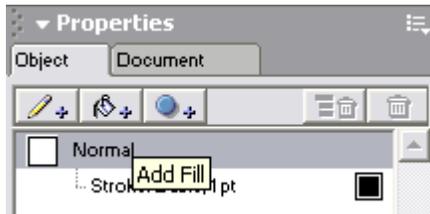


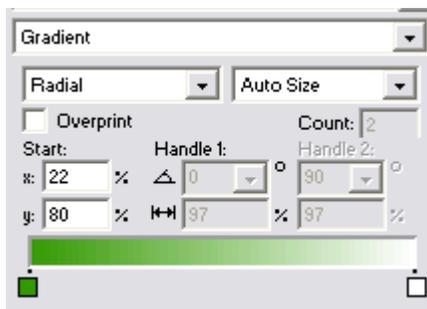
Criando um logo no Freehand MX

Olá pessoal nesse primeiro tutorial vou ensinar a vocês a criarem um logo no Freehand.

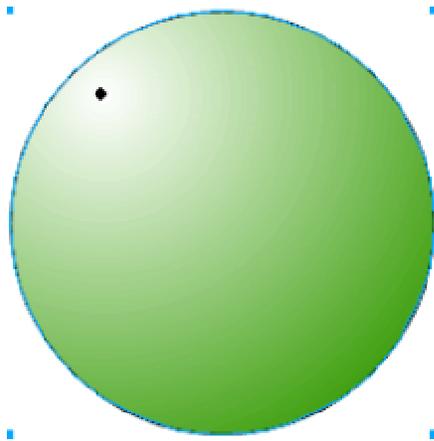
1- Vamos começar pela estrutura do logo. Crie uma Elipse com a tecla SHIFT pressionada. Ainda com a seleção ativa, clique no balde da janela properties.



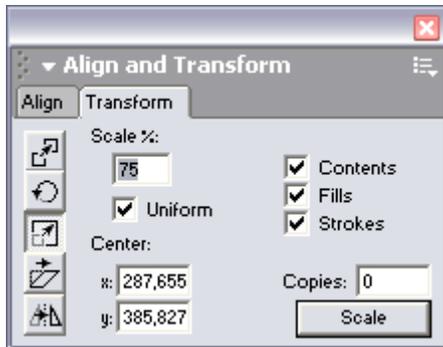
2- Agora na parte de propriedades escolha a opção gradiente, e configure como mostrado abaixo.



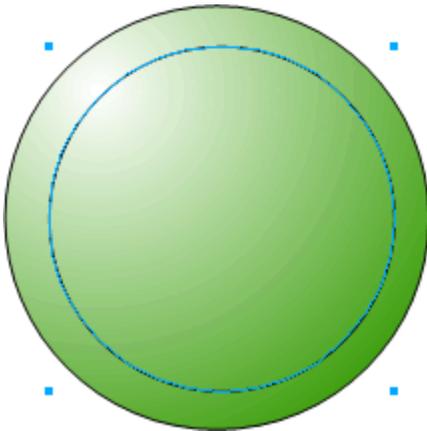
3- Arraste o ponto central do gradiente até você ter uma imagem como abaixo



4- Agora vamos criar as outras circunferências. Para isso vá ao menu modify > transform > scale. Na janelinha que aparecer, digite um valor para % e na opção copies digite 1 e clique em Scale.



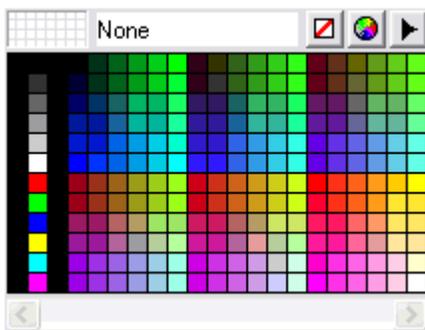
Você deve ter agora uma imagem parecida com essa.



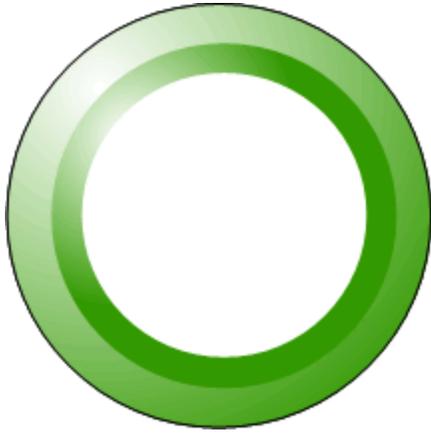
Altere a posição do gradiente, para isso, clique na opção Add Fill: Gradient, Radial no menu object.

