

Load Movie

E ae pessoal tudo bem?

Hoje vamos falar de um comando muito útil no flash, o loadMovie.

Esse comando é usado para carregar um arquivo swf externo. Quando desenvolvemos um site é recomendado que o conteúdo seja separado para que não fique muito pesado, então separamos cada seção do site em um arquivo diferente.

Vamos lá...

Primeiro vou explicar a sintaxe do comando.

```
loadMovie("url", nivel, variáveis);
```

URL: É a url do arquivo SWF ou JPEG que deve ser carregado.

Nível: Um número inteiro que especifica em que nível o filme vai ser carregado.

Variáveis: Um parametro que especifica um método HTTP para envio de variáveis.

Agora vamos para a parte prática hehe

Crie um arquivo com o conteúdo que você quer carregar e chame-o de "conteudo.swf".

E na sequência vamos fazer o arquivo que chamará o arquivo externo...

Crie um novo arquivo, o loadMovie pode ser usado no timeline ou em botoes... aqui iremos usá-lo em um botão.

Faça o seu botão (Ctrl + F8) e nas actions do botão coloque a seguinte action:

```
on(release){ // Para que o comando seja executado quando o botão for clicado
loadMovie("conteudo.swf", 1);
}
```

Salve todos os arquivos na mesma pasta.

É isso galera...

Até a proxima,

Dúvidas:

E-Mail: everson@tutoriaismania.ciadohost.com.br

Acessem: www.tutoriaismania.ciadohost.com.br/forum

Abraços,

Everson dos Reis