

Criando gotas com o GIMP

Autor: Jocelito Ribeiro(jocelito_ribeiro@hotmail.com)

Versão do Gimp: 1.2

crie um novo arquivo com as seguintes configurações:

500 px largura

500 px altura

resolução de 150 dpi (pixels/inch)

tipo de imagem RGB

preenchimento

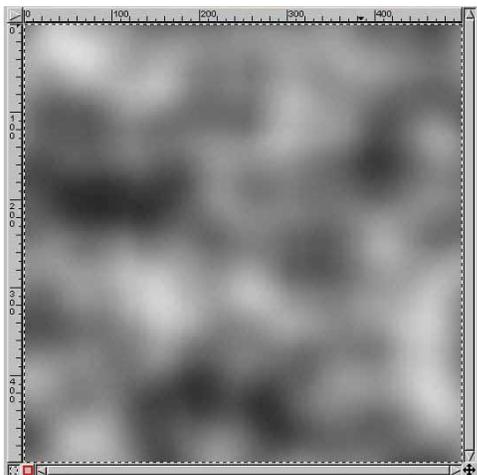
transparente

>>filtros>>renderizar>>clouds>>ruído>>solido,
com as seguintes configurações:



(se vc quiser poderá mudar os valores como melhor convier)

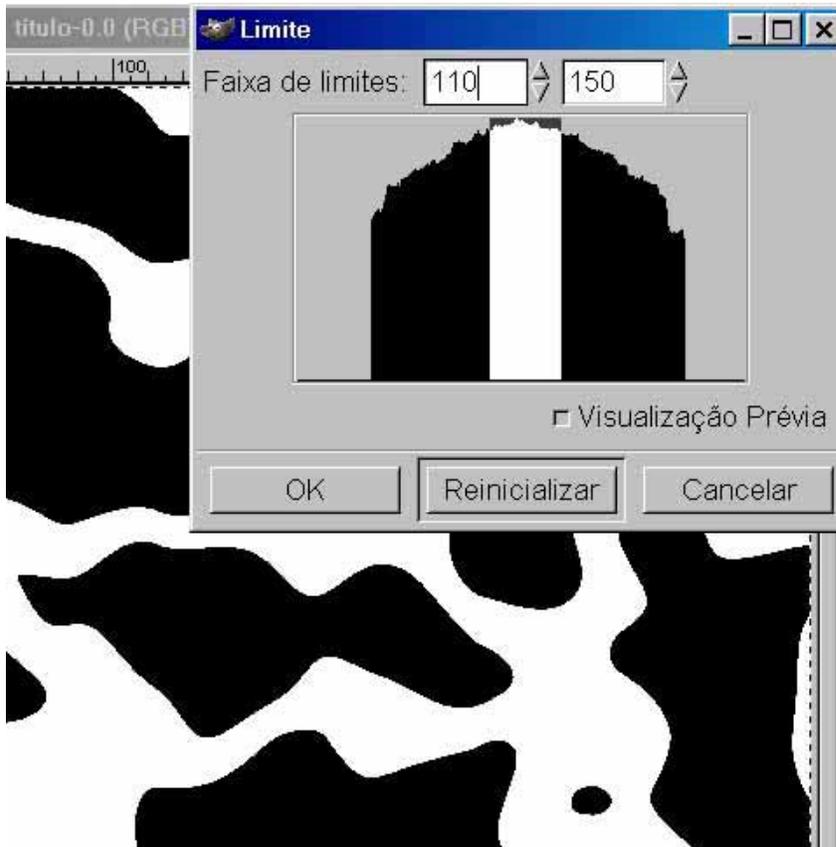
ficará +- assim



depois:

>>imagem>>cores>>limites:

escolha um valor que se adapte ao seu gosto visual,
no meu caso utilizei as seguintes configurações.



