

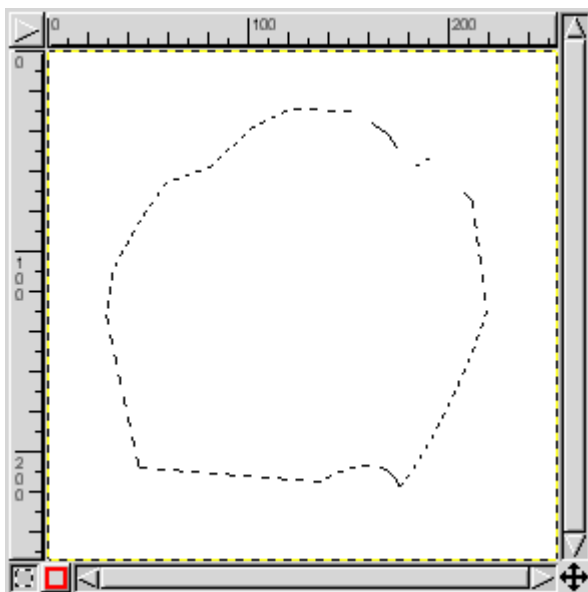
Buraco de Bala

Autor: Gilberto G. Junqueira - ggi@gimp.com.br

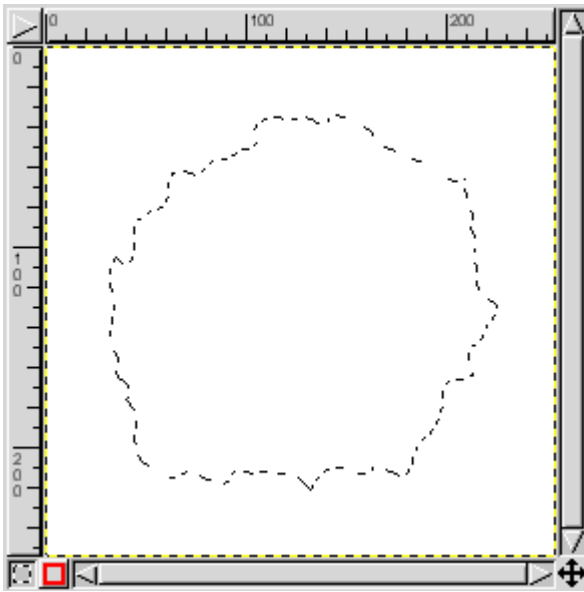
Versão do Gimp: 1.2

1) Crie uma nova imagem (**256 x 256 pixels**)

2) Com a ferramenta de seleção Bezier , faça uma seleção irregular como a mostrada a baixo.



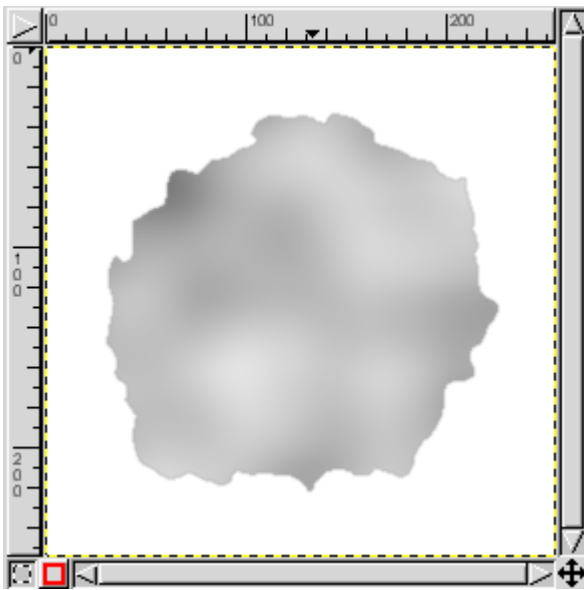
3) Clique com o botão direito do mouse na janela da imagem e selecione: **Script-fu => Seleção => Seleção Irregular**, clique em "Ok".



4) Crie uma camada transparente.

