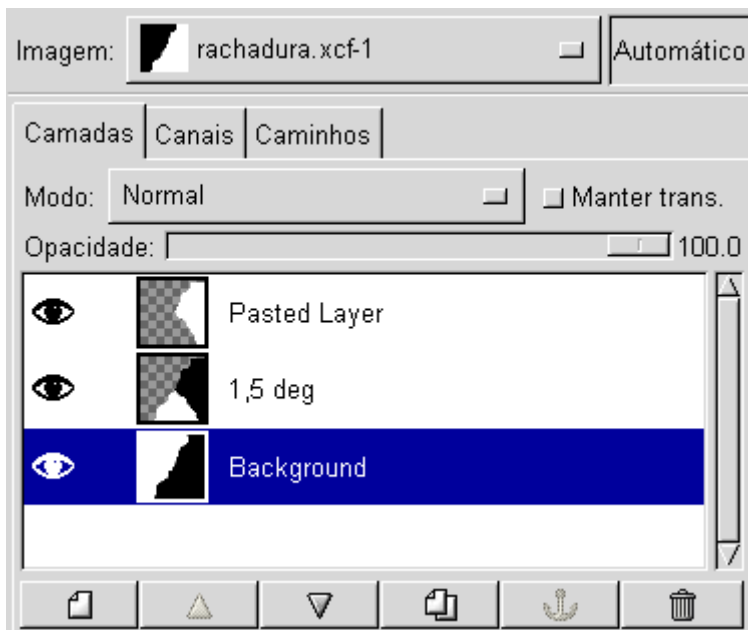


Repita os passos anteriores do início exeto parte de criação da imagem.

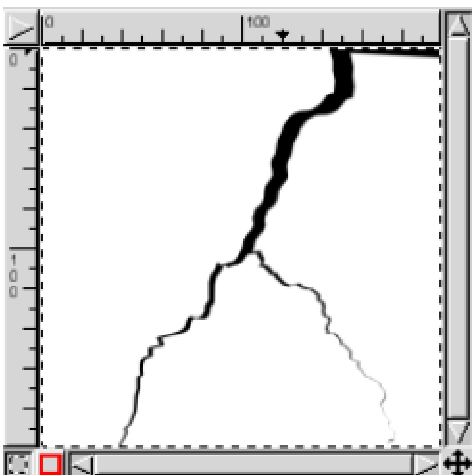




Arrume as camadas



Una todas as camdas (**Ctrl + M**)



Esta é a imagem final.  
Ela pode servir como base para criação de rachaduras ou raios.

\* Nesta imagem foi usado o filtro "**filtos => mapa => Mapa de saliências**" para dar uma aparência de profundidade à rachadura.



Para criar ramificações mais complexas, copie, reduza e inverta a imagem original. (veja a imagem abaixo)

