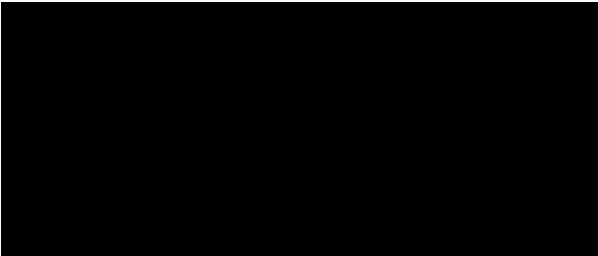


Fogo

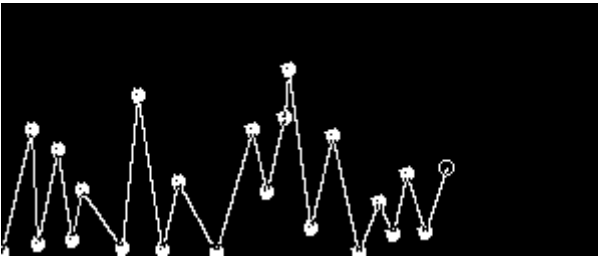
Autor: Gilberto - ggj@gimp.com.br

Versão do Gimp: 1.2

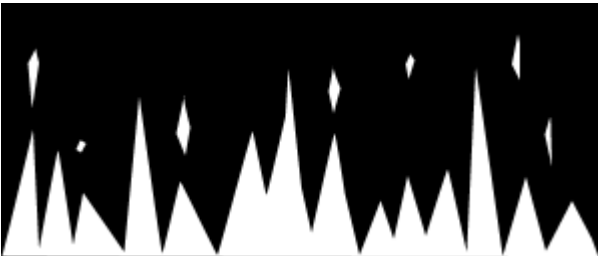
Crie uma nova imagem **RGB** e preencha com preto.



Com a ferramenta Bezier , crie uma seleção semelhante a uma serra. Crie também alguns losangos (veja a próxima imagem).



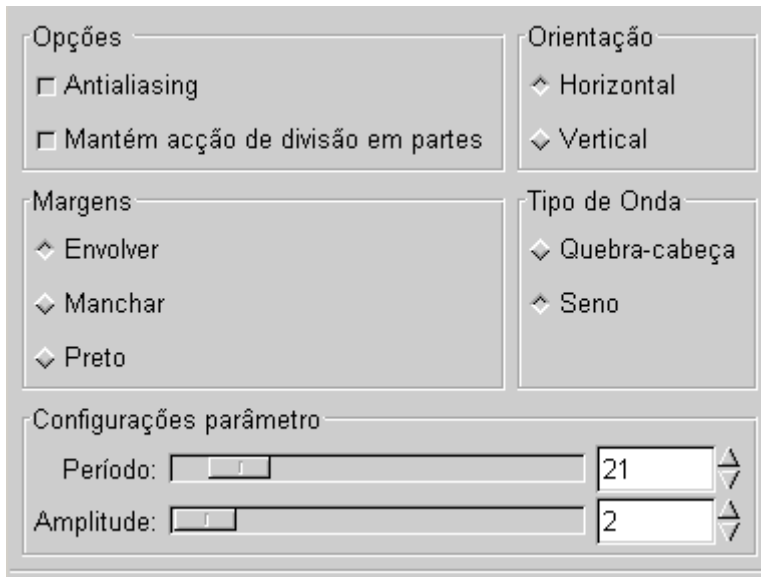
Preencha a área selecionada com branco e remova a seleção(**Ctrl + Shift + A**):



Aplice o **filtro Filtros => Distorções => Ondulação**
Altere apenas o seguinte valor:

Amplitude = 2

Obs: Este valor pode variar, dependendo do tamanho da imagem.



Você deve obter uma imagem semelhante a esta:



Aplique agora o filtro **Filtros =>Desfocar => Desfoc. gaussiano (IIR)** com os valores:

Horizontal = 13

Vertical = 13

Obs: Estes valores podem variar, dependendo do tamanho da imagem.



