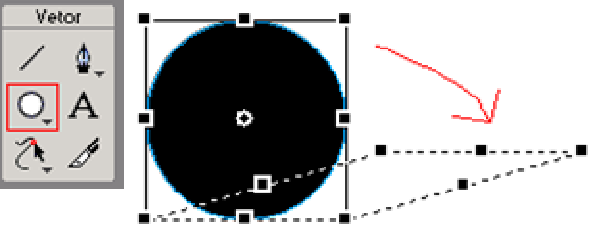
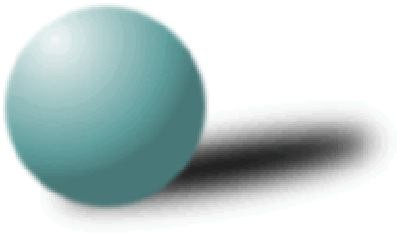


Ambiente 3D

Número da coluna: 16

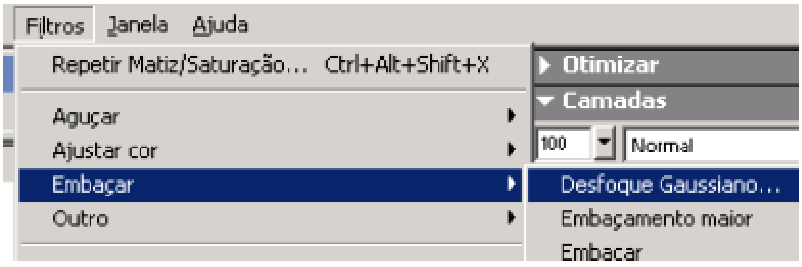
Data: 08/09/2003

Salve Comunidade! Nesta matéria abordaremos o ambiente 3D no Fireworks.

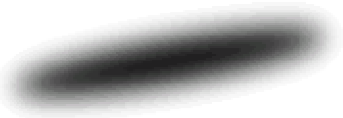


Abra um novo documento de 300 x 300 px. Com a ferramenta elipse (U), crie um circulo de 100 x 100 px e depois aplique a cor (#666666). Clone a elipse (CTRL+SHIFT+D), aplicando a cor (#000000) na elipse debaixo.

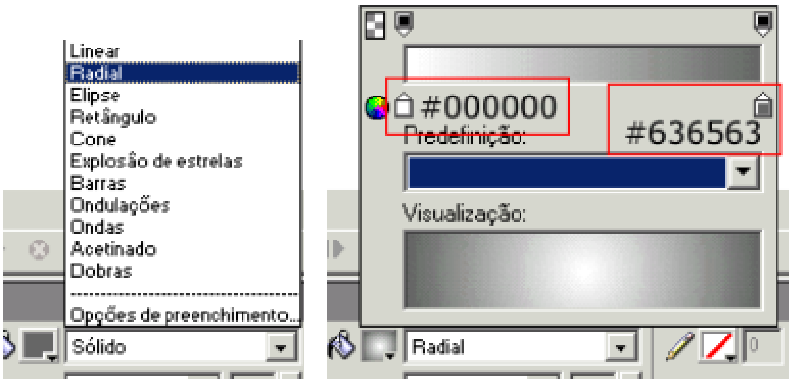
Com a ferramenta distorcer (Q), vamos agora aplicar a perspectiva à elipse para dar um efeito de sombra . Após esta etapa, vamos aplicar um desfoque para que nossa sombra não fique com uma aparência estranha. Filtros>>Embaçar>>Desfoque Gaussioano...



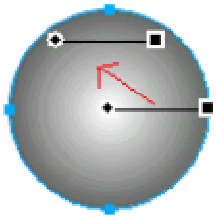
Aplique um desfoque de 7.2 .Sua elipse deve estar com esta aparência:



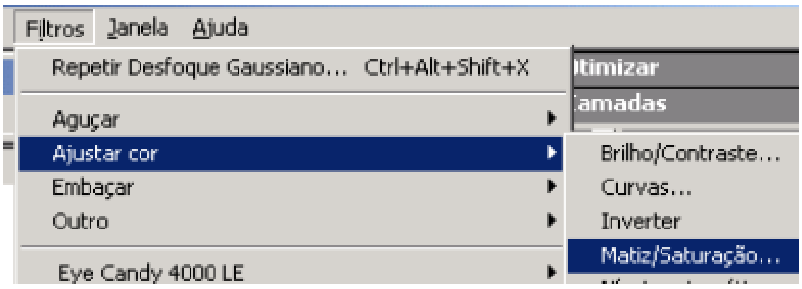
Agora vamos trabalhar na elipse que está em cima. Aplique um preenchimento radial, com as cores da imagem:



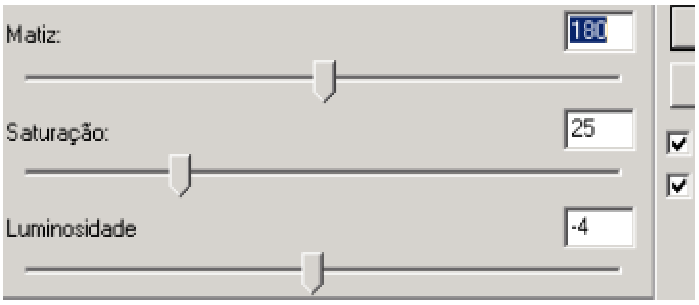
Troque a posição do efeito radial como segue na imagem:

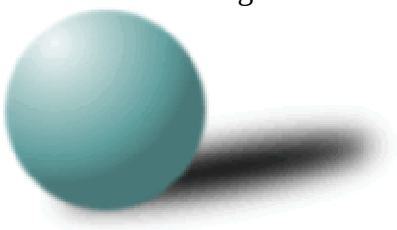


Aplique um efeito de Matiz/Saturação, Filtros>>Ajustar cor>>Matiz/Saturação...



Com os seguintes parâmetros:



Para finalizar, aplique novamente o efeito Matiz/Saturação, sendo que agora na elipse de cima, com o parâmetro=1.

Desta forma a imagem terá o seguinte resultado.