

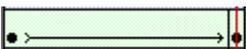
EFEITO 3D EM CUBO

Olá pessoal! Bom esta é a primeira coluna no The Masters e vou tentar dar uma explicada de uma forma compreensível para vocês, de como se faz um belo efeito 3D em um cubo. Este é um efeito muito utilizado em sites com design aprimorado, vale a pena vocês conferirem. Vamos lá:

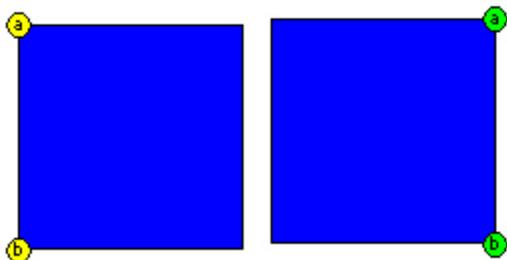
- 1) Primeiramente abra o seu Flash. Vou ensinar à vocês a partir do Flash MX, pois é esse o que utilizo, mas caso haja alguma dúvida sobre o tutorial não hesitem em me mandar um e-mail, oks.
- 2) Crie um novo arquivo com as seguintes configurações:
 - 550 pixels / 400 pixels;
 - Cor de fundo: branco;
 - Velocidade dos frames: 20.
- 3) Pronto mãos a obra! Pegue a ferramenta de desenho de polígonos e desenhe um quadrado no centro do seu palco. Use a cor da linha e do preenchimento à vontade.
- 4) Agora vá até a linha de tempo da sua animação e crie uma nova camada. Vá até o frame número 15 e aperte com o botão direito do mouse clicando posteriormente em Inserir Keyframe.



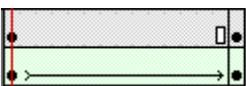
- 5) Selecione desde o frame 1 até o frame 15 e vá nas propriedades de sua animação. Caso você não saiba onde estão as propriedades teclre Ctrl + F3. Aparecendo as propriedades vá à opção Tween (interpolação) e selecione a Shape (movimento) na caixa.



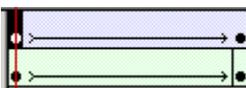
- 6) Selecione o frame 1 e aperte as teclas Ctrl + Shift + H, juntas, fazendo com que sejam feitos guias. No caso vocês farão somente duas vezes essas guias. Após isso pegue a guia (b) e ponha no canto esquerdo de baixo, e ponha a guia (a) no canto esquerdo acima. Vá ao frame 15 e faça a mesma coisa só que em vez da esquerda ponha as guias nas mesmas posições na direita agora.



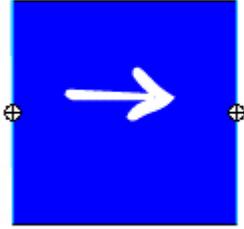
- 7) Agora crie uma nova camada e a ponha acima da camada interpolada. Volte a camada do desenho selecione a linha da borda esquerda do quadrado e aperte Ctrl + c para copiá-la. Volte à camada sem nada e aperte Ctrl + v para cola-la. Selecione a linha e a coloque na mesma posição da linha em que esta na camada de baixo.



- 8) Vá até o frame 15 da camada da linha e insira um Keyframe. Selecione desde o primeiro frame até o 15 e insira uma interpolação apertando com o botão direito em algum frame e depois em Criar interpolação.



- 9) Estamos quase no fim. O que resta vocês fazerem é selecionar o frame 15 da camada linha e selecionar a linha mesmo e a colocar no canto direito na mesma posição da linha do desenho da camada de baixo.



10) Esta aí seu cubo em 3D, se vocês seguirem certinho todos os passos, rodem aí o filme e vejam o belo resultado que deu.

Espero que tenham gostado, até a próxima!

Dúvidas:

E-Mail: luisfernando@tutoriaismania.ciadohost.com.br

Acessem: www.tutoriaismania.ciadohost.com.br/forum

[]' Luís Fernando Grigolon Rodrigues
Tutoriais Mania - O Maior Portal de Tutoriais da WEB