

## Roteiro de Trabalho 1 - Construindo o modelo 3D a partir da Planta em 2D

Se a planta baixa foi desenhada no ARCAD 2000 um modelo 3D com as lajes de piso, paredes e esquadrias, pode ser construído facilmente. Certifique-se que as linhas de eixo de parede e os símbolos de esquadrias estejam visíveis. É destes elementos gráficos que o programa vai extrair os dados para o modelo 3D.

São quatro passos:

### 1 – Começando por baixo - as Lajes de Piso

Acione o comando em Modela\_3D -> Lajes de Piso -> Cria Laje. Se a laje tem altura única para todo o projeto escolha a opção de pegar o contorno da laje pelos eixos de parede e selecione todas as paredes. Se existirem diferentes alturas é necessário modelar as lajes individualmente selecionando-se as partes com diferentes alturas. Veja o item Lajes de Piso no capítulo O menu Modela\_3D, no manual do ARCAD 2000.

### 2 – Levantando as alvenarias

Acione o comando em Modela\_3D -> Paredes/Empenas. Na barra de ferramentas à direita escolha a opção A partir dos eixos. Selecione todos os eixos de parede com os símbolos de esquadrias dentro também da janela de seleção. As paredes 3D são modeladas com os vãos das esquadrias já posicionados. Veja o item Paredes/Empenas no capítulo O menu Modela\_3D, no manual do ARCAD 2000.

### 3 – Visualizando melhor o modelo.

Para melhorar a visualização é necessário atribuir cores as camadas 3D-PARED e 3D-LAJES-PISO, onde estão os novos elementos 3D. Você pode fazer isto automaticamente acionando o comando Ajusta -> Configura camadas -> Camadas 3D do ARCAD. Acione uma das vistas isométricas e ajuste o modo de visualização para sombreado suave, Arestas vivas. Estes comandos estão na barra de ferramentas UCS/Vistas que está disponível à direita do editor gráfico, junto a barra de ferramentas Paredes/Empenas. Veja o item Barras de Ferramentas no capítulo O menu Modela\_3D, no manual do ARCAD 2000.

### 4 – Modelando as esquadrias.

Acione o comando em Modela3D -> Esquadrias. Na barra de ferramentas à direita escolha a opção A partir dos eixos. Selecione todos os símbolos de esquadrias para que as portas, janelas, e os cobogós sejam modelados. Veja o item Esquadrias no capítulo O menu Modela\_3D, no manual do ARCAD 2000.

Pronto! Uma simples vista isométrica do modelo permite uma boa visualização do projeto. Podem ser acrescentados móveis e equipamentos, as lajes de forro, telhados e embasamentos para que o modelo fique completo. As esquadrias e as paredes podem ser modificadas em sua posição e dimensionamento e o modelo reconstruído com as modificações. Se você desenhou a planta no ARCAD 2000 não deixe de modelar o edifício em 3D. Leva só alguns minutos e com muito pouco esforço.