agora vc vai apagar o fundo branco,

>>selecionar>>por cores

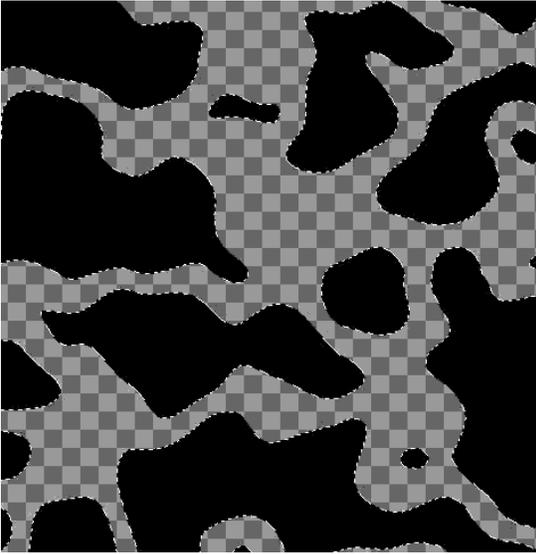
clique em algum lugar que está branco

deixe no padrão, que é:

- substituir
- bordas confusas=15

clique na cor que vc irá excluir
"ctrl+K"

vc deverá estar com o desenho +- assim:



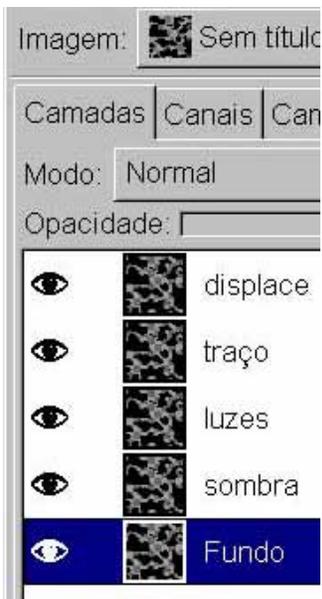
agora vem a parte divertida...

duplique a camada 5 vezes arrastando a camada na pagina pequena (dupla) em baixo da janela de layers



renomeie-as da seguinte maneira (nesta ordem)

displace
traço
luzes
sombra
fundo



desseleccione tudo
"shift+ctrl+a"

selecione a camada fundo e mova com esta ferramenta abaixo

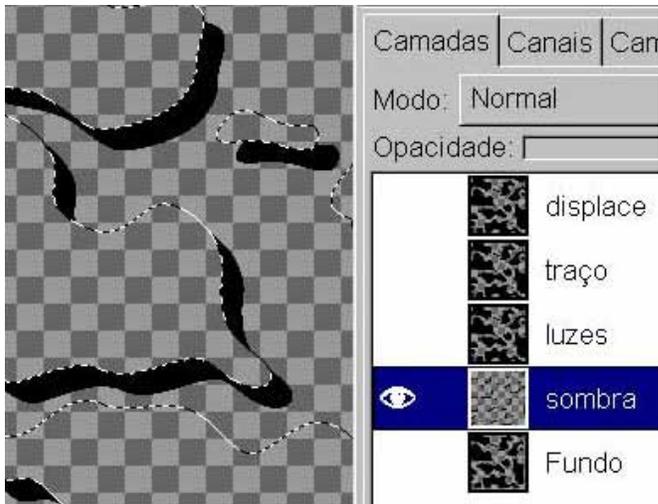


12 vezes com a seta direcional para acima, e
12 vezes com a seta direcional para a esquerda.

na camada fundo (alfa para seleção)
clique na camada sombra e

"ctrl+k"

(isso é para criar a sombra)



repita o mesmo procedimento, ou seja

desseleccione tudo
"shift+ctrl+a"

selecione a camada fundo e mova

24 vezes com a seta direcional para abaixo, e
24 vezes com a seta direcional para a direita.

na camada fundo (alfa para seleção)
clique na camada luzes e "ctrl+k"

(isso é para criar as luzes)

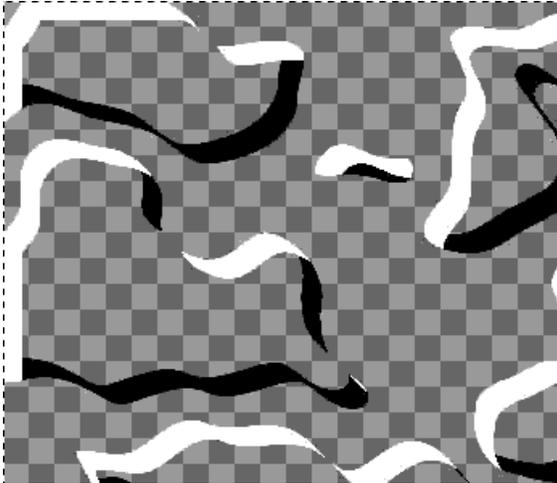
volte a camada fundo na posição original