5) Use o filtro: **Filtros => Renderizar => clouds(Núvens) => Ruído Sólido (x=2.2, y=2.2)**

- Clique com o botão direito do mouse na janela da imagem e selecione: **Imagem => Cores => Níveis**, mude os "Níveis de entrada" para (0 - 4 - 255)

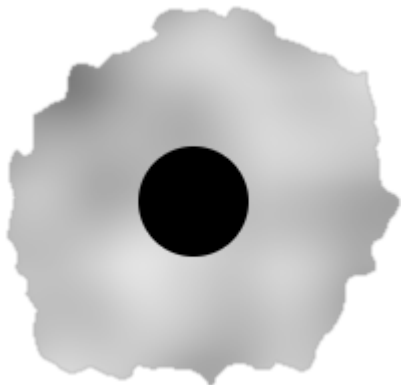



6) Na janela da imagem, pressione **Ctrl + Shift + A** para remover a seleção criada anteriormente.

- Crie uma camada transparente, crie uma seleção circular e preencha-a com preto.

Mude seu nome para "**furo**"

- Remova a seleção.



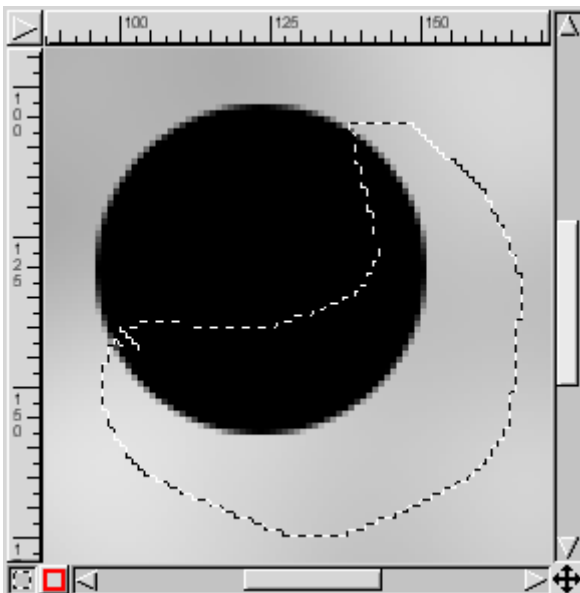
7) - Crie uma nova camada transparente. Com a ferramenta Bezier , crie uma seleção como a mostrada abaixo.

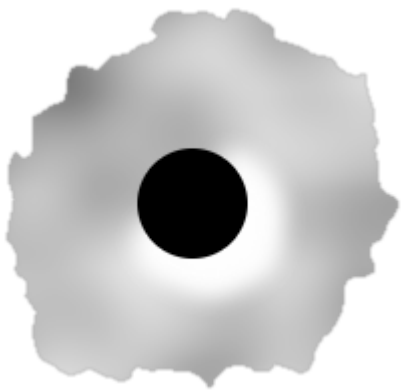
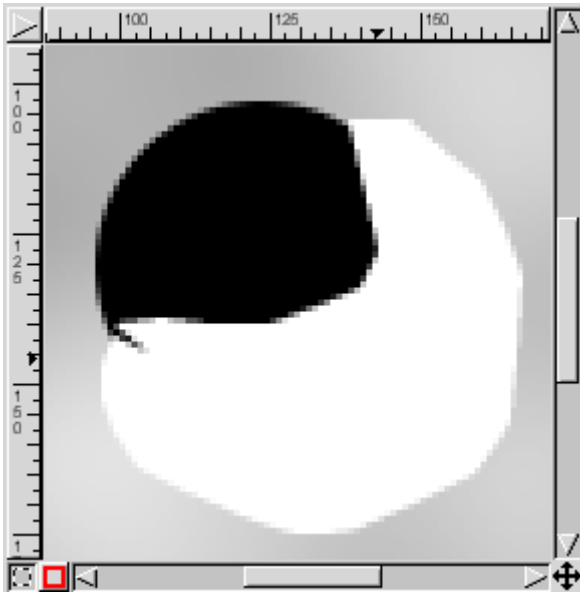
- Clique com o botão direito do mouse na janela da imagem e selecione:

Selecionar = > Difusão altere o valor "**Seleção de difusão por:**" para **30 pixels**

- Preencha a área selecionada com branco.

- Remova a seleção.





