

GotoAndPlay

Nesse tutorial ensinarei como a funcionalidade e como usar o comando gotoAndPlay

bom, primeiramente: O gotoAndPlay é um comando muito utilizado, pois através dele pula para outro frame ao passar o mouse, ao clicar, ao tirar e também de muitas outras formas.

Exemplo de ao clicar em um botão ir para um frame escolhido:

1-)Primeiramente, faça seu botão, no primeiro frame coloque a seguinte action:

```
stop();
```

2-)Agora, insira um quadro-chave no 2º frame e delete seu botão e importe alguma imagem qualquer. Nesse frame, também deve-se colocar um `stop();`, como feito no 1º frame.

3-)Agora, volte ao 1º frame, e no nosso botão, coloque a seguinte action:

```
on(release){//ao realizar  
gotoAndPlay(2);//ir para e executar o frame 2  
}
```

4-)Na segunda linha, o nº 2, entre parênteses, indica o frame para qual o botão vai.

5-)Você também poderá criar um botão para voltar para o 1º frame. No segundo frame, crie um botão e coloque a seguinte action nele:

```
on(release){//ao realizar  
gotoAndPlay(1);//ir para e executar o frame 1  
}
```

Bom, é isso. Em breve estarei colocando um tutorial de como usar os eventos `on(rollOver)` e `on(rollOut)` através do `gotoAndPlay`. Se restou alguma dúvida, meu e-mail é diogo@tutoriaismania.ciadohost.com.br

Abraços!