12 vezes com a seta direcional para acima, e
12 vezes com a seta direcional para a esquerda.

ative somente a camada luzes e sombra, pois vc ira trabalhar a maior parte com elas.

clique na camada luzes e inverta a cor de preto para branco
>>imagem>>cores>>inverter

deverá ficar assim



na camada fundo
>> **alfa para seleção**

com todas as gotas selecionadas,

na camada luzes
>>filtros>>desfocar>>desfocagem gaussiana IIR
20 - horizontal
20 - vertical

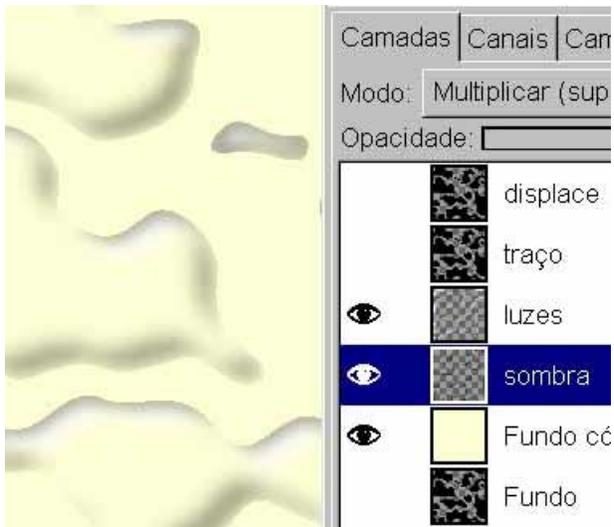
selecione a camada sombra e aplique o mesmo filtro
>>filtros>>repetir último
ou

"alt+f"

já está começando a tomar forma

para visualizar melhor, crie uma camada em baixo de todas e pinte de uma cor clara como:
#fcffd3

diminua um pouco a opacidade da camada sombra
algo em torno de 40 ou 50



limpe a camada traço, selecionando toda ela "**ctrl+a**" e "**ctrl+k**"

carregue a seleção da camada fundo
>>**alfa para seleção**

agora:
alterne a paleta para as cores padrão(preto e branco)
teclando
"d"

"ctrl+shift+b"

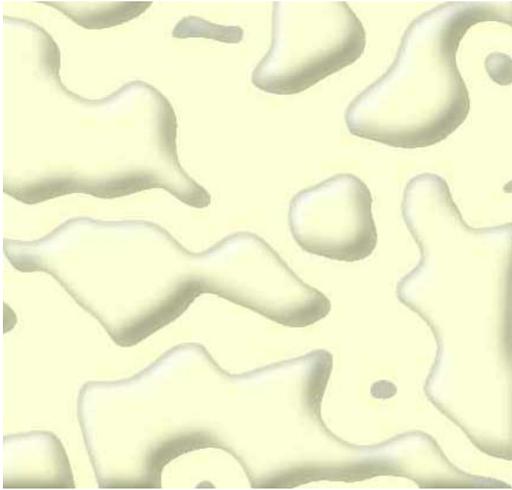
escolha o pincel 3x3,

na camada traço
>>**editar>>borda** (isto irá criar uma borda em volta das gotas)
>>**filtros>>desfocar>>desfocagem gaussiana**
5 horizontal
5 vertical
inverta a seleção "**ctrl+i**" e apague a borda preta excedente "**ctrl+k**"

agora ajuste as camadas na seguinte configuração:

traço=multiplicar com 45 de opacidade
luzes=saturação com 65 de opacidade
sombra=multiplicar com 40 de opacidade

e pronto, está feito a primeira parte do tutorial se vc conseguiu acompanhar tudo certinho, deverá estar assim:



na segunda parte que é mais curta vamos colocar um texto abaixo e distorcer usando a camada displace.