

Action Script 2.0

Data: 16/09/2003

Por: Marlos Carmo, marlos@marloscarmo.com

Junto com os novos releases dos produtos Macromedia recentemente lançados, foi anunciado também uma nova linguagem para o desenvolvimento de aplicações no Macromedia Flash, o Action Script 2.0.

Presente nas versões Flash MX 2004 e Flash MX Professional 2004, o Action Script 2.0, é uma linguagem mais inteligente e robusta. Mas se você está pensando que tudo que você aprendeu foi por água abaixo, não se desespere. O Flash MX 2004 suporta tanto o agora batizado de "Action Script 1.0", quanto o Action Script 2.0.

As mudanças

Você já deve estar se perguntando, o que diferencia o Action Script 2.0 do Action Script 1.0?

O que diferencia principalmente o Action Script 2.0 do Action Script 1.0, é a forma de declaração das variáveis e das funções de retornos. Agora para se criar as variáveis e funções que retornam valores você terá que declarar o seu tipo adequado. Outra mudança que sem dúvidas é a mais importante é a forma de trabalhar com classes.

Veja abaixo uma breve explicação:

- Declaração de tipos para variáveis

Antes, para se criar uma variável ou uma função de retorno no Flash não se preocupava qual era seu tipo, se era String, ou MovieClip ou Número, agora você terá que declarar a variável com o tipo adequado a informação armazenada:

```
site = "http://www.marloscarmo.com";  
site = 2003
```

O que podemos ver acima, é que criava-se uma variável utilizando o tipo String e depois sobrescrevia com o tipo Número. Já no Action Script 2.0 você tem que declarar o tipo adequado a variável e a partir daí você poderá utilizar somente este tipo para a variável, isso facilita a eliminar alguns mistérios do seu código.

```
var site: String;  
site = "http://www.marloscarmo.com";
```

Se você tentar forçar a variável com outro tipo ao rodar a aplicação o Flash mostrará uma mensagem de erro avisando o conflito entre tipos.

- Declaração de tipos para funções de retorno

Na declaração de variáveis de retorno acontece o mesmo que no item acima, só que a forma declarar é diferente. Antes fazia-se da seguinte forma:

```
function AreaQuadrado(base, altura) {  
    return (base * altura);  
}
```

Agora no Action Script 2.0 você tem que declarar tanto o retorno da função quanto as variáveis criadas nas funções.

```
function AreaQuadrado(base: Number, altura: Number): Number {  
    return (base * altura);  
}
```

- Conceito de criação de Classes

O que vimos até agora são meros detalhes, porque a maior mudança no Action Script 2.0, foi a forma de trabalhar com classes.

No novo Flash MX 2004, o conceito de classe está muito parecido com a da linguagem JAVA, da Sun.

Para se criar uma classe no Action Script 1.0, fazia-se da seguinte forma:

```
Cachorro = function(nome, cor, idade) {  
this.nome = nome;  
this.cor = cor;  
this.idade = idade;  
}  
  
meuCachorro = new Cachorro("Au-Au", "Branco", 8);
```

No Action Script 2.0:

(Cachorro.as)

```
class Cachoro {  
var _nome: String;  
var _cor: String;  
var _idade: Number;  
  
//Função construtora  
function Cachorro(nome, cor, idade) {  
_nome = nome;  
_cor = cor;  
_idade = idade;  
}  
}
```

(Código dentro do Flash)

```
meuCachorro = new Cachorro("Au-Au", "Branco", 8);
```

No Action Script 2.0, cada classe tem seu arquivo referente com extensão .as, por exemplo se sua classe chama Cachorro, o arquivo com a classe é o Cachorro.as e cada arquivo só pode conter somente uma classe.

Essa nova versão do Action usa o conceito de packages para facilitar o desenvolvimento de aplicações com classes. Outra facilidade encontrada n Action Script 2.0 é que as propriedades e métodos da classe podem ser declaradas como public, private e static.

Esse é o primeiro artigo falando da nova linguagem do Flash MX 2004 e Flash MX Professional 2004, mostrando uma visão geral da linguagem. No próximo artigo estarei explicando como trabalhar com classes no Action Script 2.0.

Links Relacionados

Site do Autor
<http://www.marloscarmo.com>

Fonte
<http://www.person13.com/>

Site da Macromedia
<http://www.macromedia.com>

Site do Flash MX 2004 e Flash MX 2004 Professional
<http://www.macromedia.com/software/flash/>

Um abraço e até a próxima.