Na barra de ferramentas, abra a janela de seleção de gradientes



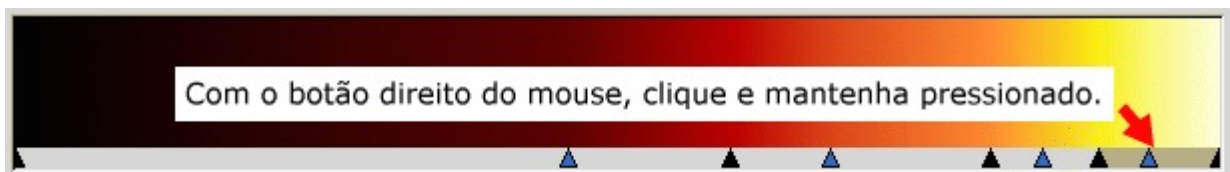
Selecione o gradiente "**Incandecent**".



De um duplo click no gradiente "**Incandecent**".
Abrirá a janela de edição de gradientes.

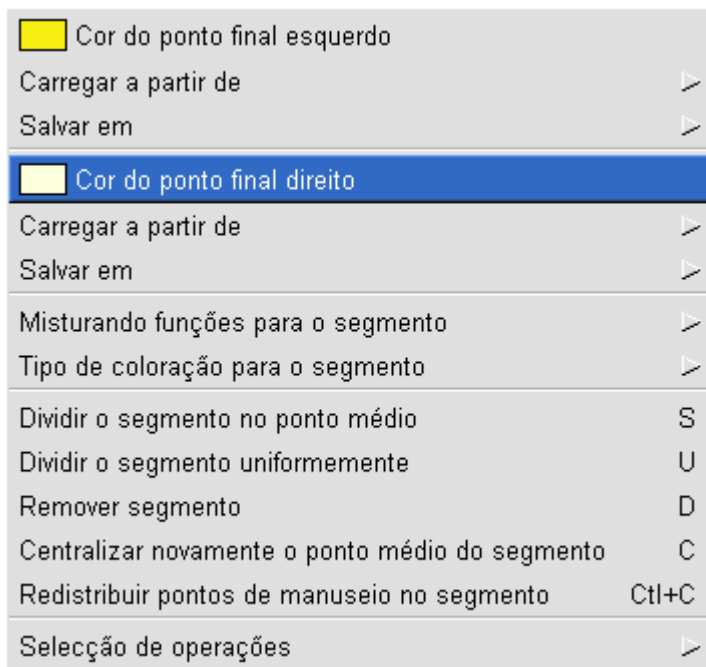
Você terá que fazer uma pequena alteração neste gradiente.
O que vamos fazer é trocar por branco o amarelo claro do canto direito.
Isso dará um pouco mais de realismo ao fogo.

- Clique na área marrom.
- Em seguida, clique como indicado na imagem.



Abrirá a seguinte janela.

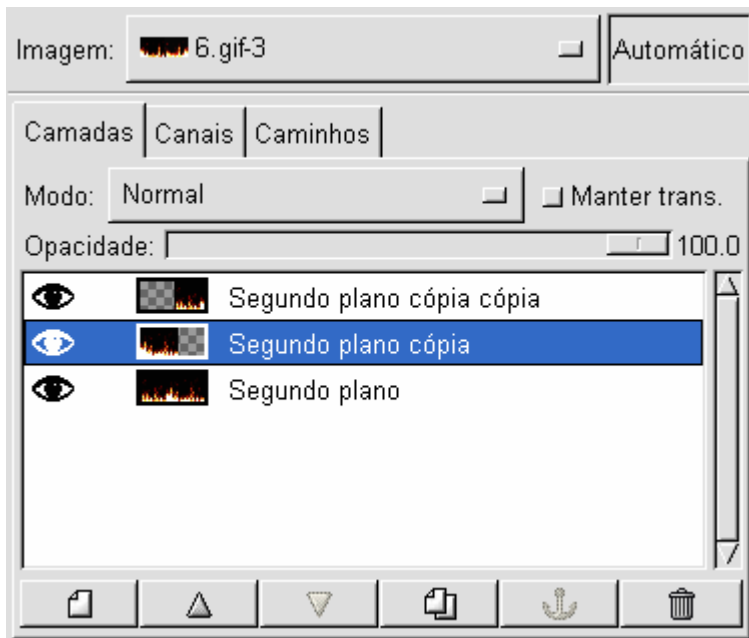
- Clique em: "**Cor do ponto final direito**"
- Selecione a cor branca.



Aplique o filtro **Filtros => Cores => Ajustar frente => Mapa de gradientes**



Crie 2 cópias da camada acima, modifique o modo destas duas camadas para "**Tela**".
Mova a camada para esquerda, como mostrado na imagem abaixo. Mova agora a segunda camada a direita.



Una todas as camadas. Tecele (**Ctrl + M**) e em seguida em Ok.
A imagem final:

