Botões com chanfro externo

Técnicas de uso do Fireworks Nível: Iniciante

Autor: Maurício Samy Silva - Desenvolvedor do site CSS para WebDesign

::Objetivo::

Este artigo tem por objetivo mostrar o uso do efeito "chanfro externo" e suas 28 opções em retângulos, para construir botões.

::Novo documento::

Abra o FW

Tecle Ctrl + N ou selecione, Arquivo ===> Novo para abrir a caixa de diálogo "Novo documento", conforme mostrado na figura abaixo.

Ajuste as dimensões de **Canvas** (palco, área de trabalho, tela, etc...) para: Largura: 200 pixels - Altura: 150 pixels Cor da Tela: Transparente. Tecle OK.

Novo documento			2	K			
Tamanho da tela: 117.2K							
Largura:	200	Pixels	🖌 L: 200				
Altura:	150	Pixels	🖌 A: 150				
Resolução:	72	Pixels/Polegadas	~				
Cor da tela: O Branco Transparente Personalizar	.						
OK Cancelar							

::O retângulo::

Com o palco para construção do novo documento na tela, vamos começar desenhando um retângulo nas dimensões do botão a construir.

1-) Clique no ícone da ferramenta "Retângulos e Elípses";

2-) No menu que se abre, clique em "Ferramenta Retângulo Arredondado"



Observe a figura abaixo:

1-) Com a ação descrita no item anterior o ponteiro do mouse transforma-se em uma "cruzinha", pronto para desenhar o retângulo pela ação de arrastar e soltar.

Desenhe um retângulo sem se preocupar com as dimensões!;

2-) Com o retângulo desenhado e selecionado, ajuste a cor do preenchimento para sua cor escolhida. Neste tutorial usei a cor **#999999;**

3-) Mantenha o retângulo selecionado e nas janelinhas W (largura) e H (altura) digite as dimensões do retângulo;
4-) Escolha o raio de arredondamento dos cantos do retângulo.

<	5 →	
▼ Propriedades	•	
Rectangle	🚯 📃 Sólido 🔍	🖉 🔼 🔍 💡 Nenhum 🛛 💌
	Borda: Suavização d 🔽 🛛 🛛	B()
W: 60 X: 100	Textura: Aniagem 🔽 0 💙	Textura: Aniagem 💦 0 💚
H: 20 Y: 168	Transparente	Arredond. do retângulo: 50 😽

::O menu do chanfro::

1-) Selecione o retângulo (clique em cima dele). "Aparece" um contorno em linha azul com bolinhas nos cantos conforme mostrado na figura;

2-) Clique em cima do sinalzinho 🕂 de Efeitos para abrir o menu dos chanfros;

3-) Deslize o mouse até "Chanfro e relevo" e no sub-menu que se abre clique em 4-) "Chanfro externo";



::Aplicação do chanfro::

Com a ação descrita no item anterior abre-se um caixinha de diálogo para aplicação de chanfros;

1-) Por default será aplicado no nosso retângulo um chanfro.

2-) Escolha uma cor para o chanfro. Neste tutorial apliquei uma cor igual a cor do retângulo #999999.

Você pode escolher uma cor diferente.

3-) Escolha uma espessura para o chanfro;

4-) Nestas 3 janelinhas ajuste os detalhes de sombras e orientações para o chanfro. Faça testes variando os valores;

5-) e 6-) por default estas janelinhas devem estar com o chanfro Achatado e em Alto Relevo.

Abra estas janelinhas clicando na setinha ao lado delas.

7-) A janelinha onde esta escrito Alto relevo abre-se e você tem mais 3 opções;

8-) A janelinha aberta com as 4 opções possíveis.



::Mais opções::

1-) Selecione o retângulo;
2-) Clique na setinha e janelinha onde está escrito Achatado abre-se e você tem mais 6 opções;
3-) A janelinha aberta com as 7 opções possíveis.



::Os 28 botões::

Você pode então combinar cada uma das 4 opções de uma janelinha com as 7 opções da outra; Com isso você obtém 7 x 4 = 28 tipos de botões, mostrados abaixo.

TABELA DE BOTÕES DO FIREWORKS CONSTRUIDOS COM "CHANFRO EXTERNO"						
	Alto Relevo	Realçado	Inserir	Invertido		
Achatado						
Suavização						
Inclinado						
Moldura 1						
Moldura 2						
Anel						
Ondulação						

::Nota final::

Mostrei neste tutorial a técnica básica para construção de botões com chanfro externo. Mas, isto não é tudo.

Dê asas a sua criatividade e ao dominar esta técnica, altere e combine cores, faça preenchimentos degrade, construa "rollovers" usando 2 tipos de botões, etc...etc... As possibilidades são ilimitadas para você criar interessantes botões com esta simples e fácil técnica de criação,

usando as 28 opções do chanfro externo.

Maurício Samy Silva http://www.maujor.com