8) - Duplique esta camada e em seguida clique com o botão direito do mouse na janela da imagem e selecione: **Imagem => cores => inverter**

- Na barra de ferramentas, de um duplo clique na ferramenta de transformação



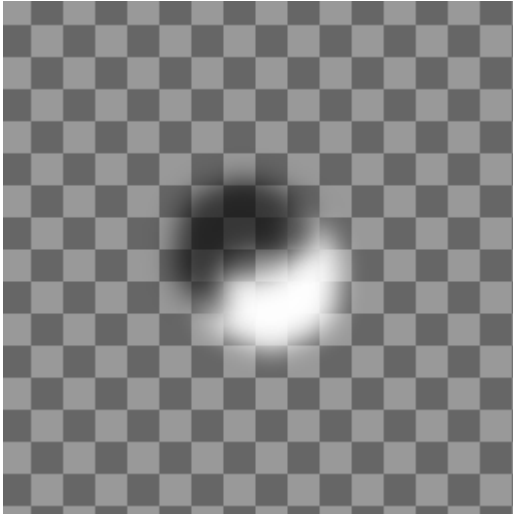
, em "**transformar**", selecione "**rotação**".

- Clique algum ponto na janela da imagem.

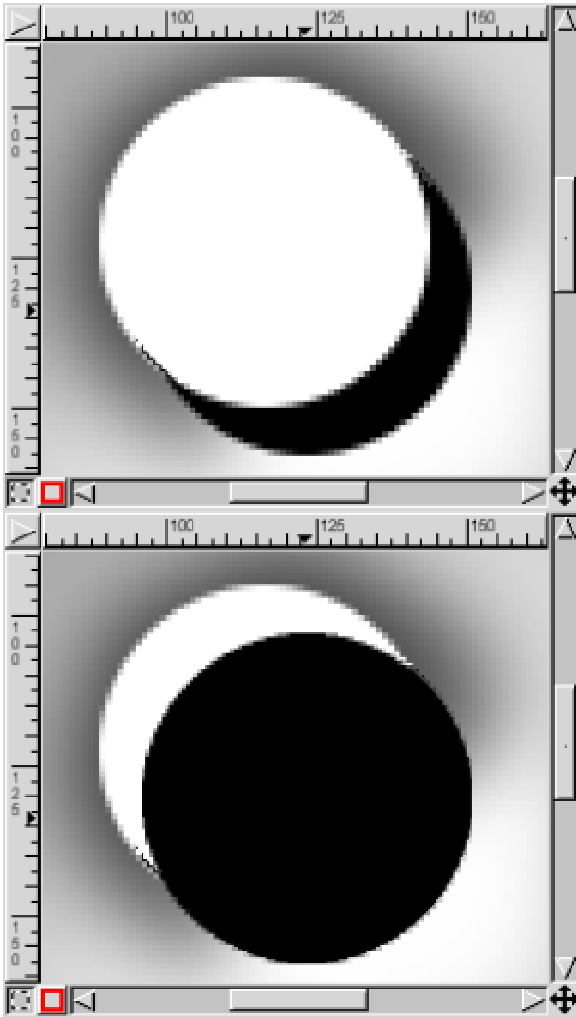
- Na janela que abriu, mude o valor de "**Angulo**" para **180**.

- Clique no botão "**Girar**".

Obs: Esta mancha preta vai formar a sobra do buraco. Se a mancha ficar afastada, aproxime-a do centro.



- 9) - Duplique a camada "**furo**" e use: **Imagem => cores => inverter**
- Mova esta camada **5** pixels para a esquerda e **5** pixels para cima. Na janela das camadas, diminua sua opacidade para **50**
 - Posicione a camada "**furo**" sobre esta camada.



- 10) - Organize todas as camadas.
- Tire a visibilidade da camada com fundo branco.
 - Na janela das camadas, pressione **Ctrl + M** e pressione "Ok" para unir toda as camadas visíveis.
 - Clique com o botão direito do mouse na janela de camadas e selecione "alpha para seleção".
 - Na janela da imagem, pressione **Ctrl + I** para inverte-la.
 - Clique com o botão direito do mouse na janela da imagem e selecione: **Script-fu => sombra => Sombra Projetada** com os valores (**Deslocamento x = 1, Deslocamento y = 1, Raio de Desfocamento = 4**).

A imagen final



Police