

## Processo em lote - 02

Número da coluna: 12

Data: 13/08/2003

Salve, Comunidade! Daremos continuidade a coluna da semana passada, pois tenho recebido vários e-mails da comunidade solicitando sobre como automatizar a inclusão de uma marca em uma série de imagens.

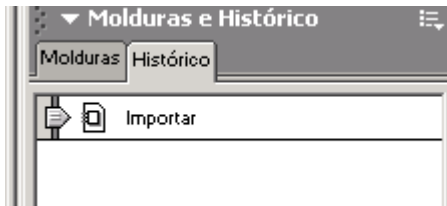
Então vamos ao trabalho.

Primeiramente salve a imagem da marca, como arquivo .png. Utilizaremos a marca iMasters neste exeplo.



Agora teremos que salvar o nosso comando para aplicar marca d'agua nas imagens que selecionaremos mais tarde.

Abra uma imagen qualquer e importe (CTRL+R) a logomarca. Deveremos deixar a aba de Molduras e Histórico aberta pois precisaremos dela mais tarde.



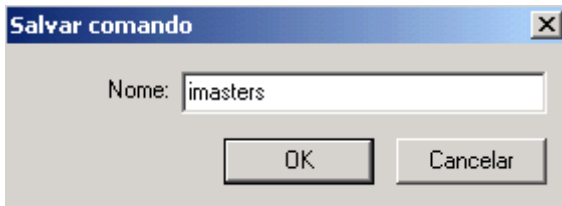
Na aba Propriedades localizado na parte inferior do Fireworks, deveremos discriminar onde nossa marca d'agua irá ficar após o nosso Processo. No nosso caso, estabeleci **X=10** e **Y=10**.



Na aba Moldura e Histórico seleccione os comandos Importar e Transformar.



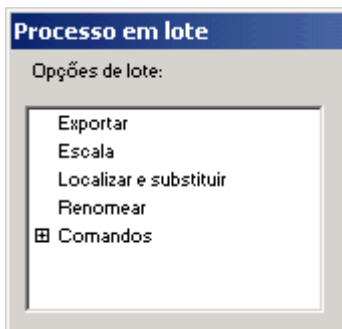
Na mesma janela abaixo tem um disquete. Clique nele e salve o comando com o nome que desejar. Salvei como Imasters



Após esta fase, feche todas as imagens sem precisar salvar nada. Agora devemos iniciar o nosso Processo em Lote.

Vá em [Arquivo>>Processo em lote](#), escolha as imagens que vão receber a marca d'água, depois clique em [Adicionar e Próximo](#).

Chegaremos agora na nossa última janela, clique em [Comandos](#) e escolha o comando que você escolheu, no nosso caso foi [imasters](#).



Pronto, agora chegamos ao nosso final. Clique em [Lote](#) e espere que o Fireworks vai fazer o restante do serviço.