

Preloader com pseudo-máscara

Número da coluna: 09

Data: 16/09/2002

Fala ae Pessoal!

Depois de publicada o artigo da semana passada, sobre preloader, muitas pessoas entraram em contato pedindo um preloader com barra.

Fiz um pouco melhor, poderia explicar o assunto como pedido, porém vocês verão um preloader onde a barra foi trocada por uma pseudo-máscara.

O interessante deste preloader é que podemos esconder um imagem e à medida que o filme for carregando, a imagem vai aparecendo.

Mãos a obra.

Crie um filme do tamanho que quiser com o palco na cor #9CAAB5.

Este filme deverá possuir duas ou mais cenas, neste exemplo usaremos duas cenas (Scene 1 e Scene 2).

scene 1:

Quatro camadas

scripts
pseudo-máscara
imagem
caixa de texto

scripts:

Dois key-frames. No primeiro insira as seguintes linhas:

```
porcarregado = int(getBytesLoaded()/getBytesTotal()*100);  
mascara._yscale = 100-porcarregado;  
xporcento = porcarregado+"%";
```

No segundo insira:

```
if (getBytesLoaded()<getBytesTotal()) {  
gotoAndPlay("Scene 1", 1);  
} else {  
gotoAndPlay("Scene 2", 1);  
}
```

pseudo-máscara:

Dois key-frames contínuos:

Insira um movieclip, neste está contido um retângulo na mesma cor do fundo (#9CAAB5) e do tamanho da imagem.

Certifique-se que que dentro deste movieclip, o retângulo deve ter o seu canto superior esquerdo localizado no centro do movieclip, ou seja, faça com que o canto superior esquerdo do quadrado esteja em cima do círculo com sinal de + (que é o ponto de referência que o Flash usa para localizar o movieclip). Veja a figura:



Instancie-o de "mascara" - sem áspas.

imagem:

Dois key-frames contínuos:

Insira a imagem que quer esconder, de modo que fique totalmente coberta pela camada superior - pseudo-máscara.

caixa de texto:

Insira uma caixa de texto dinâmica com a variável "xporcento" - sem áspas. Ao lado escreva: PERCENTUAL.

na Scene 2:

Insira o filme que você deseja carregar.

Pronto, aí está o seu preloader com pseudo-máscara!