Duplique novamente sua circunferência e pinte de branco com a ferramenta de balde que fica em cima do pincel. Agora você deve ter uma imagem como esta.

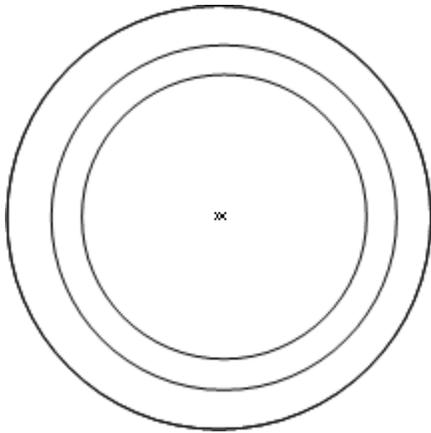
Note: Nenhuma das circunferências podem estar com contorno. Para tirar o contorno, selecione a circunferência e na palheta de ferramentas na opção onde tem um pincel escolha "None".



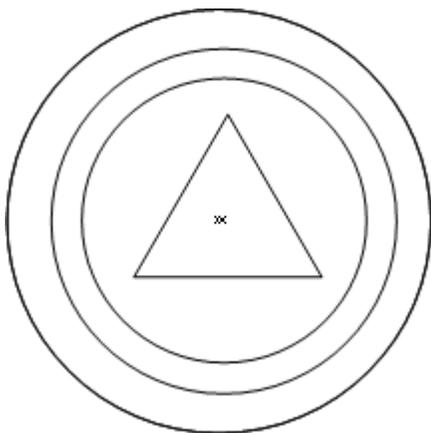
Duplique novamente sua circunferência e pinte de branco com a ferramenta de balde que fica em cima do pincel. Agora você deve ter uma imagem como esta.



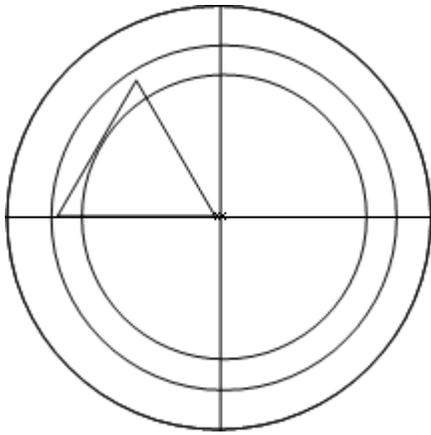
5- Altere o modo de visualização para Keyline e faça aparecer as réguas, pelo menu View > Page Rules > Show. Clique no meio da figura régua e faça 2 guias no centro do objeto.



6- Agora de dois cliques na ferramenta Polygon, configure a quantidade dando um duplo clique na ferramenta Polygon e configure para 3 OK. Desenhe um triângulo com a tecla SHIFT pressionada.



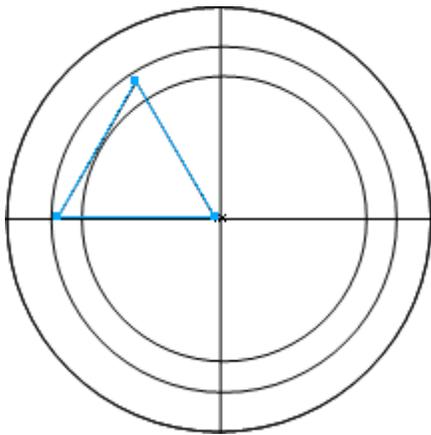
Depois posicione como na imagem abaixo.



Agora desagrupe o triângulo, através do Modify > ungrup.

Dica: Você só pode trabalhar com nós no Freehand se o objeto estiver desagrupado.

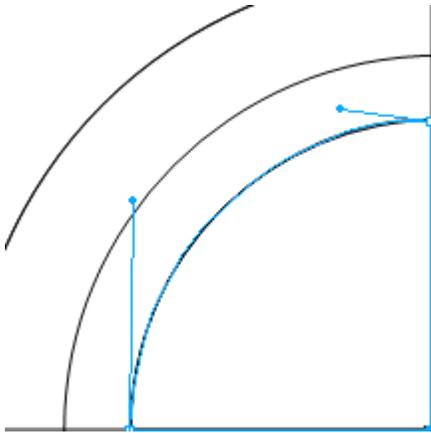
Com a ferramenta Seta preta, delete os nós e deixe seu objeto como na figura abaixo.



