

Câmera mascarada

Simples e objetivamente, podemos criar uma máscara que limitará a imagem fornecida pela câmera de vídeo.

Crie um filme com três camadas:

máscara
video
ações

Primeiro passo:

máscara:

- 1 Crie um MovieClip e o instancie de "mascara" - sem áspas
- 2 Edite o MovieClip mascara e insira o objeto que será a máscara.

Segundo passo:

video:

- 1 Crie um MovieClip e instancie-o de "video" - sem áspas
- 2 Edite este o MovieClip video e insira um objeto de vídeo, para isto veja:
Abra o menu das opções no painel da biblioteca.

Selecione ' New Vídeo ' do menu drop-down do painel da biblioteca.

Um objeto novo aparecerá na biblioteca.

Arraste um objeto de vídeo da biblioteca no palco. O objeto video parecerá simplesmente como um "X" azul no palco.

Instancie o objeto de video com o nome "camera" - sem áspas

Terceiro e último passo:

ações:

- 1 Introduza o seguinte ActionScript no quadro:

```
video.camera.attachVideo(Camera.get(0));  
video.setMask(mascara);
```

Pronto!

Exporte seu filme e veja o resultado.

É interessante o uso de máscaras com **Camera.get();**

Espero ter ajudado...pra quem ficou com dúvidas entre em contato pelo meu email: nando_ind@hotmail.com

Abraços..!!

[!] **Fernando**

Tutoriais Mania - O Maior Portal de Tutoriais da WEB