

Ler uma variável do flash no JavaScript com o GetUrl

Com GetUrl, assim:

```
onRelease(){
    senha = PassConfirm.text; // valor da caixa preenchida pelo usuário
    getURL('javascript:postPassword("'" + senha + "');void(0);')
}
```

Tem outra forma de se fazer isso utilizando o fscommand. Exemplo:

```
fscommand("teste",valor);
```

No flash você gera uma página html+fscommand

Depois vc procura pelo texto '// place your code here', fica na function [nomedoseuswf]_doFSCommand(command,args).

Aí basta inserir seu código e pronto...

```
tipo
if (command == "teste") {
    alert(args)
}
```

Ou para o seu caso acima você poderia colocar

```
if (command == "postPassword"){
    postPassword(args)
}
```

E no flash você teria

```
fscommand("postPassword",senha)
```

O legal de se utilizar o fscommand para chamar função em javascript (ou vbscript) é que caso a função não exista ele não vai abrir uma página em branco com o código javascript:blablaba no campo endereço do explorer.

Ricardo Takahashi