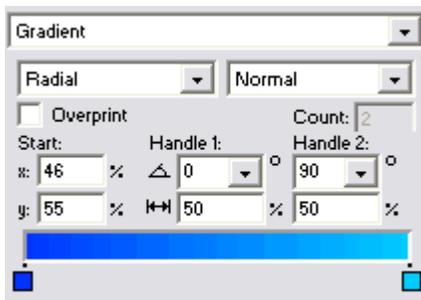
Arraste os nós do triângulo até ter uma imagem como essa.



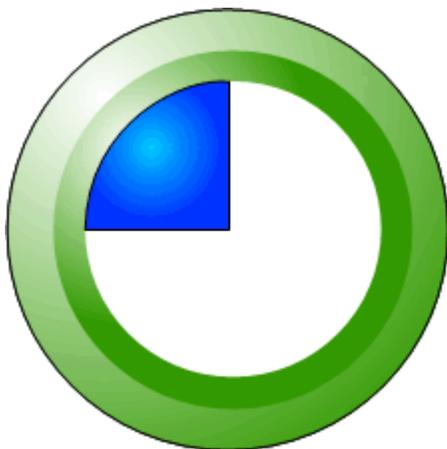
Agora com a seta branca faça uma curva como a imagem abaixo.



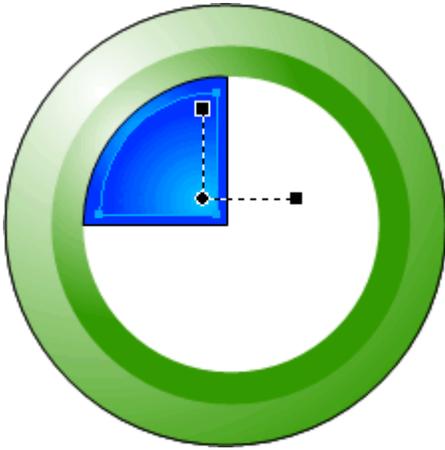
Agora altere para o modo Preview e preencha seu triângulo como mostrado abaixo.



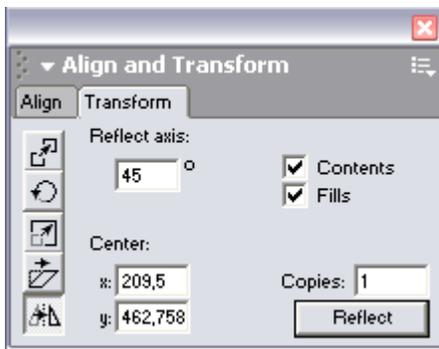
A sua imagem agora deve estar parecida com essa.



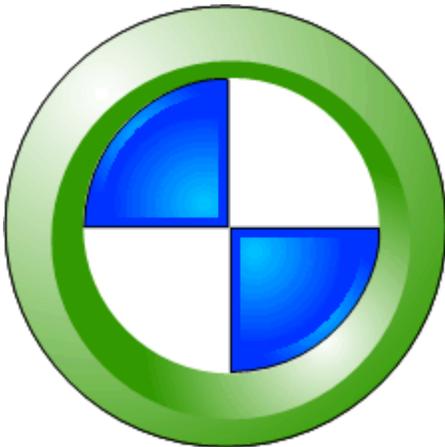
7- Faça uma cópia do triângulo através do menu modify > transform > scale (não esqueça de alterar o número de cópias para 1 e altere também a posição do ponto central do gradiente).



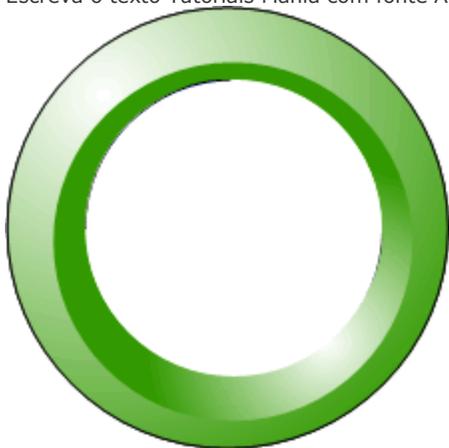
Agrupe os dois triângulos e vá ao menu modify > transform > reflect



Altere as configurações como a imagem 17 e agora posicione os triângulos como abaixo.



Escreva o texto Tutoriais Mania com fonte Arial Black



Selecione o texto junto com a circunferência que você acabou de criar e menu Text > Attach to Path. Altere as propriedades do texto e suba um pouco a circunferência para ajudar a encaixar.



[]' **Jaqueline Benedicto**

