

Basta inserir este código no primeiro frame de seu filme:

```
function carregador() {
  comecoX = 100; // local em x da barra
  comecoY = 100; //local em y da barra
  barraLargura = 250; // Tamanho da barra em largura
  barraAltura = 10; // Tamanho da barra em altura
  cttotal = this.getBytesTotal();
  this.createEmptyMovieClip("carregadorBarra", 2);
  this.createTextField("textoPercentual",4,97,80,30,20); //instancia, nivel, x, y,
  largura, altura
  this.onEnterFrame = function() { // toda vez que o frame for chamado a função é
  chamada
  if (carregado == cttotal && cttotal != 0) {
  carregadorBarra.removeMovieClip();
  textoPercentual.removeTextField();
  this.onEnterFrame = null;
  } else {
  carregado = this.getBytesLoaded();
  percentual = Math.round((carregado/cttotal)*barraLargura);
  textoPercentual.text = Math.round((carregado/cttotal)*100) + "%";
  carregadorBarra.clear(); // aqui está o desenho da barra
  carregadorBarra.moveTo(comecoX, comecoY);
  carregadorBarra.beginFill(0xFF0000, 100); // cor da barra hexadecimal
  carregadorBarra.lineTo(percentual+comecoX, comecoY);
  carregadorBarra.lineTo(percentual+comecoY, comecoY+barraAltura);
  carregadorBarra.lineTo(comecoX, comecoY+barraAltura);
  carregadorBarra.lineTo(comecoX, comecoY);
  carregadorBarra.endFill();
  }
  };
}
carregador();// chama a função
```

Obtemos um carregador completamente dinâmico.