

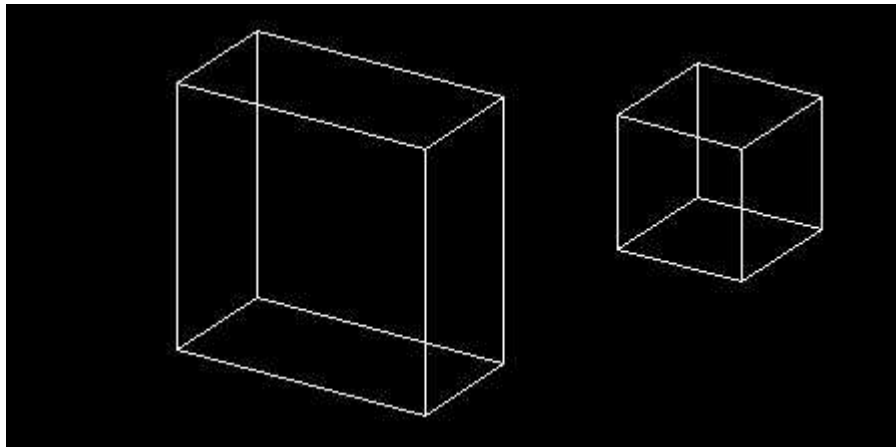
Curso de CAD 3D - Aula 8

Em fim, vamos começar a modelar sólidos. Note que vou ensinar com comandos que funcionam no AutoCAD 12 para facilitar àqueles a quem dou aula e estão utilizando o AutoCAD 12 para Windows. Quem tem o CAD 14 não se preocupe, basta procurar o tollbar de "MODIFY" ou "MODIFY II" e clicar nos ícones para acionar os comandos.

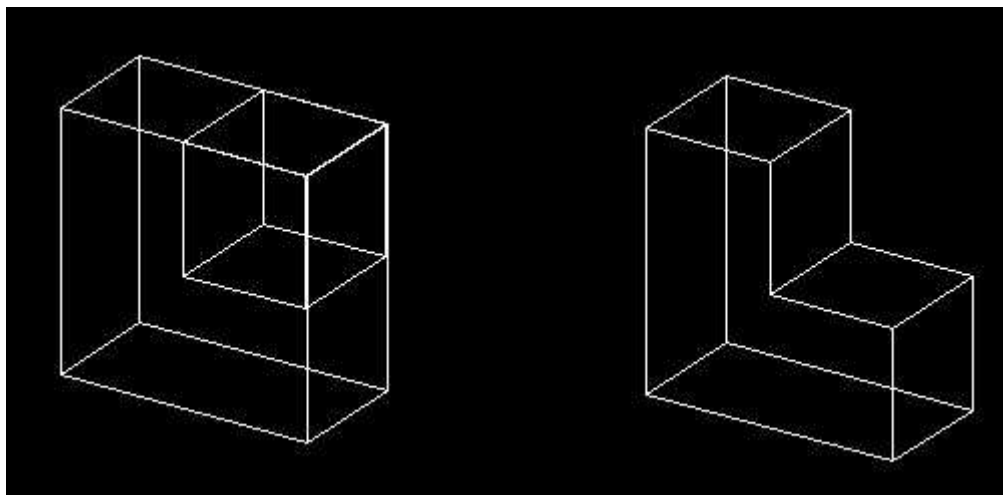
Solsub

É um dos comandos mais utilizados para modelamento. Faremos em princípio dois sólidos: Um que é o meu desenho, e outro que será a parte que subtrairá do meu desenho. Se não ficou claro siga as instruções e o desenho abaixo:

Construa um box grande e outro menor
Coloque o menor interceptando o maior



Command: solsub
Select object: Selecione o menor
Select source: Selecione o maior



Solcut

Bastante importante esse comando permite que eu corte meu objeto com um plano o qual definirei geralmente com 3 pontos:

Command: solcut

Select object: Selecione apenas o objeto que você deseja cortar

Digite 3p para darmos 3 pontos do plano cortante

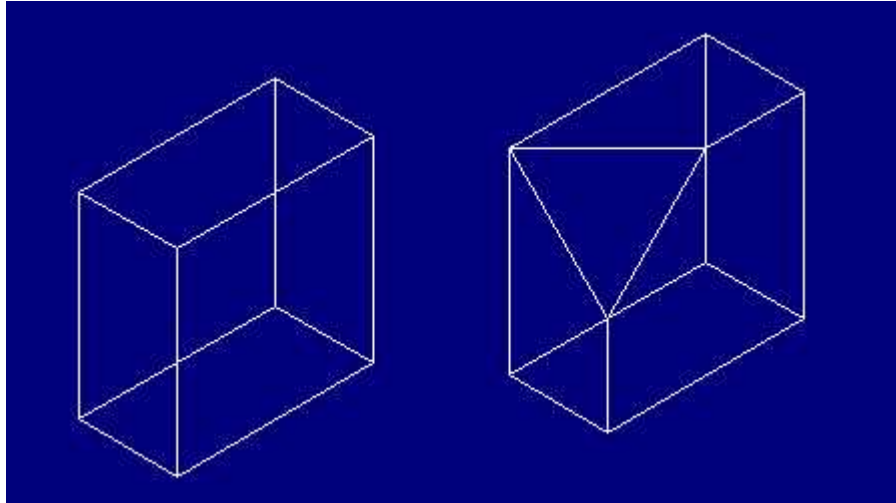
First point: Dê a coordenada

Second point: Como em cima

Third point: Faça o mesmo para o último ponto

Sabemos que, ao dar três pontos o CAD dividiu nosso espaço onde está o desenho em dois semi-espacos. Em um deles está a parte que quero jogar fora e em outro a parte que desejo.

Dê as coordenadas de um ponto pertencente ao semi-espaco que está a parte da peça que quero MANTER.



Solunion

Se pegarmos, por exemplo, um cilindro e movê-lo para dentro de um cubo de modo que parte desse cilindro fique de fora o CAD continuará a considerar como o cubo e o cilindro peças independentes. Para uní-los utilizaremos o comando Solunion.

Command: solunion
Select objects: Selecione-os

Solint

Se pegarmos o mesmo exemplo anterior e ao invés de usar o solunion utilizarmos solint o CAD vai obter a intersecção dos sólidos.

Command: solint
Select objects: Selecione-os